

# Spēļu automātu video spēles Santa's World noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:  
SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Santa's World</i>
Spēles veids	Video spēļu automāts, kas paredzēts spēlēšanai skārienjūtīgās mobilās ierīces (mob. telefons, planšete) un personālos datoros.
Cilindri/ruļļi, līnijas	5 cilindri, 25 izmaksu līnijas
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	High 5 Games

3. Spēles dalības maksa (likme):

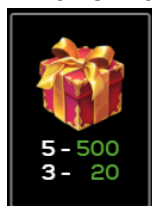
Min likmes vērtība (€)	0.25
Max likmes vērtība (€)	250

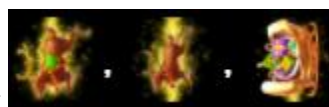

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz 0.25€, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

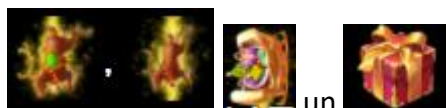
5. Spēles norise:

## “Wild” simbols




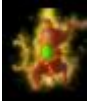
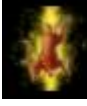
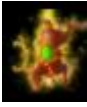







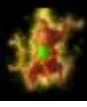








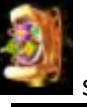


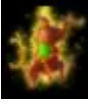

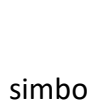






- “Wild” simbols aizstāj visus simbolus, izņemot  un  simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- “Wild” simbols var izkrist tikai uz 2ā, 3ā un 4ā cilindriem pamatgrieziena laikā.
- “Wild” simbols var izkrist tikai uz 2ā, 3ā, 4ā un 5ā cilindriem atkārtoto griezienu laikā.

## “Wild Train” funkcija



- Ja uz spēles laukuma izkrit ,  un , aktivizējas “Wild Train” funkcija.

- Pēc laimesta kombinācijas saņemšanas,  simbols pārvietosies uz vienu pozīciju, lai parklātu  vai  simbolu.
- Kad  simbols pārvietosies,  simboli sēkos līdzī pa to pašu ceļu, lai paliktu secīgās blakus pozīcijās uz ruļļiem.
- Kad  simbols sasniedz un pārklāj  vai  simbolus, tie tiek savākti kolekcijai.
- Process turpinās kamēr nebūs savākti visi  un  simboli.
- Katrs savākts  simbols palielinā pārklāto ar  simbolu pozīciju skaitu.
-  simboli būs pievienoti vai noņemti no spēļu laukuma, tāda veidā, lai uz spēļu laukuma kopējais pozīciju skaits, pārklāts ar  ,  ,  simboliem būtu 3 + sakrāto  simbolu skaits, kas atzīmēts uz sakrāto simbolu skaitītāja ar .
- Katrs sakrātais  simbols, pievieno 3-7  simbolus, kuri nepārklāsies ar  ,  ,  simboliem.
- Kad visi  un  simboli ir sakrāti, tiek laimēts atkārtots grieziens.
- Atkārtota griezienu laikā visi  ,  ,  simboli kļūst par līpīgiem un paliek savās pozīcijās.
- Atkārtotie griezieni turpināsies līdz brīdim, kamēr būs aktivizēti bezmaksas griezieni vai atkārtota griezienu laikā nebūs sakrāts  vai  simbols.
-  simbols nevar izkrist uz spēļu laukuma pamatspēles laikā.
- Bezmaksas griezienu laikā  simbols var izkrist tikai uz 1ā, 3ā un 5ā cilindra.



- simboli neizkrit uz spēļu laukuma atkārtoto griezienu vai bezmaksas griezienu laikā.

## Bezmaksas griezieni



- Ja “Wild Train” funkcijas laikā tiek sakrāti kolekcijai 5 vai vairāk simboli, aktivizējas 3 bezmaksas griezieni.



- simboli iegūtie “Wild Train” funkcijas laikā paliek savās pozīcijās visu bezmaksas griezienu laikā.
- Atkārtojas “Wild Train” funkcijas darbības.



- Katrs sakrātais vai simbols piešķir papildu bezmaksas griezienu.

## Džekpots



- Ja “Wild Train” funkcijas un bezmaksas griezienu laikā tiek sakrāti 12 vai vairāk simboli, tiek laimēts džekpots – 2000 x likmes vērtība.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:



Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 90-97%

Maksimālais laimests (ja max likmes vērtība pie noteiktā RTP) – 4610 x likmes vērtība

### LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI UN IZMAKSU TABULA

- Visi 5 cilindri vienmēr ir spēlē.
- *Scatter* simbols nodrošina laimestu (*Win*) jebkurā pozīcijā uz spēlētajiem ruļļiem.
- Laimesti (*Wins*) tiek parādīti kredītos, ja vien tie nav atzīmēti kā valūta.
- *Scatter* simboli, kas parādās jebkurā pozīcijā uz ruļļiem ar valūtas vērtību, piešķir *Scatter* izmaksu.

## IZMAKSU TABULA

						
5 - 200 4 - 20 3 - 10	5 - 100 4 - 10 3 - 5	5 - 100 4 - 10 3 - 5	5 - 50 4 - 5 3 - 2	5 - 50 4 - 5 3 - 2	5 - 50 4 - 5 3 - 2	5 - 50 4 - 5 3 - 2

Likme tiek noteikta, izmantojot atlasītāju **LEVEL**.

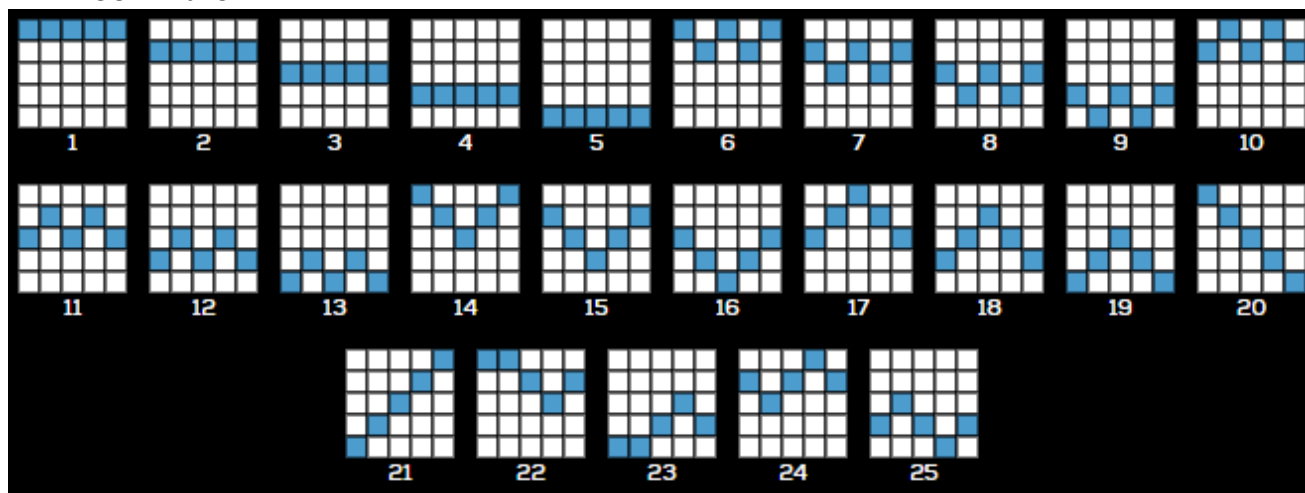
Monētas vērtība tiek noteikta, izmantojot atlasītāju **COIN VALUE**.

**COINS** norāda likmei pieejamo monētu daudzumu.

**AUTOPLAY** spēlē automātiski izvēlētajam raundu skaitam.

**MAX BET** spēlē likmes augstākajā līmenī un ar esošo monētu vērtību. Spēlējot zemākā līmenī, jānoklikšķina uz **MAX BET** divas reizes, lai spēlētu raundu izvēlētajā līmenī.

## IZMAKSU LĪNIJAS



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

**9.** Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:  
Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

14.04.2022