

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Rocket Reels
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: HGIP Ltd

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

Spēles norise

„Rocket Reels“ ir septiņu ruļļu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- “Wild” aizstājējsimbols
- “Free spins” simbols un bezmaksas griezieni
- Laimesta reizinātāji un speciālā funkcija
- Kaskādes griezienu funkcija
- “Bonus Buy” funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgo kombināciju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Wild” aizstājēj simbola noteikumi



1. “Wild” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Free spins” un raķešu simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.




“Free spins” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. 3 “Free spins” simboli piešķir 8 bezmaksas griezienus.
2. Bezmaksas griezienu laikā ir aktīvi raķešu simboli, kas piešķir reizinātājus no 1x līdz 75x.
3. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

Laimesta reizinātāja un speciālās «UFO» funkcijas noteikumi



1. Pamatspēles laikā, lai aktivizētu Raķešu funkciju, uz spēles laukuma jāparādās vismaz 3 raķetēm.
2. Bezmaksas griezienu laikā tiek aktivizētas visas raķetes, kas parādās uz spēles laukuma.
3. Kad raķetes ir aktivizētas, tās virzās uz augšu un novāc simbolus, kurus šķērso un šo simbolu vietā atstāj reizinātājus:
 -  - var piešķirts reizinātājus 1x, 2x, 3x, 4x vai 5x ;
 -  - var piešķirt reizinātājus 10x, 15x vai 20x ;
 -  - var piešķirt reizinātāju 25x, 50x vai 75x.
4. Atbrīvotās vietas uz spēles laukuma tiek aizpildītas ar jauniem simboliem, uz kuriem atrodas reizinātājs.
5. Ja laimīgo kombināciju veido vairāki simboli ar reizinātājiem, no sākuma visi reizinātājie tiek saskaitīti un tad reizinātāju summa tiek piemērota kombinācijas laimestam.
6. Gan pamatspēles, gan bezmaksas griezienu laikā, ja griezienu laikā tika aktivizētas raķetes, pēc nejaušības principa, var tikt aktivizēta “UFO” speciālā funkcija.
7. “UFO” funkcijas laikā no spēles laukuma tiek novākti nejauši izvēlēti simboli (minimālais skaits 20 simboli, maksimālais – visi simboli) un tukšās pozīcijas tiek aizpildītas ar jauniem simboliem.

Kaskādes griezienu funkcijas noteikumi

1. Ja spēles laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma.
2. Palikušie simboli krīt uz spēles laukumu apakšējo daļu un tukšās pozīcijas tiek aizpildītas no augšas ar jauniem simboliem.
3. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.

“Bonus Buy” funkcijas noteikumi

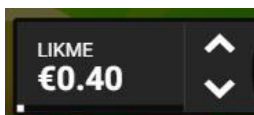


1. Lietotājiem ir iespēja iegādāties bonusu ar bezmaksas griezienu spēli.
2. Maksa ir atkarīga no likmes vērtības.
3. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

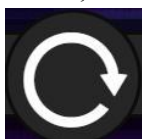
Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet **“Likmes”** izvēlni:




2. Klikšķiniet uz **“Start”**:



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Autospēles**  ikonu, Jūs varat izvēlēties vienu vai vairākas piedāvātās opcijas:



Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām. Laimests tiek izmaksāts vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Laimests tiek izmaksāts vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.
- Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.60 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās kombināciju izmaksas:

											
5	€0.06	€0.06	€0.06	€0.06	€0.06	5	€0.18	€0.18	€0.30	€0.30	€0.45
6	€0.12	€0.12	€0.12	€0.12	€0.12	6	€0.36	€0.36	€0.45	€0.45	€0.60
7	€0.18	€0.18	€0.18	€0.18	€0.18	7	€0.60	€0.60	€0.90	€0.90	€1.20
8	€0.30	€0.30	€0.30	€0.30	€0.30	8	€1.20	€1.20	€1.50	€1.50	€1.80
9	€0.60	€0.60	€0.60	€0.60	€0.60	9	€1.80	€1.80	€2.40	€2.40	€6.00
10	€3.00	€3.00	€3.00	€3.00	€3.00	10	€6.00	€6.00	€9.00	€9.00	€15.00
11-12	€6.00	€6.00	€6.00	€6.00	€6.00	11-12	€18.00	€18.00	€24.00	€24.00	€45.00
13-14	€24.00	€24.00	€24.00	€24.00	€24.00	13-14	€60.00	€60.00	€75.00	€75.00	€90.00
15+	€48.00	€48.00	€48.00	€48.00	€48.00	15+	€90.00	€90.00	€120.00	€120.00	€180.00

Izmaksas kombināciju apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

08.05.2022.