

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Stack a Cat

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: XTERRA GAMES LTD

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

## **Spēles noteikumi**

„Stack a Cat“ ir piecu ruļļu un 20 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- “Wild” aizvietotājsimbols
- Modifikatori
- “Bonus” simbols un bezmaksas griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***Vispārējie noteikumi***

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***“Wild” aizstājējsimbola noteikumi***

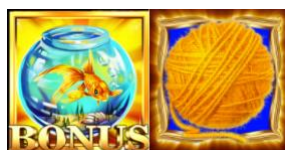


1. “Wild” simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Bonus” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

## ***Modifikatoru noteikumi***

1. Spēles laikā var tikt aktivēti modifikatori, kas piešķir kādu no speciālajām funkcijām.
2. “Super Stacked Symbols” funkcija:
  - Jebkura griezienu laikā viens vai vairāki simboli (izņemot “Bonus” un “Wild” simbolus) var kļūt par sakrautajiem simboliem, kas aizņem vairākas pozīcijas uz rullīša ;
  - Bezmaksas griezienu laikā sakrautie simboli aizņem vairāk pozīciju, nekā pamatspēles laikā.
3. “Reel Swap” funkcija:
  - Funkcija var tikt aktivizēta jebkura griezienu laikā ;
  - Funkcijas laikā rullīši, kas ir pilnībā aizpildīti ar vienādiem simboliem, var tikt samainīti vietām, lai palielinātu laimestu.
4. “Win Multiplier Meter” funkcija:
  - Funkcija tiek aktivizēta, ja uz spēles laukuma ir izveidojusies laimīgā kombinācija no vismaz 3 secīgiem rullīšiem, kas ir aizpildīti ar vienādiem simboliem ;
  - Šai laimīgajai kombinācijai, pēc nejaušības principa, var tikt piemērots laimesta reizinātājs līdz 30x.

## ***“Bonus” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi***



1. 3, 4 vai 5 “Bonus” simboli aktivizē 10, 12 vai 15 bezmaksas griezienus attiecīgi.
2. Bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma var parādīties “Mystery” simboli.
3. Ja viss rullis ir aizpildīts ar “Mystery” simboliem, tas var samainīties vietām ar citu rullīši, kas ir aizpildīts ar “Mystery” simboliem, lai izveidotu vai palielinātu laimestu.
4. Visi “Mystery” simboli atklāj vienādu, nejauši izvēlētu, parasto simbolu.
5. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmes vērtību, ar kuru tika aktivizēti.

## *Izmaksu Noteikumi*

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

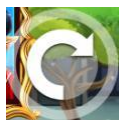
## *Spēles vadība*

### *Lai spēlētu, rīkojieties šādi:*

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Total bet**” izvēlni.



2. Klikšķiniet uz “**Spin**”



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### *Automātiskais vadības režīms* :

- Sadaļa **Number of games** (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Loss limit** (zaudējuma limits). Izvēlies, par kādu summu bilance var samazināties.
- Sadaļa **Stop on feature won** (apstāties uz laimētas bonusa spēles). Automātiskā spēles apstāsies, ja ir laimēti bezmaksas griezieni.
- Sadaļa **Stop on any win** (apstāties pie jebkura laimesta). Automātiskā spēles apstāsies, ja uz spēles laukuma ir izveidojusies laimīgā kombinācija.

### **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

## Izmaksu apraksts

### Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos.

5 100	5 80	5 70	5 60					
4 40	4 30	4 25	4 20					
3 20	3 20	3 15	3 10					
A	K	Q	J	10				
5 40	5 40	5 25	5 25	5 20				
4 15	4 15	4 10	4 10	4 8				
3 8	3 8	3 5	3 5	3 3				

### Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:

1	6	11	16
2	7	12	17
3	8	13	18
4	9	14	19
5	10	15	20

### **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

### **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

21.06.2022.