

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Royal Mint

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: NextGen Gaming Pty Ltd

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 20.00 EUR

Spēles norise

„Royal Mint“ ir sešu ruļļu un 117649 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Papildus ruļļi
- Reakcijas
- Aizstājēj simbols (“Wild”)
- Izkaisītais (“Scatter”) simbols
- Bezmaksas griezieni
- Sirsnīgie uzlabotie bezmaksas griezieni

Svarīgi:

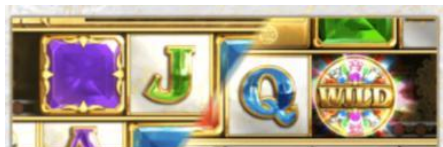
- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Papildus ruļļu noteikumi



1. Papildus ruļļi pievieno simbolus virs un zem 2.,3.,4. un 5. ruļļa.

Reakciju noteikumi

1. Visi laimīgie simboli, izņemot “Scatter” simbolus piedalās reakcija un tiek aizvietoti ar simboliem, kas nāk no augšas un pa labi uz papildus ruļļiem.

Aizstājējsimbolu (“Wild”) noteikumi




1. “Wild” simbols parādās tikai uz papildus ruļļiem un aizvieto visus simbolus, izņemot “Scatter” simbolu.

Izkaisītā (“Scatter”) simbola noteikumi



1. Savāciet četrus piparmētra “Scatter” simbolus uz jebkuras pozīcijas, lai laimētu 12. bezmaksas griezienus.

2. Katrs papildus “Scatter” simbols pievieno  bezmaksas griezienus.

3. Bezmaksas griezienu laikā “Scatter” simboli parādās tikai uz papildus ruļļiem.
3. “Scatter” simboli bezmaksas griezienu laikā apbalvo ar 4. papildus bezmaksas griezieniem.
- Katrs papildus “Scatter” simbols bezmaksas griezienu laikā apbalvo ar papildus 4. bezmaksas griezieniem.

Bezmaksas griezienu noteikumi



1. Neierobežotais laimesta reizinātājs: laimesta reizinātājs sākas ar x1 un palielinās pēc katras reakcijas.

Sirsnīgu uzlabotu bezmaksas griezienu noteikumi



3. “Scatter” simboli apbalvo ar Zelta baru.
- Sasniedzot 40. Zelta barus, katram griezienam tiek pievienots papildus “Scatter” simbols, līdz tiek aktivizēta nākoša opcija.
4. vai vairāki “Scatter” simboli uz jebkuras pozīcijas apbalvos ar Sirsnīgiem uzlabotiem bezmaksas griezieniem.
- Laimesta reizinātājs tiek uzsākts ar x2 un palielinās uz 2. pēc katras reakcijas.



Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**Stake**” izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

3. Nospiežot **Auto** ikonu, Jūs varat izvēlēties:
 - o Sadaļa **Number of spins** (Griezīenu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - o Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
 - o Sadaļa **Single win limit** (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai var palielināties bilance.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Izmaksas parādītas attēlos.

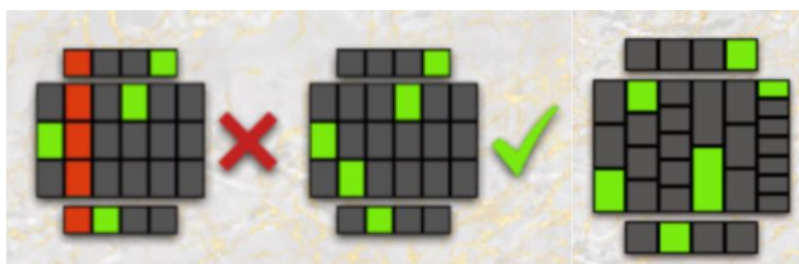
						
6 50 5 25 4 10 3 5 2 2	6 7.5 5 2.5 4 2 3 1	6 2 5 1.5 4 1 3 0.25	6 2 5 1 4 0.5 3 0.25	6 1.75 5 0.6 4 0.4 3 0.2	6 1.75 5 0.6 4 0.4 3 0.2	6 1 5 0.6 4 0.25 3 0.2
						
				6 1 5 0.5 4 0.25 3 0.2	6 0.9 5 0.5 4 0.25 3 0.15	6 0.8 5 0.4 4 0.2 3 0.1

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

14.04.2022