

SIA „Olybet Latvia”

Kronvalda bulv.3, Rīgā, LV-1010, tel. 67892975

Spēles „Spellcast” noteikumi
Net Entertainment spēles programma

Spēles veids: tiešsaistes spēļu automātu video spēle.

Cilindru un līniju skaits: 5 cilindri un 20 spēles līnijas.

Spēles laimesta procents: šai spēlei ir 96.0%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā kontā un tālāk attiecīgās spēles bilancē spēlētājs var ieskaitīt no: sava bankas konta, kā tiešo maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus; bankas kartes.

Minimālā likme vienai spēles līnijai: 1 kredītpunkts.

Minimālā likme vienam spēles gājienam: 1 kredītpunkts.

Maksimālā likme vienai spēles līnijai: 4 kredītpunkti.

Maksimālā likme spēlei: 80 kredītpunkti.

Maksimālais laimests pamatspēlē: 10 000 kredītpunkti.

Maksimālais laimests papildspēlē: nav konkrēti nosakāms.

Spēles norises apraksts

- **“Spellcast”** ir 5 cilindru tiešsaistes video spēle ar 20 aktīvām līnijām.
- Iespējams spēlēt ar 20 aktīvām līnijām ar dažādam likmēm un kredītpunktu vērtību.
 - Spiežot pa kreisi redzamo zaļo pogu, spēle notiek ar esošo līniju skaitu, likmju lielumu un kredītpunktu vērtību.
 - Nospiežot **“MAX BET”** pogu, spēle notiek ar maksimālo līniju, likmes un tobrīd esošo kredītpunktu vērtības lielumu.
- **“WILD”** simbols aizvieto jebkuru citu simbolu simbolus un tie reizina laimesta kombinācijas ar divi.
- Laimesti par **“SCATTER”** simboliem tiek izmaksāti neatkarīgi no laimestiem par aktīvo līniju kombinācijām un tie reizina likmi ar ciparu, kas norādīts izmaksu tabulā **“PAYTABLE”**.
- Laimējošo kombināciju un tām atbilstošu koeficientu tabula ir redzama, nospiežot uz ekrāna sadaļu **„PAYTABLE”**.
- Laimesti, kas iegūti ar attiecīgu likmi, tiek pareizināti arī ar izvēlēto kredītpunkta vērtību.
- Laimesti tiek izmaksāti tikai par vērtīgāko kombināciju uz aktīvās līnijas.
- Laimesti tiek izmaksāti par kombinācijām, kurās simboli ir izkārtoti secīgā kārtībā sākot no pirmā cilindra.
- Uz dažādām līnijām izkritušie laimesti tiek summēti.

Aktīvo spēles līniju izvēle

Aktīvās spēles līnijas ir 20 un tās iespējams izvēlēties ar pogu **„BET LINES”**, tāpat līnijas var izvēlēties ar simboliem spēles ekrāna sānos.

Likmes summas izvēle:

Ar pogu **„BET LEVEL”** izvēlās kredītpunktu skaitu, ko likt uz vienu līniju. Mainīt spēles likmi var pēc katra izdarītā gājiena. Ja spēlētājs vēlas turpināt spēli ar

iepriekšējā gājienā likto likmi, jānospiež poga




Ir iespēja likt maksimālo likmi uz visām aktivizētajām līnijām, nospiežot tikai vienu pogu **“MAX BET”**.

Kredītpunkta vērtību var izvēlēties ar pogu **„COIN VALUE”**.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tie automātiski tiks sadalīti uz visām iespējamajām spēles līnijām.

Cilindru aktivizēšana

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež pogu  un cilindri sāks griezties.

Cilindru apstāšanās

Pēc 2-3 sekundēm cilindri automātiski apstāsies.

Laimests

Laimējošo kombināciju un tām atbilstošu koeficientu tabula ir redzama, nospiežot uz ekrāna **„PAYTABLE”**.

Visas laimējošās kombinācijas tiek skaitītas no kreisās uz labo pusi.

Ja, cilindriem apstājoties, uz kādas no aktīvajām spēles līnijām ir laimējoša simbolu kombinācija, attiecīgās līnijas likme tiks reizināta ar atbilstošu laimesta koeficientu. Ja uz vienas līnijas ir divas laimējošās kombinācijas, tad kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko no tām.

Visi vienā gājienā par laimējušām kombinācijām iegūtie kredītpunkti automātiski summējas ar spēlētāja rīcībā esošajiem kredītpunktiem. Laimēto summu var redzēt **“WIN”** sadaļā.

Spēles papildiezīmes

Papildspēles

Bezmaksas griezienu papildspēle

- 3 un vairāk **“SCATTER”** simboli aktivizē bezmaksas griezienu papildspēli.
- Papildspēle var tikt pagarināta, ja izkrīt 3 vai vairāk **“SCATTER”** simboli.
- Lai uzsāktu papildspēli ir jānospiež uz **“START FREE SPINS”**.
- Bezmaksas spēles tiek spēlētas ar tādu pat likmi kā pamatspēle, kurā tā tika aktivizēta.
- Papildspēlē laimesti tiek reizināti ar trīs, izņemot laimestus no papildus iegūtajām papildspēlēm.
- Papildus bezmaksas griezieni automātiski tiek pievienoti pie esošo bezmaksas griezienu skaita.

“Autoplay” funkcija

Lai aktivizētu šo funkciju ir jānospiež uz **“AUTOPLAY”** vai **“AUTO”** pogu spēles ekrānā un jāizvēlas un jāizvēlas griezienu skaits. Automātiskie griezieni beidzas, kad tiek veikts noteikts to skaits vai nospiežot pogu **“STOP”**. Ir iespējams izvēlēties šādas papildus iespējas:

- **On any win.** Apstādina automātiskos gājienu pie jebkura laimesta.
- **If Free Spins is won.** Apstādina automātiskos gājienu, kad tiek laimētas bezmaksas spēles.
- **If single win exceeds.** Apstādina automātiskos gājienu, kad laimesta summa pārsniedz vai sasniedz uzstādīto summu.
- **If cash increases by.** Apstādina automātiskos gājienu, ja to laikā laimestu summa pārsniedz norādīto.

- **If cash decreases by.** Apstādina automatiskos gājienus, ja to laikā zaudētā summa pārsniedz norādīto.

Lai atceltu funkcijas uzstādījumus, ir jāizdzēš ieraksts attiecīgajā sadaļā.

Papildus informācija

Minētās spēles iezīmes un uzstādījumi var būt atkarīgi no konkrētās kazino istabas lietošanas noteikumiem. Spēlētājam ir jāgriežas pie kazino administrācijas, lai noskaidrotu jautājumus par sekojošām lietām:

- Kā tiek risināti jautājumi par nepabeigtajām spēlēm.
- Laiks pēc kāda neaktīvā spēlēšanas sesija tiek pārtraukta.

Tehnisku problēmu gadījumā, kas skar spēles programnodrošinājumu un to tehnisko pusi, visi veiktie gājieni tiek anulēti un naudas līdzekļi, kas vēl nav izmantoti spēlēšanai, atgriezti spēlētājam.

Spēles uzstādījumi

Lai piekļūtu spēles uzstādījumiem ir jānospiež uzgriežņa atslēgas simbols (blakus skaļruņa simbolam) uz spēles ekrāna.

- **Quick spin.** Aktivizē vai atslēdz ātro griezienu funkciju.
- **Ambience sound.** Ieslēdz vai atslēdz fona audio mūziku.
- **Sound effects.** Ieslēdz vai atslēdz skaņas efektus spēles laikā.
- **Intro screen.** Aktivizē vai izslēdz spēles ievada video.
- **Graphics quality.** Pielāgo attēla kvalitāti lēna interneta savienojuma gadījumā.
- **Game history.** Ļauj apskatīt spēles vēsturi.
- **Spacebar to spin.** Ieslēdz vai atslēdz iespēju ar klaviatūras taustiņa "Spacebar" palīdzību veikt gājienus.
- **Piezīme:** Dažās spēlēs var nebūt visu uzskaitīto spēļu uzstādījumu.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu vai ir izspēlēta pamatspēle un visas papildspēles, vai spēlētājs vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu, pārskaita naudu uz savu kontu, izmantojot vienu no pieejamajiem transakciju veidiem.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „CASHIER”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Laimestiem nav izmaksu limita. Tie tiek izmaksāti nākamajā dienā pēc transakcijas pieprasīšanas. Pirmā šāda transakcija var aizņemt ilgāku laiku, līdz 10 darba dienām.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna parādījusies informācija nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 10 dienu laikā pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu Kronvalda bulvārī 3., Rīgā, LV-1010, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

19.03.2021.