

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

Skulls of Legend
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: ISB Technology Sarl

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.30 EUR
Maksimālā likme 150 EUR

4. Spēles norise

„Skulls of Legend“ ir piecu ruļļu, 30 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājējsimboli
- Paplašinātie aizstājējsimboli (aizstājējsimbolu spole)
- Izkaisītie simboli
- Bezmaksas griezienu bonus spēle

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

5. Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Spēle notiek uz 30 fiksētām izmaksas līnijām
2. Monētas vērtība ir no 0.01 EUR līdz 5 EUR.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājējsimbolu noteikumi



Aizstājējsimbols simbols aizstāj jebkurus simbolus, izņemot izkaisītos simbolus, lai izveidotu laimējušas kombinācijas.

Piezīme: uz jebkuras spoles vienlaicīgi var parādīties tikai viens aizstājējsimbols un viens izkaisītais simbols.

Paplašināto aizstājējsimbolu (aizstājējsimbolu spole)noteikumi



Kad parasto griezienu laikā uz spoles parādās aizstājējsimboli, aizstājējsimbolu skaitītājā, kas atrodas zem attiecīgās spoles, tiek pievienota viena iedaļa (tiek krāti aizstājējsimboli).

Kad uz spoles ir sakrāti četri aizstājējsimboli, šī spole tiek aizpildīta ar aizstājējsimboliem (aizstājējsimbolu spole). Nākamajos četros griezienos šī aizstājējsimbolu spole paliks savā vietā, un pēc katra griezienu šīs spoles aizstājējsimbolu skaitītājs tiks samazināts par vienu iedaļu.

Ja Jūs laimējat bezmaksas griezienus, aizstājējsimbolu spole netiks saglabāta bezmaksas griezienu laikā, taču tā atgriezīsies, kad būs izspēlēti bezmaksas griezieni, un, ja jums vēl ir atlicis kāds no četriem griezieniem, Jūs varēsiet turpināt spēli atbilstoši aprakstam.

Piezīme: katrai monētas vērtībai ir savs aizstājējsimbolu skaitītājs, kurā tiek saglabātas izmaiņas pēc katras monētas vērtības maiņas. Monētas vērtību nevar mainīt bezmaksas griezienu laikā, kad ir pieejama aizstājējsimbolu spole (aizpildīta ar aizstājējsimboliem).

Izkaisītā simbola noteikumi



Divi vai vairāk izkaisītie simboli jebkur uz spolēm tiek izmaksāti atbilstoši izmaksu tabulai.

Bezmaksas griezienu bonus spēles noteikumi



Trīs vai vairāk izkaisītie simboli jebkur uz spolēm tiek izmaksāti atbilstoši izmaksu tabulai, kā arī iedarbina bonusu, kas pēc nejaušības principa piešķir vienu no četriem bezmaksas griezienu veidiem.

Piezīme: Ja Jūs laimējat bezmaksas griezienus, kad jums ir aizstājējsimbolu spole, vispirms tiek izspēlēti bezmaksas griezieni, un tad Jūs atgriežaties pie iepriekšējā spēles posma. Bezmaksas griezienu laikā netiek krāti aizstājējsimboli un netiek saglabātas aizstājējsimbolu spoles, taču tās atgriezīsies, kad būs izspēlēti bezmaksas griezieni.

Klikšķiniet **SĀKT** vai pieskarieties , lai automātiski izvēlētos bezmaksas griezienu veidu (pēc nejaušības principa) un sāktu bezmaksas griezienus.

Pieejami šādi bezmaksas griezienu veidi:

- Rhum Barrel bezmaksas griezieni piešķir 7 bezmaksas griezienus. Jebkurā griezienā 2 līdz 5 gadījuma simboli var pārvērsties par aizstājējsimboliem, un katrs aizstājējsimbols paliks savā vietā turpmāko 3 griezienu laikā.
- Kompassa bezmaksas griezieni piešķir 10 bezmaksas griezienus. Jebkurā griezienā viens simbols uz 3. spoles var pārvērsties par aizstājējsimbolu , tāpat kā visi pārējie simboli virzienā, kurā rāda kompassa adata.
- Vētras bezmaksas griezieni piešķir 14 bezmaksas griezienus. Zaudējušā griezienā simboli var pārkārtoties, lai izveidotu vismaz vienu laimējušu kombināciju.
- No Quarter bezmaksas griezieni piešķir 15 bezmaksas griezienus. Jebkurā griezienā 1 līdz 5 gadījuma simboli jebkur uz spolēm var pārvērsties par aizstājējsimboliem.

Piezīme: monētas vērtību nevar mainīt bezmaksas griezienu laikā. Bezmaksas griezienu laikā nevar iedarbināt citus bezmaksas griezienus.

Rakstu ruļļu bonusa noteikumi



Kad jebkur uz 1., 3. un 5. spoles vienlaicīgi parādās rakstu ruļļu bonusa simbols, sākas rakstu ruļļu bonusa kārtā. Rakstu ruļļu bonusa kārtā jums ir jāizvēlas viens no trim rakstu ruļļiem, lai laimētu nejaušu monētu skaitu; laimētā summa tiek sareizināta ar monētas vērtību un pieskaitīta kopējam laimestam.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
5. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

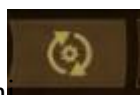
Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

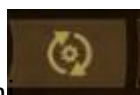
Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet izvēlni:



Klikšķiniet uz ikonas “**GRIEZT**”

Automātiskais vadības režīms:



Klikšķiniet izvēlnē , lai atvērtu iestatījumu logu AUTOMĀTISKIE GRIEZIENI, kurā Jūs varat iestatīt šādas opcijas:

Automātisko griezienu skaits:



Please set your Auto Spin limits!

Loss limit: 63538

Stop if WIN reaches: 10000

Number of AUTO SPINS to play: 100

START CANCEL

Automātisko griezienu skaits:

klikšķiniet +, lai atlasītu augstāku vērtību, vai klikšķiniet –, lai atlasītu zemāku vērtību;


Apturēt, ja laimests sasniedz:

klikšķiniet +, lai atlasītu augstāku vērtību, vai klikšķiniet –, lai atlasītu zemāku vērtību;

Zaudējuma limits:

klikšķiniet +, lai atlasītu augstāku vērtību, vai klikšķiniet –, lai atlasītu zemāku vērtību;



Klikšķiniet pogu , lai jebkurā brīdī apturētu automātisko griezienu funkciju.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts monētās. Lai iegūtu kopējo laimesta skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar monētas vērtību.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturta vai piektā ruļļa.

Regulārās Izmaksas monētās parādītas izmaksu attēlos.



Izkaisīto simbolu izmaksu kombinācijas

Uz ruļļiem jābūt attēlotiem diviem vai vairāk izkaisītajiem simboliem.

Piezīme: Trīs vai vairāk izkaisītie simboli aktivizē bonusa spēli



Izmaksas līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz izmaksas līnijām no kreisās puses.

Vienādi simboli jebkur uz 3 vai vairāk blakusesošiem ruļļiem veido izmaksu.

Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.