

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Rock Vegas Mega Hold & Spin
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: PragmaticPlay Ltd.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 240.00 EUR

Spēles norise

„Rock Vegas Mega Hold & Spin” ir piecu ruļļu un 20 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- “Bonus” simbols un “Mega Hold and Spin” funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi




Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Bonus” simbola un “Mega Hold and Spin” funkcijas noteikumi



1. “Bonus” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. Trīs un vairāk “Bonus” simboli aktivizē “Mega Hold and Spin” funkciju.
3. Spēles laukuma izmērs mainās uz 10x10 spēles laukumu.
4. Uz jaunā spēles laukuma var parādīties tikai akmens simboli un tukšas pozīcijas.
5. Raunds tiek uzsākts ar 3 atkārtotiem griezieniem un visi akmens simboli, kas izkrīt raunda laikā, paliek uz laukuma.

6. Katrs jaunais akmens simbols atgriež atkārtoto griezienu skaitu uz 3.
7. Raunds beidzas, kad ir beigušies atkārtotie griezieni vai viss spēles laukums ir aizpildīts ar akmens simboliem.
8. Atkarība no bonusa spēli aktivizējošo "Bonus" simbolu skaitu, uz spēle laukuma var parādīties šadi akmens simboli:
 - Ja raunds tika aktivizēts ar 5 "Bonus" simboliem, uz spēles laukuma var parādīties tikai  akmens simboli;
 - Ja raunds tika aktivizēts ar 4 "Bonus" simboliem, uz spēles laukuma var parādīties tikai  akmens simboli;
 - Ja raunds tika aktivizēts ar 4 "Bonus" simboliem, uz spēles laukuma var parādīties tikai  akmens simboli.
9. Ja uz spēles laukuma ir izveidojusies vienādas krāsas simbolu grupa 2x2 vai 3x3, šī grupa pārvēršas par vienu lielu simbolu un tam tiek piemērots nejauši izvēlēts reizinātājs.
10. Grupām, kuru izmērs ir 2x2, var tikt piemērots reizinātājs no 5x līdz 10x; 3x3 grupām var tikt piemērots reizinātājs no 35x līdz 500x.
11. Bonusa spēles laikā uz laukuma var parādīties akmens simboli ar atslēgu.



12. Kad ir sakrāts nepieciešamais atslēgu skaits, lāde tiek atvērta un pēc nejaušības principa piešķir vienu no bonusiem:
 - Viena akmens simbola vērtībaitiek piemērots reizinātājs no 0,5x līdz 500x un šī vērtība tiek uzreiz izmaksāta;
 - Tūlītējs naudas laimests no 10x līdz 500x no kopējas likmes;
 - Pēc nejaušības principa tiek piešķirtas no 4 līdz 10 atslēgām, kas tiek uzreiz pievienotas skaitītājam;
 - Pēc nejaušības principa izvēlēts kopējais laimesta reizinātājs no 2x līdz 100x, kas tiek piemērots kopējam bonusa spēles laimesta, vairāki piešķirtie kopējie laimesta reizinātāji tiek sareizināti savā starpā;
 - Bonusa spēles atkārtota aktivizēšana;
13. Ja ir sakrāts pietiekošs atslēgu skaits, pēc nejaušības principa tiek piešķirts mistiskais reizinātājs no 2x līdz 100x kas tiek piemērots kopējam laimesta reizinātājam.
14. Kad atslēgu skaitītājs ir pilnībā aizpildīts, tas tiek uzsākts no jauna.
15. "Mega Hold and Spin" funkcija var tikt atkārtoti aktivizēta, ja viena no lādēm piešķir atkārtotu aktivizēšanu vai arī viss spēles laukums ir aizpildīts ar akmens simboliem.
16. Kad bonusa spēle ir atkārtoti aktivizēta, pēc tekša raunda beigam viss spēles laukums tiek atīrīts, griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3 un atkārtotie griezieni sākas no sākuma.
17. Bonusa spēles beigās visu akmens simbolu vērtības tiek saskaitītas un pievienotas kopējam laimestam, tiek piemērots kopējais laimesta reizinātājs un laimests tiek izmaksāts.

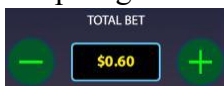
Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Lai pārvērstu monētas kredītos, izmantojiet sekojošo formulu: Monētu skaits x monētas vērtība = daudzums kredītos
5. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**TOTAL BET**” izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Autoplay** ikonu, Jūs varat izvēlēties:
 - Sadaļa **Number of autospins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - Sadaļa **Quick spin**. Ruļļi griežas ātrā režīmā.
 - Sadaļa **Turbo spin**. Ruļļi griežas ļoti ātrā režīmā (uzreiz tiek parādīts rezultāts).

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

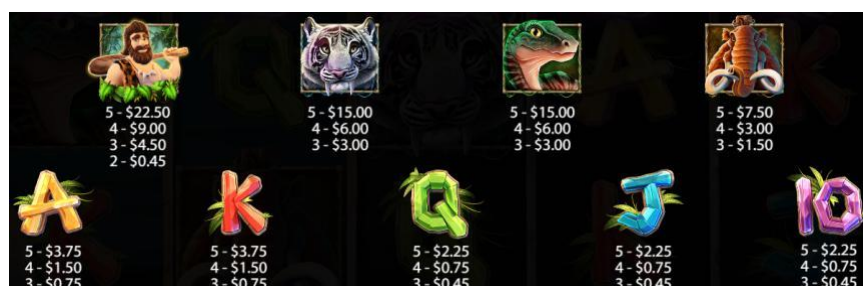
Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

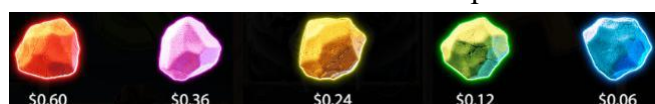
Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimēto kreītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Izmaksas ar likmi 0.60 EUR parādītas attēlos, palielinot līnijas likmi proporcionāli mainās izmaksas.



Akmens simbolu izmaksas bonusa spēles laikā :

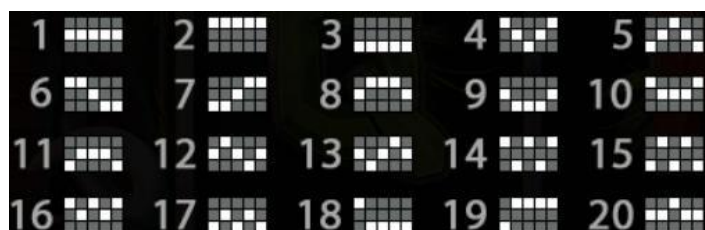


Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

09.05.2022.