

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Silverback Gold

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: NetEnt Product Services Ltd

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

## **Spēles noteikumi**

"Silverback Gold" ir piecu ruļļu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- „Wild“ aizvietotājsimbols
- „Silverback Attack“ funkcija
- „Scatter“ simbols un bezmaksas griezieni
- “Bonus Buy” opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts par vismaz 2 augstu apmaksājamiem vai 3 zemu un vidēji apmaksājamiem simboliem, kas ir izvietoti uz sekojošiem ruļļiem, sākot ar pirmo rulli.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas kombinācijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.






### “Wild” aizvietotājsimbola noteikumi



1. “Wild” simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. bezmaksas griezienu laikā, kad “Wild” simbols parādās uz spēles laukuma, uz tā pēc nejaušības principa tiek attēlots reizinātājs x2 vai x3.
3. Ja laimīgo kombināciju veido vairāki “Wild” reizinātāji, to reizinātāji tiek saskaitīti un tad reizinātāju summa tiek piemērota kombinācijas laimestam.

### “Silverback Attack” funkcijas noteikumi



1. „Silverback Attack“ funkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa gan bezmaksas griezienu, gan pamatspēles laikā.
2. Kad funkcija ir aktivizēta, griezienu sākumā uz spēles laukuma tiek izvietoti no 6 līdz 20  simboli.
3. Bezmaksas griezienu laikā, ja  simbols ir uzlabots līdz  un tiek aktivizēta „Silverback Attack“ funkcija, uz spēles laukuma, kamēr ruļļi griežās, tiek izvietoti 6 līdz  20  simboli.

## “Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. 3, 4 vai 5 “Scatter” simboli aktivizē bonusa spēli un piešķir 10, 15 vai 20 bezmaksas griezienus attiecīgi.
2. Bezmaksas griezienu laikā 2, 3, 4 vai 5 “Scatter” simboli piešķir papildus 3, 10, 15 vai 20 bezmaksas griezienus attiecīgi.
3. Pirms bezmaksas griezieniem tiek aktivizēta bonusa spēle, kurā spēlētājam tiek piešķirti 3 atkārtotie griezieni.
4. Sākotnējie “Scatter” simboli tiek pārvērsti par monētām, uz kurām tiek attēlota vērtība 1, 2, 3, 5, 10 vai 25.
5. Ja atkārtota griezienu laikā uz spēles laukuma apstājas jauns monētas simbols, griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.
6. Bonusa spēle beidzas, kad ir beigušies griezieni vai viss spēles laukums ir aizpildīts.
7. Kad bonusa spēle ir beigusies, visu monētu vērtības tiek saskaitītas un pārvietotas uz uzkrājēju virs spēles laukuma.
8. Kad uzkrājējā ir aizpildīts noteiktais sektors, attiecīgais simbols tiek pārvērst par



simbolu :

- 30 monētas -  tiek uzlabots līdz  ;
- 60 monētas -  tiek uzlabots līdz  ;
- 120 monētas -  tiek uzlabots līdz  ;
- 200 monētas -  tiek uzlabots līdz  ;
- 300 monētas -  tiek uzlabots līdz  .

9. Maksimāli var tikt uzkrātas 300 monētas.

10. Monētu simboli parādās uz spēles laukuma pēc nejaušība principa kopā ar



simbolu -



11. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

## *“Bonus Buy” opcijas noteikumi*



1. Spelētājam ir iespēja iegādāties bezakas griezienu bonusa spēli par cenu 100x no likmes apmēra.
2. Darbojas visi minētie nosacījumi.

## *Izmaksu Noteikumi*

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgās kombinācijas laimestiem.
3. Laimests tiek izmaksāts vismaz no 3(augsti apmaksājami simboli) vai 4 (zemu apmaksājami simboli) vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## *Spēles vadība*

### *Lai spēlētu, rīkojieties šādi:*

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet **“Bet”** izvēlni.




2. Klikšķiniet uz ikonas **“Spin”**.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### *Automātiskais vadības režīms:*

1. Nospiežot **Auto**  ikonu, Jūs varat izvēlēties:
  - Sadaļa **Number of plays** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
  - Sadaļa **Stop autoplay** (Griezienu Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
    - Jebkura laimesta gadījumā.
    - Ja kādā griezienā laimests pārsniedz...
    - Ja jūsu kredīts palielinās par...
    - Ja jūsu kredīts samazinās par...
    - Ja ir laimēti bezmaksas griezieni.

## Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

### Izmaksu apraksts

#### Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.
- Izmaksasa ar likmi 0.60 EUR prādītas izmaksu attēlos, palielinot līnijas likmi proporcionāli mainās izmaksas.

 5 4.80 € 4 2.40 € 3 1.20 € 2 0.60 €	 5 2.40 € 4 1.20 € 3 0.60 € 2 0.30 €	 5 1.50 € 4 0.72 € 3 0.36 €	 5 1.50 € 4 0.72 € 3 0.36 €
 5 1.80 € 4 0.90 € 3 0.48 €	 5 1.80 € 4 0.90 € 3 0.48 €	 5 0.90 € 4 0.60 € 3 0.18 €	 5 0.90 € 4 0.60 € 3 0.18 €
 5 0.90 € 4 0.60 € 3 0.18 €	 5 0.60 € 4 0.30 € 3 0.12 €		
 5 0.60 € 4 0.30 € 3 0.12 €	 5 0.60 € 4 0.30 € 3 0.12 €		

### Izmaksas līniju apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



### **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

### **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

14.07.2022.