

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Stars 'n Sweets Hold & Win

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: ISB Ena Ltd

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 20 EUR

## **Spēles noteikumi**

"Stars 'n Sweets Hold & Win" ir piecu ruļļu un 20 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols "Wild"
- Modifikatori
- "Free Spins" simbols un bezmaksas griezieni
- Zvaigznes simbols un atkārtotie griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***Vispārējie noteikumi***

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***Aizstājējsimbola “Wild” noteikumi***

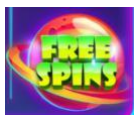


1. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot Zvaigžņu un “Free Spins” simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

## ***Modifikatoru noteikumi***

1. Jebkura pamatspēles grieziena beigās var tikt aktivizēts “Sweet Rocket Wild” modifikators.
2. “Sweet Rocket Wild” modifikators pievieno spēles laukumam līdz 5 “Wild” simboliem nejauši izvēlētās pozīcijās.
3. Jebkura pamatspēles grieziena beigās, ja uz spēles laukuma ir tikai 2 “Free Spins” simboli, var tikt aktivizēts “Sweet-Eor Shower” modifikators.
4. “Sweet-Eor Shower” modifikators atkārtoti griež vienu no ruļļiem, lai palielinātu iespēju laimēt bezmaksas griezienus.

## ***“Free Spins” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi***



1. “Free Spins” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. Trīs un vairāk “Free Spins” simboli piešķir 8 bezmaksas griezienus.
3. Jebkura bezmaksas grieziena beigās spēles laukumam nejauši izvēlētā pozīcijā var tikt pievienots “Wild” simbols ar reizinātāju 2x, 3x vai 5x.
4. “Wild” simbols pēc pievienošana spaliek savā pozīcijā līdz bezmaksas griezienu beigām.
5. Ja laimīgo kombināciju veido vairāki reizinātāji, tie tiek saskaitīti savā starpā.
6. Bezmaksas griezieni nevar tikt atkārtoti aktivizēti.
7. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

## Zvaigznes simbola un atkārtoto griezienu noteikumi



1. Pieci un vairāk zvaigznes simboli aktivizē atkārtoto griezienu funkciju.
2. Atkārtoto griezienu sākumā spēlētājam tiek piešķirti 3 atkārtoti griezieni.
3. Zvaigznes simboli, kas parādās uz ruļļiem atkārtoto griezienu laikā, tiek nobloķēti un atjauno griezienu skaitu uz 3.
4. Uz katra zvaigznes simbola ir norādīts likmes reizinātājs no 1x līdz 200x.
5. Atkārtoto griezienu laikā uz spēles laukuma var parādīties īpašās “Minor”, “Major” un “Grand” zvaigznes, kas izmaksā laimestus 30x, 50x vai 200x no likmes apmēra attiecīgi.
6. Atkārtoto griezienu laikā uz spēles laukuma var tikt aktivizētas speciālās “Ufo Collector” un “Ufo Payer” funkcijas.
7. “Ufo Collector” speciālā funkcija:
  - Parādoties uz spēles laukuma, tas savās visas zvaigžņu vērtības;
  - Visas savāktās vērtības tiek norādītas uz “Ufo Collector” simbola;
  - Zvaigznes, no kurām tika savāktas vērtības, tiek novāktas no spēles laukuma;
  - “Ufo Collector” simbols nevar savākt citu “Ufo Collector” simbolu.
8. “Ufo Payer” speciālā funkcija:
  - Ja “Ufo Payer” parādās uz spēles laukuma, ir iespējamība, ka tas izveidos reizinātāju 2x, 3x vai 5x;
  - Izveidotais reizinātājs tiek piemērots visām zvaigžņu vērtībām uz spēles laukuma;
  - “Ufo Payer” reizinātājs nevar tikt piemērots “Ufo Collector” simbola vērtībai.
9. Atkārtoto griezienu funkcijas beigās visu monētu simbolu vērtības tiek summētas un izmaksātas.

## Izmaksu Noteikumi


1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**Total Bet**”  izvēlni.
2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”. 
3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

**Automātiskais vadības režīms:**

Klikšķiniet izvēlni , lai atvērtu iestatījumu logu AUTOMĀTISKIE GRIEZIENI, kurā Jūs varat iestatīt šādas opcijas:

- Sadaļa **Number of auto spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu balance var samazināties.
- Sadaļa **If a win reaches**. (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai var palielināties balance.

## Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

## Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

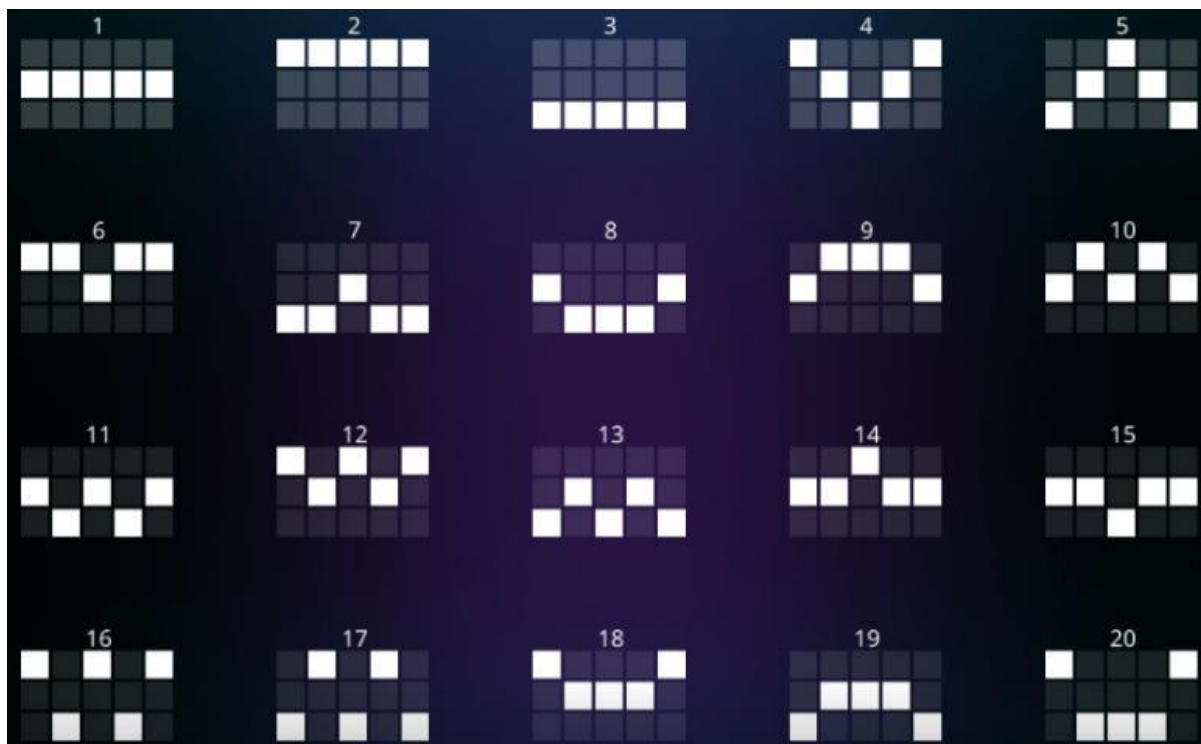
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1. ruļļa.
- Izmaksas ar likmes vērtību 0.40 EUR parādītas attēlos. Palielinot likmi, proporcionāli mainās izmaksas.

 5 - \$10.00 4 - \$4.00 3 - \$2.00	 5 - \$6.00 4 - \$2.40 3 - \$1.20	 5 - \$2.00 4 - \$0.80 3 - \$0.40	 5 - \$1.60 4 - \$0.60 3 - \$0.30
 5 - \$4.00 4 - \$1.60 3 - \$0.80	 5 - \$3.00 4 - \$1.20 3 - \$0.60	 5 - \$1.20 4 - \$0.40 3 - \$0.20	 5 - \$0.60 4 - \$0.20 3 - \$0.10

## ***Izmaksas Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



### **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

### **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA "Olybet Latvia"

23.02.2023