

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

Spirit of the River
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Jadestone Networks (Malta) Ltd

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 50 EUR

3. Spēles norise

„Spirit of the River“ ir četru ruļļu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols “Wild”
- “Scatter” simbols un bezmaksas griezieni
- Speciālie modifikatori

Svarīgi:

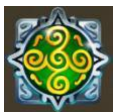
- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju uz aktīvām izmaksas līnijām.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi un no augšas uz leju.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

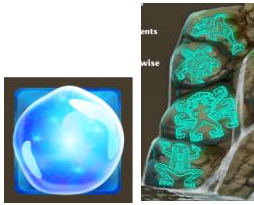
1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājēj simbola “Wild” noteikumi



1. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. “Wild” simbols parādās tikai bezmaksas griezienu laikā.

“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu notiekumi



1. Katru reizi, kad uz spēles laukuma parādās “Scatter” simbols, viens no speciālajiem segmentiem tiek pievienots uz “Spirit Tower” skaitītāju.
2. Pēc pirmā segmenta pievienošanas, virs segmentiem parādās griezienu skaitītājs.
3. Par katrām 20 griezieniem, kuru laikā nav pievienots jauns segments, tiek noņemti 2 esošie segmenti.
4. Ja viens segments paliet, griezienu skaitītājs tiek uzsākts no jauna.
5. Kad ir aizpildīti visi 4 segmenti, tiek piešķirti 8 bezmaksas griezieni.
6. Katrs papildus sakrātais “Scatter” simbols turpina uzkrāties bezmaksas griezienu laikā.
7. “Spirit Tower” progress ir piesaistīts katrai noteiktai likmei – mainot likmes apmēru, skaitītāja progress tiks uzsākts no jauna.
8. Ja bezmaksas griezienu laikā ir sakrāti 4 “Scatter” simboli, tiks piešķirti papildus 5 bezmaksas griezieni.
9. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

Speciālo modifikatori notiekumi

1. Bezmaksas griezienu laikā katrā griezienā tiek aktivizēts viens no modifikatoriem.



2. - nejauši izvēlētas rindas uz spēļu laukuma izplešas līdz 8 simboliem. Rindu izplešanās ir aktīva līdz bezmaksas griezienu beigām. “Scatter” simboli neparādās uz papildus kolonnām.



3. - mistiskie simboli tiek pievienoti nejauši izvēlētajās pozīcijās uz spēles laukuma. Visi pievienotie mistiskie simboli pārvēšas par vienādības simboliem.
4. - “Wild” simboli tiek pievienoti uz nejauši izvēlētajām pozīcijām spēles laukumā.



5. griezienu laimestam tiek piemērots nejauši izvēlēts laimesta reizinātājs – x2, x3, x4, x5 vai x10.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju un aktīvām izmaksas līnijām.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvām izmaksas līnijām jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**BET**” izvēlni.




2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Auto** ikonu , Jūs varat izvēlēties:
 - Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - Sadaļa **Stop when lost more than...** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.

- Sadaļa **Stop on a single win over** (Laimesta ierobežojums).
Automātiskā spēle apstājas, kad tiek saņemts laimests uz summu, kas pārsniedz izvēlēto.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

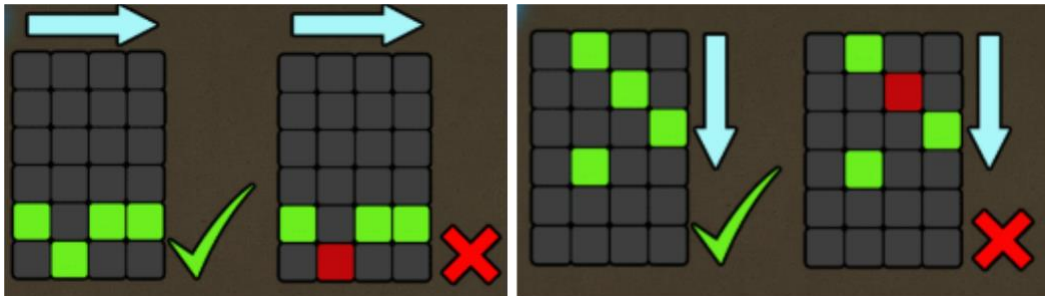
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvām izmaksas līnijām.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo puis un no augšas uz leju.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmes vērtību 0.80 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās izmaksas.

 <p>8: 16 7: 8 6: 4 5: 2 4: 0.80 3: 0.40</p>	 <p>8: 8 7: 4 6: 2 5: 0.80 4: 0.40 3: 0.20</p>	 <p>8: 8 7: 4 6: 2 5: 0.80 4: 0.40 3: 0.20</p>	
 <p>8: 2 7: 1.20 6: 0.40 5: 0.24 4: 0.16 3: 0.08</p>	 <p>8: 2 7: 1.20 6: 0.40 5: 0.24 4: 0.16 3: 0.08</p>	 <p>8: 2 7: 1.20 6: 0.40 5: 0.24 4: 0.16 3: 0.08</p>	
 <p>8: 1 7: 0.60 6: 0.20 5: 0.12 4: 0.08 3: 0.04</p>	 <p>8: 1 7: 0.60 6: 0.20 5: 0.12 4: 0.08 3: 0.04</p>	 <p>8: 1 7: 0.60 6: 0.20 5: 0.12 4: 0.08 3: 0.04</p>	 <p>8: 1 7: 0.60 6: 0.20 5: 0.12 4: 0.08 3: 0.04</p>

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju uz aktīvam izmaksas līnijam no kreisās puses uz labo un no augšas uz leju.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas.



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

09.05.2022.