

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Stellar Jackpots with Chilli Gold 2

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: NYX Digital Gaming (Malta) Limited

## **Spēles norise**

"Stellar Jackpots with Chilli Gold 2" ir 5 ruļļu spēļu automātu spēle ar bezmaksas griezienu funkciju. Regulārās spēles laikā, mērķis ir panākt laimējošu simbolu kombināciju uz jebkuras no 40 izmaksas līnijām. Izmaksas ir atkarīgas no spēles likmes un laimējošo simbolu kombinācijas. Teorētiskā vidējā atdeve spēlētājam (RTP) ir: 96.32%.

## **SPĒLES NOTEIKUMI**

Iespēja spēlēt līdz pat 40 līnijām;

Izmaksas notiek atbilstoši izmaksu tabulai;

Izmaksu līniju laimesti tiek sareizināti ar likmi par izmaksu līniju;

Izkaisīto simbolu laimesti tiek sareizināti ar kopējo likmes summu;

Tiek izmaksāts tikai katras atlasītās izmaksu līnijas lielākais laimests;

Dažādu izmaksu līniju laimesti tiek sasummēti;

Visi laimesti tiek noteikti atlasītajās līnijās, izņemot Scatter simbolu laimesti;

SARKANĀ ČILLI PIPARA simboli parādās tikai uz 2., 3. un 4. celiņa;

ZELTA ČILLI PIPARA simboli parādās tikai uz 2., 3., 4. un 5. celiņa bezmaksas spēļu laikā;

Visu balvu izmaksa notiek no kreisās uz labo pusi; tas neattiecas uz izkaisītajiem simboliem, kuri ierosina bonusu ar 6 vai vairāk jebkurā pozīcijā.

## **CHILLI GOLD 2 BEZMAKSAS SPĒLES NOTEIKUMI**

3, 6, 9, 12, 15, 18 un 21 Bezmaksas spēļu skaits tiek piešķirts kad uz ekrāna parādās 6, 7, 8, 9, 10, 11 vai 12 čilli simboli.

Attiecīgi:

- 12 [SARKANĀ ČILLI PIPARA simboli] 21 BEZMAKSAS SPĒLES
- 11 [SARKANĀ ČILLI PIPARA simboli] 18 BEZMAKSAS SPĒLES

- 10 [SARKANĀ ČILLI PIPARA simboli] 15 BEZMAKSAS SPĒLES
- 9 [SARKANĀ ČILLI PIPARA simboli] 12 BEZMAKSAS SPĒLES
- 8 [SARKANĀ ČILLI PIPARA simboli] 9 BEZMAKSAS SPĒLES
- 7 [SARKANĀ ČILLI PIPARA simboli] 6 BEZMAKSAS SPĒLES
- 6 [SARKANĀ ČILLI PIPARA simboli] 3 BEZMAKSAS SPĒLES

Bez maksas spēles laikā, Sarkanā Čilli Pipara simboli tiek pievienoti 2., 3., 4., un 5. ruļļiem.

ZELTA ČILLI PIPARS ir AIZSTĀJĒJSIMBOLS un aizstāj visus simbolus, izņemot SARKANĀ ČILLI PIPARA simbolu.

Funkcija var atkārtoti iedarbināta, kad parādās 6 vai vairāk SARKANĀ ČILLI PIPARA simboli.

Bez maksas spēles tiek spēlētas ar tādām pašām līnijām un tādu pašu likmi kā pamatspēles laikā.

Bez maksas Spēles var uzsākt bāzes spēles un bezmaksas spēles ar jebkuriem 6 vai vairāk SARKANĀ ČILLI PIPARA simboliem.

### **RISKA SPĒLES NOTEIKUMI(JA PIEEJAMA)**

Lai riskētu ar jebkuru laimestu, nospiediet RISKĒT un pēc tam atlasiet KRĀSU vai MASTU

Ja ir izvēlēta pareizā KRĀSA, laimests tiek DIVKĀRŠOTS (x2)

Ja ir izvēlēts pareizais MASTS, laimests tiek ČETRKĀRŠOTS (x4)

Ar laimestiem var riskēt tikai līdz 5 reizēm.

### **Kā Spēlēt**

Likmi, ar kādu jūs vēlaties spēlēt, var regulēt, izmantojot (UZ LEJU) un (AUGŠUP) pogas līdzās attiecīgajām iespējām. Max poga priekš likmes automātiski iestatīs maksimālo iespējamo likmi.

GRIEZT: Iegriežas ruļļi.

AUTOMĀTISKĀ SPĒLE: Ļauj veikt secīgus, konkrēta daudzuma automātiskos griezienus spēlē. Iespējas griezienus svārstās no 5 griezieniem līdz 100 griezieniem.

INFO: Iespēja apskatīt iespējamus laimestus, par konkrētām laimējošām kombinācijām. Ietver arī noteikumus par spēli.

Spēle parāda visus savus datus šādās displeja laukos:

ATLIKUMS: Parāda savu kopējo bilanci

LIKME: Parāda likmes apjomu par vienu līniju.

LĪNIJAS: Parāda līniju skaitu, kas tiek izmantotas.

LAIMESTS: Parāda kopējo laimēto summu.

LIKMES KOPSUMMA: Parāda kopējo likmes vērtību.

Darbības disfunkcija anulē visas izmaksas un spēles.

### **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

### **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

21.06.2022.