

Spēļu automātu video spēles Run Amuck noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:
SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Run Amuck</i>
Spēles veids	Video spēļu automāts, kas paredzēts spēlēšanai skārienjūtīgās mobilās ierīces (mob. telefons, planšete) un personālos datoros.
Cilindri/ruļļi, līnijas	7 ruļļi, “Cluster Pays” izmaksu līniju veids
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	High 5 Games

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.20
Max likmes vērtība (€)	400

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz 0.20€, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:

“Cluster Pays”

- Laimesta kombinācijas notiek tad, kad uz spēles laukuma izkrit vienādu simbolu grupa (minimāli 5).

Bezmaksas griezienu bonusa spēle



- Ja uz spēles laukuma izkrit 3 vai vairāk bonusa simbolu, aktivizējas bezmaksas griezienu spēle:
 - 3 bonusa simboli piešķir 8 bezmaksas griezienus;
 - 4 bonusa simboli piešķir 30 bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezienu bonusa spēles laikā papildus bezmaksas griezienus laimēt nav iespējams.

“Racking Up Riches” bonuss

- Kad uz spēles laukuma izkrit “Cluster Pays”, visi parējie simboli pazūd un uz spēles laukuma izkrit jaunie, palielinot iespēju veidot vairāk “Cluster pays”.
- Šis bonuss turpinās kamēr krit “Cluster pays”.
- Kad uz spēles laukuma izkrit “Cluster pays” no zemas vērtības simboliem, tie pārveršās augstas vērtības simbolos, kas tiek izmaksāti sākot ar 1 vienību.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:





Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 96%

Maksimālais laimests (ja max likmes vērtība pie noteiktā RTP) – 521 x likmes vērtība


LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI UN IZMAKSU TABULA

- Visi 10 ruļļi vienmēr ir spēlē.
- Scatter simbols nodrošina laimestu (Win) jebkurā pozīcijā uz spēlētajiem ruļļiem.
- Laimesti (Wins) tiek parādīti kredītos, ja vien tie nav atzīmēti kā valūta.
- Scatter simboli, kas parādās jebkurā pozīcijā uz ruļļiem ar valūtas vērtību, piešķir Scatter izmaksu.

IZMAKSU TABULA

		 
48 - 60000	48 - 30000	48 - 12000
47 - 56000	47 - 28000	47 - 11200
46 - 52000	46 - 26000	46 - 10400
45 - 48000	45 - 24000	45 - 9600
44 - 44000	44 - 22000	44 - 8800
43 - 40000	43 - 20000	43 - 8000
42 - 36000	42 - 18000	42 - 7200
41 - 32000	41 - 16000	41 - 6400
40 - 30000	40 - 15000	40 - 6000
39 - 28000	39 - 14000	39 - 5600
38 - 26000	38 - 13000	38 - 5200
37 - 24000	37 - 12000	37 - 4800
36 - 22000	36 - 11000	36 - 4400
35 - 20000	35 - 10000	35 - 4000
34 - 18000	34 - 9000	34 - 3600
33 - 16800	33 - 8400	33 - 3360
32 - 15600	32 - 7800	32 - 3120
31 - 14400	31 - 7200	31 - 2880
30 - 13200	30 - 6600	30 - 2640
29 - 12000	29 - 6000	29 - 2400
28 - 11200	28 - 5600	28 - 2240
27 - 10400	27 - 5200	27 - 2080
26 - 9600	26 - 4800	26 - 1920
25 - 8800	25 - 4400	25 - 1760
24 - 8000	24 - 4000	24 - 1600
23 - 7400	23 - 3700	23 - 1480
22 - 6800	22 - 3400	22 - 1360
21 - 6200	21 - 3100	21 - 1240
20 - 5600	20 - 2800	20 - 1120
19 - 5000	19 - 2500	19 - 1000
18 - 4400	18 - 2200	18 - 880
17 - 4000	17 - 2000	17 - 800
16 - 3600	16 - 1800	16 - 720
15 - 3200	15 - 1600	15 - 640
14 - 2800	14 - 1400	14 - 560
13 - 2400	13 - 1200	13 - 480
12 - 2000	12 - 1000	12 - 400
11 - 1600	11 - 800	11 - 320
10 - 1200	10 - 600	10 - 240
9 - 1000	9 - 500	9 - 200
8 - 800	8 - 400	8 - 160
7 - 600	7 - 300	7 - 120
6 - 400	6 - 200	6 - 80
5 - 300	5 - 150	5 - 60
4 - 200	4 - 100	4 - 40
3 - 120	3 - 60	3 - 24
2 - 80	2 - 40	2 - 16

1-	40	1-	20	1-	8
----	----	----	----	----	---

	
48 -	6000
47 -	5600
46 -	5200
45 -	4800
44 -	4400
43 -	4000
42 -	3600
41 -	3200
40 -	3000
39 -	2800
38 -	2600
37 -	2400
36 -	2200
35 -	2000
34 -	1800
33 -	1680
32 -	1560
31 -	1440
30 -	1320
29 -	1200
28 -	1120
27 -	1040
26 -	960
25 -	880
24 -	800
23 -	740
22 -	680
21 -	620
20 -	560
19 -	500
18 -	440
17 -	400
16 -	360
15 -	320
14 -	280
13 -	240
12 -	200
11 -	160
10 -	120
9 -	100
8 -	80
7 -	60
6 -	40
5 -	30
4 -	20
3 -	12
2 -	8
1 -	4

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu

laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.