

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

Siren Song

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: YGGDRASIL GAMING LTD

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.25 EUR

Maksimālā likme 50 EUR

4. Spēles norise

„Siren Song” ir piecu ruļļu un 25 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājējsimboli “Wild”
- “Scatter” simbols un bezmaksas griezieni
- Laimes rata funkcija
- “Bonus Buy” opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājējsimbolu “Wild” noteikumi



1. Sirēnu “Wild” simboli aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. Sirēnu “Wild” simboli aizņem visu rulli un parādās tikai uz 1, 3 un 5 ruļļa pamatspēles laikā.
3. “Emerald” bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma ir aktīvs “Scull Wild” lipīgais simbols.

“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. Trīs “Scatter” simboli, kas parādās uz 1, 3 un 5 ruļļa, aktivizē bezmaksas griezienus.
2. Spēlētājam ir iespēja izvēlēties vienu no piedāvātajām bezmaksas griezienu opcijām, ar 8 griezieniem katrā :
 - “Emerald” bezmaksas griezienos ir lipīgais “Scull Wild” simbols, kas paliek savā vietā līdz bezmaksas griezienu beigām ;
 - “Silver” bezmaksas griezienu laikā sirēna izsauc 4 līdz 20 bonusa zivs simbolus, kas tiek izvietoti uz spēles laukuma. Ja vairāki zivs simboli ir uz vienas pozīcijas, tiek piešķirts reizinātājs, kas ir vienāds ar simbolu skaitu uz šīs pozīcijas ;
 - “Crimson” bezmaksas griezienos uz spēles laukuma tiek izvietots atslēgas simbols. Bezmaksas griezienu beigās spēlētājam tiek piešķirta “Pick&Click” bonusa spēle, kur mēģinājumu skaits ir atkarīgs no sakrāto atslēgu skaita.
3. “Pick&Click” bonusa spēle parādās tikai pēc “Crimson” bezmaksas griezieniem :
 - Spēlētāja priekšā parādās 10 dārgumu lādes ;
 - Vienā no lādēm ir atslēga – tiek piešķirtas 1, 2 vai 3 papildus atslēgas ;
 - Viena no lādēm ir Reizinātāju lāde – ja ir atvērta šī lāde, tā piešķir 2x reizinātāju visām pārējām lādēm. Kad ir atvērta Reizinātāja lāde, visas pārējās lādes tiek aizvērtas un pārjauktas, lai tās varētu atvērt atkārtoti ;
 - Astoņas lādes ir naudas balvām – tās piešķir nejauši izvēlētu likmes reizinātāja balvu.
4. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi un valstību, ar kādu tika aktivizēti.

Laires rata funkcijas noteikumi



1. Laires rata funkcija tiek aktivizēta pēc bezmaksas griezieniem.
2. Laires rats piešķir spēlētājam vienu no balvām – reizinātāju bezmaksas griezienu laimestam vai likmes reizinātāja balvu.

“Bonus Buy” opcijas noteikumi



1. Spēlētājam ir iespēja iegādāties jebkuru no bezmaksas griezumu opcijām par norādīto cenu, kas ir atkarīga no likmes apmēra.
2. Darbojas visi minētie noteikumi.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

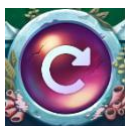
Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “Bet” izvēlni, “Max Bet” poga iestatīs maksimālo likmi.



2. Klikšķiniet uz ikonas “Spin” .



Rullīši sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:



Nospiežot ikonu , jūs varat izvēlēties:

- Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas rullīši griezīsies Automātiskajā režīmā.

- Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu balance var samazināties.
- Sadaļa **Single win limit** (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai var palielināties balance viena grieziņa laikā.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]







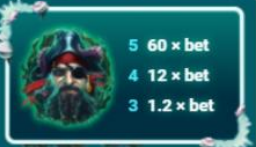

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimēto kreītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Izmaksu koeficienti parādīti izmaksu attēlos. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās izmaksas.

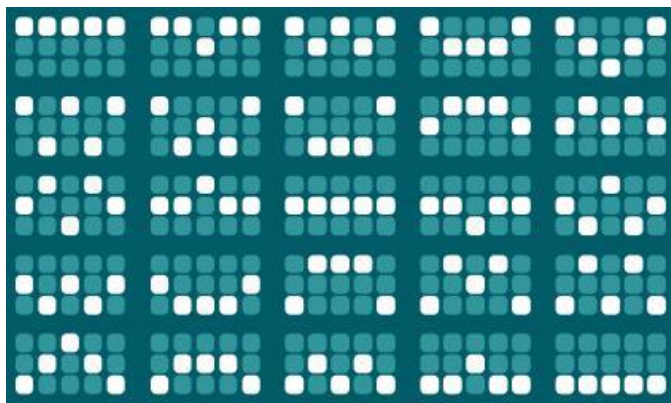
 <p>5 4.2 × bet 4 0.84 × bet 3 0.24 × bet</p>	 <p>5 4.2 × bet 4 0.84 × bet 3 0.24 × bet</p>	 <p>5 28.8 × bet 4 5.76 × bet 3 0.96 × bet</p>	 <p>5 21.6 × bet 4 4.32 × bet 3 0.72 × bet</p>
 <p>5 4.2 × bet 4 0.84 × bet 3 0.24 × bet</p>	 <p>5 4.2 × bet 4 0.84 × bet 3 0.24 × bet</p>	 <p>5 18 × bet 4 3.6 × bet 3 0.6 × bet</p>	 <p>5 14.4 × bet 4 2.88 × bet 3 0.48 × bet</p>
 <p>5 60 × bet 4 12 × bet 3 1.2 × bet</p>	 <p>5 60 × bet 4 12 × bet 3 1.2 × bet</p>	HIGH SYMBOLS	
 <p>5 60 × bet 4 12 × bet 3 1.2 × bet</p>	 <p>5 30 × bet 4 6 × bet 3 0.6 × bet</p>		

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.