

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

Street Fighter II: The World Warrior Slot
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: NetEnt Product Services Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 700 EUR

4. Spēles norise

„Street Fighter II: The World Warrior Slot“ ir piecu ruļļu, grupēto izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Cīņas
- Dzīvības punkti
- “Wild” būs un “Wild” kombinācijas
- Uzvariet bosu bezmaksas griezieni
- Ievietojiet monētu azartspēle
- Sasītiēt mašīnu bonusa spēle
- Kolosālie simboli

Svarīgi:

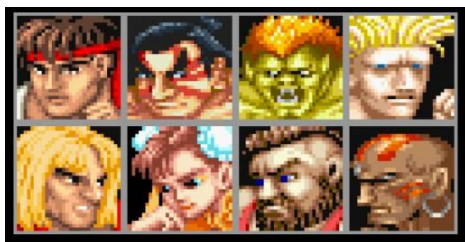
- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Monētas likme ir no 0.01 EUR līdz 35.00 EUR.
2. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Cīņu noteikumi

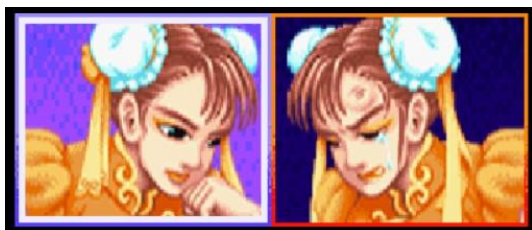


1. Pamatspēle tiek izspēlēta cīņu veidā, kas var iekļaut vairākus griezienus.
2. Katrā cīņā Jūs varat izvēlēties vienu no 8 tēliem un cīnīties ar nejaušu pretinieku.
3. Cīņa tiek pabeigta, kad vienam no tēliem beidzas dzīvības punkti.
4. Jūs nevarat mainīt jūsu tēlu pirms uzvarētājs tiek noteikts.
5. Ja Jūs laimējat cīņā, Jūs tiekat apbalvots ar „Uzvariet Bosu” bezmaksas griezieniem.
6. Ja Jūs zaudējat tiek aktivizēta „Sasitiet Mašīnu” bonusa spēle.

Dzīvību punktu noteikumi



1. Jūsu tēls veido bojājumus, kad laimīga kombinācija uz ruļļiem iekļauj viņu uzvaras vai zaudējuma simbolus.



2. Jūsu tēls saņem bojājumus, kad laimīga kombinācija iekļauj jūsu oponenta uzvaras vai zaudējuma simbolus.



3. Dzīvības punktu samazināšanas ir vienāda ar Uzvaras vai Zaudējuma simboliem laimīga kombinācija.

“Wild” būra un “Wild” kombināciju noteikumi



1. Pamat spēle un Uzvariet Bosu bezmaksas griezienu laikā, jūsu tēlam ir “Wild” būris, kas restartējas pirms katra griezienu.
2. “Wild” būris tiek aizpildīts ar vienu punktu, par katru augstās vērtības simbolu laimīga kombinācija.
3. Kad jauno laimīgo kombināciju vairs nav un ir 7. vai vairāki punkti “Wild” būri, jūsu tēls izmantos unikālo “Wild” kombināciju, kas pēc nejaušības principa izvieto “Wild” simbolus uz ruļļiem.
4. “Wild” simboli var parādīties jebkur uz ruļļiem un aizvieto visus simbolus.
5. “Wild” simbolu aizvietošana izmaksas augstāko iespējamo laimīgo kombināciju grupu, atbilstoši izmaksas tabulai.

Uzvariet bosu bezmaksas griezienu noteikumi



1. Uzvariet Bosu bezmaksas griezienos ir 4. līmeņi, katrs ar īpašo pretinieku un līmeņa reizinātāju.
2. Jūsu tēls cīnās ar dažādiem pretiniekiem un katrs līmenis un līmeņa reizinātājs tiek palielināts ar katru uzvaru.
3. Uzvariet Bosu bezmaksas griezieni var turpināties jebkuru griezienu skaitu, pirms jūs zaudēsiet vai uzvarēsiet fināla pretinieku M.Bison.
4. Papildus balva 100x likme tiek iedota tiem spēlētājiem, kas pabeidz Uzvariet bosu bezmaksas griezienus neuzvarami.

Ievietojiet monētu azartspēles noteikumi



1. Kad jūs zaudējat Uzvariet bosa bezmaksas griezienu laikā, jums var būt pieejama iespēja, lai restartētu pašreizējo līmeni izmantojot Ievietojiet

monētu azart spēli un upurējot daļu no jūsu laimestiem (nav pieejams visos kazino).

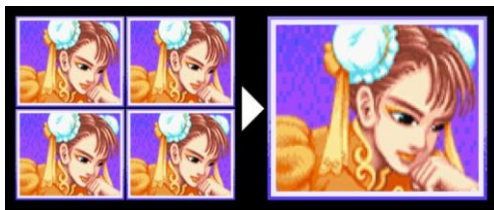
2. Ievietojiet monētu azart spēle var tikt izmantota tikai vienu reizi Uzvariet bosu bezmaksas griezienu laikā.

Sasitiet mašīnu bonusa spēles noteikumi



1. Sasitiet mašīnu bonusa spēle jūs varat pārņemt jūsu tēla kontroli izmantojot ekrāna pieejamo vadības paneli un/vai tēla vadības taustiņus, lai kustinātu jūsu tēlu un iznīcinātu mašīnu.
2. Iznicinot mašīnu tiek pabeigta bonusa spēle un tiek apbalvots nejaušs laimests no 5x līdz 15x likme.

Kolosālo simbolu noteikumi



1. Uzvarēs vai Zaudējuma simbols var parādīties uz ruļļiem, kā vienveidīgi simboli vai 2x2 Kolosāli simboli, kas tiek skaitīti, kā grupa no 4. vienveidīgiem simboliem.
2. 4 vai vairāki vienādi simboli, parādotes grupa apbalvo ar laimestu.
3. Tikai augstākais laimests par grupu tiek izmaksāts.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Izmaksu Noteikumi

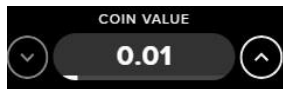
1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.

5. Lai pārvērstu monētas kredītos, izmantojiet sekojošo formulu: Monētu skaits x monētas vērtība = daudzums kredītos
6. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**COIN VALUE**” izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas **Spin**.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **AUTOPLAY** ikonu, jūs varat izvēlēties:
 - Sadaļa **Number of rounds** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - Sadaļa **Stop autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - Jebkura laimesta gadījumā.
 - Ja ir laimēti Uzvariet bosu bezmaksas griezieni...
 - Ja kādā griezienā laimests pārsniedz...
 - Ja jūsu kredīts palielinās par...
 - Ja jūsu kredīts samazinās par...
6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas par līnijas 0.20 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

High-value Victory symbols				High-value Defeat symbols			
			16+ 6.00				16+ 4.00
			15 4.00				15 3.00
			14 3.00				14 2.50
			13 2.50				13 2.00
			12 2.00				12 1.50
			11 1.50				11 1.00
			10 1.00				10 0.80

Low-value symbols			
			16+ 2.00
			15 1.50
			14 1.20
			13 1.00
			12 0.80
			11 0.60
			10 0.40

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumu,
- uz bankas karti.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.