

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs

SIA “Olybet Latvia”
Reģ. Nr. 44103143645
Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Stampede Rush Speedy Santa
Spēļu automātu spēle
Ražotājs: GMS Entertainment Limited t/a Pariplay

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 150 EUR

Spēles noteikumi

“Stampede Rush Speedy Santa” ir 5 ruļļu un 50 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājējsimbols “Wild”
- “Coin” simbols un “Stampede Rush” funkcija
- “Jackpot Pick” funkcija
- “Scatter” simbols un “Stampede Choice” funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusē.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Teorētiskais ilgtermiņa atmaksāšanās procents (RTP) ir 96,41%.

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājējsimbola “Wild” noteikumi



1. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Coin” un “Scatter” simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. “Wild” simbols var parādīties tikai uz 2, 3, 4 un 5 rullā.

“Coin” simbola un “Stampede Rush” funkcijas noteikumi



1. “Coin” simboli var parādīties uz jebkura rulla un uz tiem tiek norādītas vērtības no 1x līdz 10x no likmes apmēra.
2. Seši un vairāk “Coin” simboli aktivizē “Stampede Rush” funkciju.
3. Visi aktivizējošie “Coin” simboli tiek fiksēti savās vietās un spēlētājam tiek piešķirti 3 atkārtotie griezieni.
4. Ja grieziena laikā uz spēles laukuma parādās jauns “Coin” simbols, tas arī tiek fiksēts savā
5. vietā un griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.
6. Ja “Stampede Rush” funkcijas laikā ir aizpildīta 1, 2 vai 3 rindas, tiek izmaksāta papildus balva 15x, 40x vai 1000x no likmes apmēra attiecīgi.

“Jackpot Pick” funkcijas noteikumi

1. “Jackpot Pick” funkcija var tikt aktivizēta jebkura pamatspēles vai bezmaksas grieziena laikā ar “Wild” simbolu.
2. Spēlētājam ir jāatklāj 3 vienādas balvas, lai saņemtu attiecīgo balvu:
 - 10x no likmes apmēra;
 - 15x no likmes apmēra;
 - 40x no likmes apmēra;
 - 1000x no likmes apmēra.

“Scatter” simbola un “Stampede Choice” funkcijas noteikumi



1. “Scatter” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. 3, 4 vai 5 “Scatter” simboli izmaksā laimestu jebkurās pozīcijās 7x, 15x vai 100x no likmes apmēra attiecīgi.
3. Trīs un vairāk “Scatter” simboli aktivizē “Stampede Choice” funkciju.
4. Spēlētājam ir jāizvēlas viena no piedāvātajām opcijām, lai laimētu “Stampede Rush” funkciju vai bezmaksas griezienus.
5. Ja spēlētājs laimē bezmaksas griezienus, tiek piešķirti 6, 9 vai 15 bezmaksas griezieni un ruļļiem tiek pievienoti 50, 100 vai 200 “Wild” simboli.
6. Bezmaksas griezienu laikā 3, 4 vai 5 “Scatter” simboli piešķir tādu pašu bezmaksas griezienu skaitu, kā aktivizēšanas brīdī.
7. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “Total Bet” .
2. Klikšķiniet uz ikonas “Spin”
3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Klikšķiniet izvēlni  , lai atvērtu iestatījumu logu AUTOMĀTISKIE GRIEZIENI, kurā Jūs varat iestatīt šādas opcijas:
 - Sadaļa **Number of auto spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas rulli griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
 - Sadaļa **Win Limit**. (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, par kādu maksimālo summu var palielināties bilance.
 - Sadaļa **Single Win**. (Viens laimesta ierobežojums). Izvēlies, par kādu maksimālo summu var palielināties bilance viena grieziena ietvaros.
 - Sadaļa **Turbo Mode**. (Ātrais režīms) Aktivizējot šo sadaļu, rulli griezīsies paātrināti.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt rullus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusī. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1. rulla.

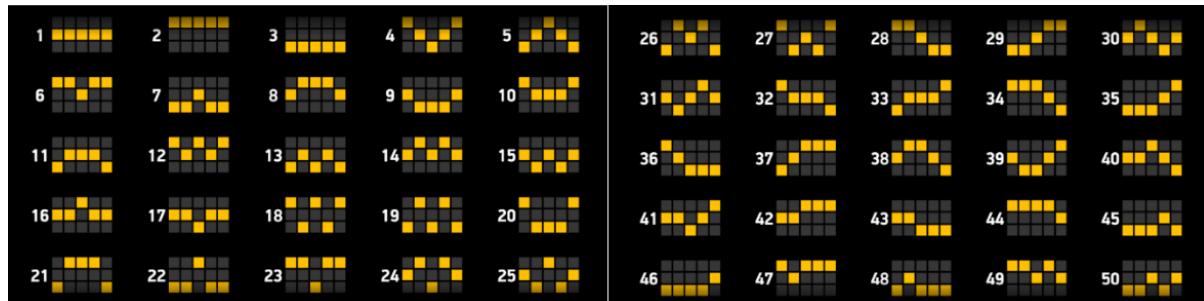
Izmaksas ar likmes vērtību 0.10 EUR parādītas attēlos. Palielinot likmi, proporcionāli mainīs izmaksas.

 5x €0.30 4x €0.10 3x €0.02 2x €0.01	 5x €0.20 4x €0.06 3x €0.01	 5x €0.20 4x €0.05 3x €0.01	 5x €0.20 4x €0.05 3x €0.01	 5x €0.10 4x €0.02 3x €0.01	 5x €0.10 4x €0.02 3x €0.01
 5x €0.15 4x €0.04 3x €0.01	 5x €0.10 4x €0.02 3x €0.01	 5x €0.10 4x €0.02 3x €0.01			

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās pusēs.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas "Kase".

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA “Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čatā, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA “Olybet Latvia”

18.01.2024