

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Sizzling Bells

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Wazdan Holding Limited

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

Spēles noteikumi

“Sizzling Bells” ir piecu ruļļu un 5 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols "Wild"
- “Scatter” simbols
- “Bonus” simbols un bonusa spēle
- “Gamble” funkcija
- “Bonus Buy” funkcija
- “Cash Drop” papildfunkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājējsimbola "Wild" noteikumi



1. "Wild" simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot "Bonus" un "Scatter" simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

"Scatter" simbola noteikumi



1. Trīs un vairāk "Scatter" simboli jebkurās pozīcijās izmaksā laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

"Bonus" simbola un bonusa spēles noteikumi



1. Seši vai vairāk "Bonus" simboli jebkurās pozīcijās uz ruļļiem aktivizē "Hold the Jackpot" bonusa spēli.
2. Pamatspēles laikā uz spēles laukuma var parādīties līgais "Bonus" simbols.
3. Uz lipīgā "Bonus" simbola ir norādīts skaitlis, kurš attēlo cik griezienus šis simbols paliks uz spēles laukuma, tādā veidā palielinot iespēju aktivizēt "Hold the Jackpot" bonusa spēli.
4. Bonusa spēle tiek izspēlēta uz spēles laukuma 5x6 kas ir sadalīts divās daļās un augšējais ruļļu komplekts ir bloķēts.
5. Augšējā ruļļu komplekta pozīcijas y tiek atbloķētas, ja uz apakšējiem ruļļiem attiecīgajā pozīcijā apstājas "Bonus" simbols.
6. Uz apakšējā ruļļu komplekta var parādīties tikai parastie "Bonus" simboli, taču uz augšējā var parādīties gan parastie "Bonus" simboli, gan speciālie "Bonus" simboli.
7. Bonusa spēles sākumā tiek piešķirti 3 atkārtotie griezieni un katru reizi, kad uz spēles laukuma parādās jauns simbols, tas tiek fiksēts savā vietā un atkārtoto griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.
8. Bonusa spēles laikā uz spēles laukuma var parādīties šādi simboli:





- - "Bonus" simbols, kas piešķir balvu no 1x līdz 10x, kā arī 12x un 15x no kopējās likmes;



- - speciālie “Bonus” simboli, kas var parādīties tikai uz augšējā ruļļu komplekta un attēlo balvas 25x, 50x, 150x un 250x no likmes apmēra.
9. Bonusa spēles beigās spēlētājam tiek izmaksāta visu “Bonus” simbolu summa, ja nav laimēts “Grand” vai “Super Grand” džekpots.
 10. “Super Grand” džekpots tiek izmaksāts, ja ir aizpildīts viss augšējais ruļļu komplekts un sastāda 15000x no likmes apmēta.
 11. “Grand” džekpots tiek izmaksāts, ja ir aizpildīts viss apakšējais ruļļu komplekts un sastāda 2500x no likmes apmēta.
 12. Bonusa spēles laikā ir iespējams laimēt tikai vienu no džekpotiem.
 13. Ja ir laimēts džekpots, “Bonus” simbolu vērtības netiek pievienots kopējam džekpota laimestam.

“Gamble” funkcijas noteikumi

1. Spēlētājam ir iespēja izmantot “Gamble” funkciju pēc jebkura laimesta, nospiežot uz  , vai savākt esošo laimestu un turpināt spēli, nospiežot uz  .
2. Spēlētājam ir nepieciešams uzminēt, kādas krāsas zvaniņš būs uz kārts.



3. Ja krāsa ir uzminēta pareizi, laimests tiek dubultots, ja krāsa nav pareizā, laimests tiek anulēts.

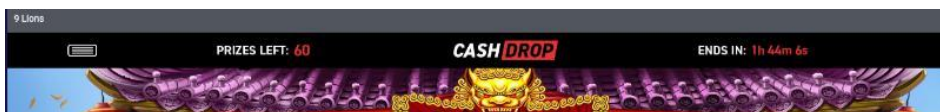
“Bonus Buy” funkcijas noteikumi



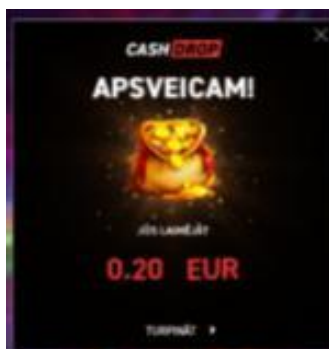
- Spēlētājam ir iespēja nopirkt “Hold The Jackpot” bonusa spēli.
- Maksa ir atkarīga no likmes vērtības.
- Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

“Cash Drop” papildfunkcijas noteikumi

1. “Cash Drop” papildfunkcija ir pieejama tikai pamatspēles laikā.
2. Papildfunkcijas darbības periods un laimestu skaits tiek attēlots spēles logā:



3. Papildfunkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura pamatspēles grieziena laikā.
4. Papildfunkcijas aktivizēšana, pēc nejaušības principa piešķir vienu no pieejamajiem laimestiem:



5. Papildfunkcija nevar tikt aktivizēta vairāk kā vienu reizi viena grieziena ietvaros.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**Bet**” izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.



3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Sadaļa **Number of games** (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
2. Sadaļa **Stop autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - Jebkura laimesta gadījumā.
 - Laimējot Bonuss spēli.
 - Laimējot bezmaksas griezienus.
 - Ja kādā griezienā laimests pārsniedz...
 - Ja jūsu kredīts palielinās par...
 - Ja jūsu kredīts samazinās par...

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.80 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās izmaksas:

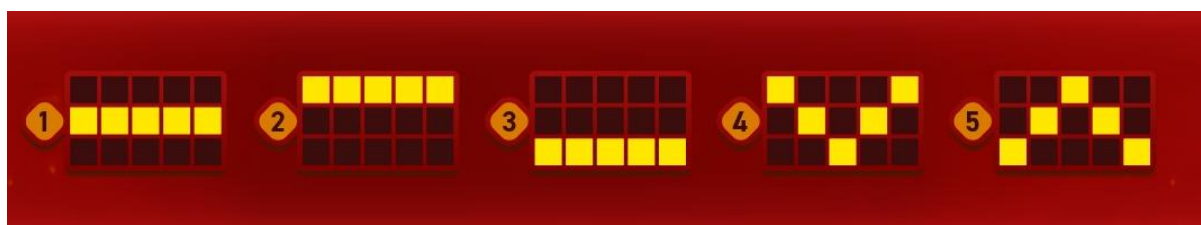
			
5x 5.00 EUR	5x 2.00 EUR	5x 0.20 EUR	5x 0.15 EUR
4x 1.00 EUR	4x 0.20 EUR	4x 0.10 EUR	4x 0.08 EUR
3x 0.20 EUR	3x 0.10 EUR	3x 0.06 EUR	3x 0.05 EUR

			
5x 0.12 EUR	5x 0.10 EUR	5x 0.08 EUR	5x 0.06 EUR
4x 0.06 EUR	4x 0.05 EUR	4x 0.04 EUR	4x 0.03 EUR
3x 0.03 EUR	3x 0.03 EUR	3x 0.02 EUR	3x 0.02 EUR

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

05.09.2022.