

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Slot Vegas
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: NYX Digital Gaming (Malta) Limited

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 20.00 EUR

Spēles norise

„Slot Vegas“ ir četru ruļļu (x4 – 4 spēles laikumi) un 256 (Bonuss spēles laikā 65 536) (Bezmaksas griezienu laikā 4 096 bezmaksas griezienos bonuss spēles laikā 16 777 216) izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājējsimboli “Wild” un “Rainbow Wild”
- “Symbol Multipliers” funkcija
- “Scatter” simbols un bezmaksas griezieni
- “Rainbow Wild” bonuss spēle

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.
2. Spēle tiek spēlēta uz četriem (4x4) spēļu laukumiem.

Aizstājējsimbolu “Wild” un “Rainbow Wild” noteikumi



1. “Wild” simbols var parādīties tikai uz ruļļiem 2, 3 un 4.
2. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” un “Rainbow Wild” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
3. “Rainbow Wild” simbols var parādīties tikai uz ruļļiem 2 un 3.
4. “Rainbow Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

“Symbol Multipliers” funkcijas noteikumi



1. Katrs laimesta reizinātājs sākas ar x1 un palielinās par vienu vērtību pēc katra ceturta

“Diamond” simbolu vai “Lucky Seven” simbolu laimesta.



2. Laimesta reizinātājs tiek reizināts ar attiecīgā simbola laimestu pamata spēles laikā.
3. Ja tiek aktivizēti bezmaksas griezieni, laimesta reizinātāji tiek atjaunoti.
4. Katrs laimesta reizinātājs var palielināties vienu reizi katram spēles laukumam, izņemot “Rainbow Wild” bonuss spēles laikā.

“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. Četri vai vairāki “Scatter” simboli visos četros spēļu laukumos aktivizē 6 bezmaksas griezienus.
2. Ja bezmaksas griezienus aktivizē vairāk nekā 4 “Scatter” simboli, par katru papildus “Scatter” simbolu (izņemot četrus simbolus) tiek piešķirti 3 papildus bezmaksas griezieni.
3. Bezmaksas griezienu laikā četri vai vairāki “Scatter” simboli abos spēļu laukumos atkārtoti aktivizē 6 bezmaksas griezienus.
4. Ja bezmaksas griezienu laikā bezmaksas griezienus atkārtoti aktivizē vairāk nekā 4 “Scatter” simboli, par katru papildus “Scatter” simbolu (izņemot četrus simbolus) tiek piešķirti 3 papildus bezmaksas griezieni.
5. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti uz diviem (4x4) spēļu laukumiem.
6. Bezmaksas griezieni sākas ar kombinēto simbolu kopējo laimesta reizinātāju.
5. Laimesta reizinātājs tiek palielināts par vienu vērtību pēc katra ceturtā “Diamond” simbolu vai “Lucky Seven” simbolu laimesta.
7. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmes vērtību, ar kuru tie tika aktivizēti.

“Rainbow Wild” bonuss spēles noteikumi

1. Katru reizi, kad divi “Rainbow Wild” simboli parādās uz ruļļiem uz diviem spēles laukumiem, kas horizontāli atrodas blakus viens otram, tiek aktivizēta “Rainbow Wild” bonuss funkcija, kuras laikā divi attiecīgie spēles laukumi tiek savienoti kopā un tiek pārvērsti par vienu spēles laukumu ar 8 ruļļiem pirms laimesta izmaksas.
2. Uz spēles laukuma ar 8 ruļļiem nejaušā kārtībā uz ruļļiem 4 un 5 tiek pievienoti “Wild” simboli.
3. Pamata spēles laikā 5, 6, 7 un 8 “Diamond” simbolu vai “Lucky Seven” simbolu laimesti palielina attiecīgo simbola laimesta reizinātāju par 2, 3, 4 vai 5 vērtībām attiecīgi.
4. Bezmaksas griezienu laikā 5, 6, 7 un 8 “Diamond” simbolu vai “Lucky Seven” simbolu laimesti palielina bezmaksas griezienu laimesta reizinātāju par 2, 3, 4 vai 5 vērtībām attiecīgi.

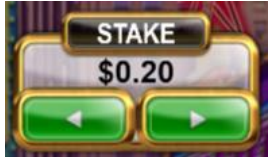
Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**Stake**” izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

3. Nospiežot **Auto** ikonu, Jūs varat izvēlēties:
 - o Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - o Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu balance var samazināties.
 - o Sadaļa **Single win limit** (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai var palielināties balance.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Izmaksas parādītas attēlos.

| | | | |
|---|---|---|--|
|  |  |  |  |
| 8 2 7 1.5 6 1.2 5 1.1 4 1 3 0.15 | 8 0.9 7 0.8 6 0.7 5 0.6 4 0.5 3 0.1 | 8 0.8 7 0.7 6 0.6 5 0.5 4 0.4 3 0.1 | 8 0.7 7 0.6 6 0.5 5 0.4 4 0.3 3 0.05 |

| | | |
|---|---|---|
|  |  |  |
| 8 0.35 7 0.3 6 0.25 5 0.2 4 0.15 | 8 0.3 7 0.25 6 0.2 5 0.15 4 0.1 | 8 0.3 7 0.25 6 0.2 5 0.15 4 0.1 |
|  |  |  |
| 8 0.25 7 0.2 6 0.15 5 0.1 4 0.05 | 8 0.25 7 0.2 6 0.15 5 0.1 4 0.05 | 8 0.25 7 0.2 6 0.15 5 0.1 4 0.05 |

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

14.04.2022