

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Rise of the Valkyrie Splitz

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Yggdrasil Gaming Ltd

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.30 EUR

Maksimālā likme 30 EUR

Spēles noteikumi

“Rise of the Valkyrie Splitz” ir piecu ruļļu un līdz 15 552 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols “Wild”
- “Splitz Storm” funkcija
- “Coin Collect” funkcija
- “Side Strike” opcija (ja pieejams operatora konfigurācijā)

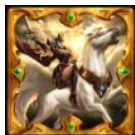
Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājējsimbola “Wild” noteikumi



1. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Collect”, “Coin” un “Splitz” simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. “Wild” simbols var parādīties tikai uz 2, 3, 4 un 5 ruļļa.

“Splitz Storm” funkcijas noteikumi



1. “Splitz” simbols var parādīties tikai pamatspēles laikā uz 2, 3 un 4 ruļļa.
2. Katru reizi, kad uz spēles laukuma parādās “Splitz” simbols, tas pārvēršas 2, 3 vai 4 vienādos simbolos savā pozīcijā.
3. No 1. līdz 9. griezienam “Splitz” simbols atstāj aiz sevis iezīmētu rāmi.
4. Desmitā griezienu laikā tiek aktivizēta “Splitz Storm” funkcija.
5. “Splitz Storm” funkcijas laikā visi iezīmētie rāmji uz spēles laukuma pārvēršas par “Splitz” simboliem un katrs no tiek atklāj 2, 3 vai 4 vienādus simbolus savā pozīcijā.
6. Progresu skala līdz “Splitz Storm” funkcijas aktivizēšanai ir norādīta blakus spēles laukumam.
7. “Splitz Storm” funkcijas progresu skala tiek saglabāta atsevišķi katram likmes apmēram.

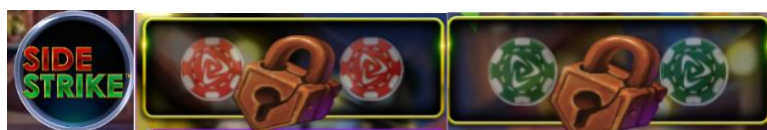
“Coin Collect” funkcijas noteikumi



1. Uz katra “Coin” simbola ir norādīta naudas vērtība no 1x līdz 888x no kopējās likmes.
2. Ja uz spēles laukuma parādās “Coin” un “Collect” simboli, tiek nekavējoties izmaksāta visu uz spēles laukuma esošo “Coin” simbolu vērtība.
3. “Collect” simbols var parādīties tikai uz pirmā ruļļa.
4. Ja uz spēles laukuma parādās 6 un vairāk “Coin” simboli, tiek aktivizēta atkārtoto griezienu funkcija.
5. Spēlētājam tiek piešķirti 3 atkārtotie griezieni.
6. Visi “Coin” simboli tiek fiksēti savās vietās un pārējās pozīcijas griežas.

7. Ja uz spēles laukuma parādās jauns “Coin” vai “Collect” simbols, griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.
8. Atkārtoto griezienu laikā “Coin” simbolu vērtības var būt 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 7x, 8x, 9x, 10x, 20x, 25x vai 888x no kopējās likmes apmēra.
9. Ja atkārtoto griezienu laikā uz spēles laukuma parādās “Collect” simbols, visu “Coin” simbolu vērtības tiek izmaksātas un šie “Coin” simboli netiek fiksēti savās vietās.
10. Ja atkārtoto griezienu laikā uz spēles laukuma neparādās “Collect” simbols, atkārtoto griezienu beigās tiek izmaksātas visu “Coin” simbolu vērtības.

“Side Strike” opcija (ja pieejams operatora konfigurācijā)



1. Sarkanie čipi parādās tikai uz 1. ruļļa un zaļie čipi parādās tikai uz 5.ruļļa.
2. Ja spēlētāja izvēlētās krāsas čipu skaits uz spēles laukuma ir 2 reizes lielāks, nekā otrās krāsas čipu skaits, tiek izmaksāts laimests 5x no “Side Strike” likmes apmēra.
3. Ja spēlētāja izvēlētās krāsas čipu skaits uz spēles laukuma ir par 1 lielāks, nekā otrās krāsas čipu skaits, tiek izmaksāts laimests 2x no “Side Strike” likmes apmēra.
4. Ja abu krāsu čipu skaits uz spēles laukuma ir vienāds, tiek izmaksāts laimests 1x no “Side Strike” likmes apmēra.

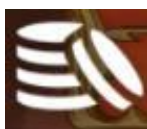
Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet **“Bet”** izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas **“Spin”**.



3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

Nospiežot ikonu , jūs varat izvēlēties:

- Sadaļa **Number of spins** (Griezīenu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

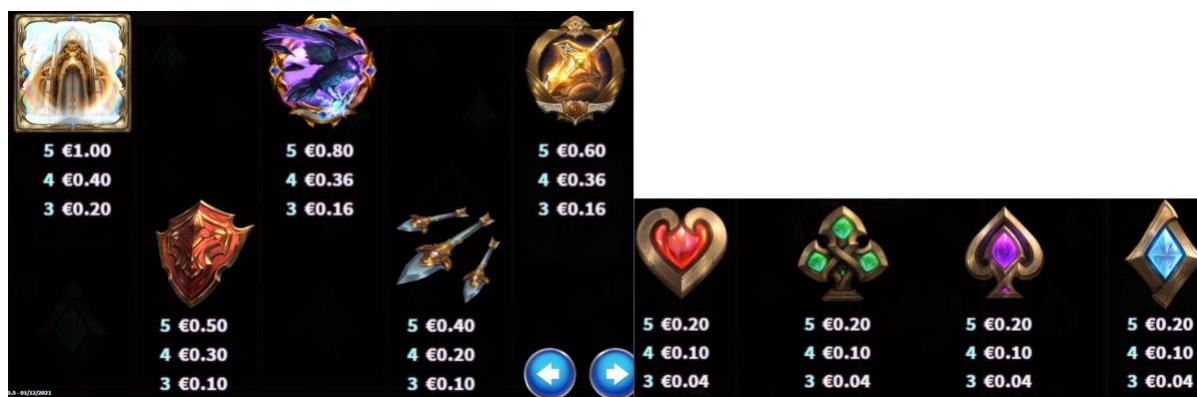
Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.










Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Izmaksas ar likmi 0,60 EUR parādītas izmaksu attēlos. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās izmaksas.

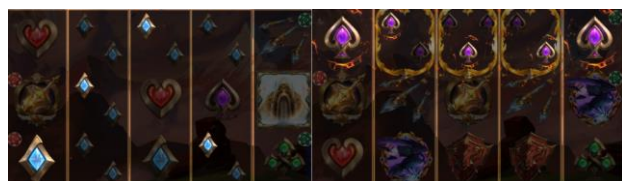


								
5 €1.00	5 €0.80	5 €0.60						
4 €0.40	4 €0.36	4 €0.36						
3 €0.20	3 €0.16	3 €0.16						
								
5 €0.50	5 €0.40				5 €0.20	5 €0.20	5 €0.20	5 €0.20
4 €0.30	4 €0.20				4 €0.10	4 €0.10	4 €0.10	4 €0.10
3 €0.10	3 €0.10				3 €0.04	3 €0.04	3 €0.04	3 €0.04

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas "Kase".

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA "Olybet Latvia"

05.09.2022.