

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Sumo Sumo

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: ELKAB Studios AB

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

Spēles noteikumi

"Sumo Sumo" ir piecu ruļļu un 259 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājējsimboli "Wild"
- "Sumo Stack" atkārtotie griezieni
- "Bonus" simbols un bonusa spēle
- "Free Spins" simbols un bezmaksas griezieni
- "X-iter" funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Teorētiskais ilgtermiņa atmaksāšanās procents (RTP) ir 94%.

Vispārējie noteikumi

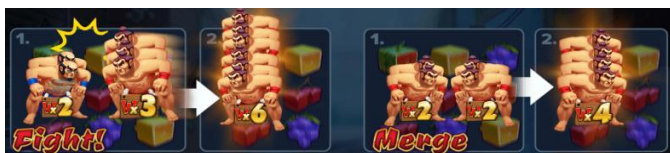
1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājēsimbolu "Wild" noteikumi



1. "Wild" un "Wild Sumo" simboli aizstāj jebkuru simbolu, izņemot "Bonus" un "Free Spins" simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.







"Sumo Stack" atkārtoto griezienu noteikumi



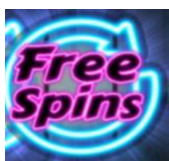
1. "Sumo" simboli var parādīties uz spēles laukuma kā sakrauti viens uz otra vairāki vienādi simboli un šajā gadījumā tas kļūst par staigājošo "Wild Sumo" simbolu.
2. Reizinātājs kas ir norādīts uz "Wild Sumo" simbola, ir atkarīgs no tā, cik daudz "Sumo" simboli ir sakrauti viens uz otra.
3. Ja "Wild Sumo" simbols ir daļa no laimīgās kombinācijas, tā reizinātājs tiek piemērots kombinācijas laimestam, kura daļa ir attiecīgais "Wild Sumo" simbols.
4. "Wild Sumo" simbols veidojas, ja uz spēles laukuma izveidojas laimīgā kombinācija no "Sumo" simboliem.
5. Visi laimīgās kombinācijas "Sumo" simboli tiek sakrauti viens uz otra un izveido "Wild Sumo" simbolu.
6. Kad ir izveidojies "Wild Sumo" simbols, tiek piešķirts atkārtotais grieziens.
7. Atkārtotā griezienu laikā "Wild Sumo" simbols pārvietojas par vienu pozīciju pa labi.
8. Ja atkārtotā griezienu laikā izveidojas laimīgā kombinācija, tiek piešķirts vēl viens atkārtotais grieziens.
9. Kad "Wild Sumo" simbols sasniedz pēdējo rulli, tas sāk pārvienoties pretējā virzienā.
10. Ja blakus "Wild Sumo" simbolam uz tās pašas rindas atrodas "Sumo" simbols, tas tiek pievienots "Wild Sumo" simbolam un piešķir atkārtoto griezienu.
11. Atkārtotā griezienu laikā horizontāli savienotie viena veida "Wild Sumo" simboli tiek apvienoti.
12. Atkārtotā griezienu laikā, ja pretēju krasu "Wild Sumo" simboli atrodas uz vienas rindas, tie virzās viens pretim otram un aktivizē cīņu.
13. Cīņā uzvar tas "Wild Sumo" simbols, kura reizinātājs ir lielāks.
14. Uzvarējušā "Wild Sumo" simbola reizinātājs tiek sareizināts ar zaudējušā "Wild Sumo" simbola reizinātāju.
15. Zaudējušais "Wild Sumo" simbols tiek noņemts no spēles laukuma.
16. Atkārtotie griezieni beidzas, ja uz spēles laukuma nav izveidojusies laimīga kombinācija un "Wild Sumo" simbolam nav pievienots jauns "Sumo" simbols.

“Bonus” simbola un bonusa spēles noteikumi



1. Trīs “Bonus” simboli aktivizē bonusa spēli.
2. Spēlētājam tiek piešķirtas 3 dzīvības.
3. Bonusa spēles sākumā tiek piešķirts “SpeedBoat”  simbols ar likmes reizinātāju.
4. Bonusa spēles laikā visas pozīcijas, kas nav aizņemtas, griežas, lai atklātu kādu no simboliem un paņem vienu dzīvību.
5. Ja simbols parādās izgaismotajā laukumā, griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.
6. Kad simbols parādās izgaismotajā laukumā, “SpeedBoat” simbols virzās uz šo simbolu un savāc to.
7. Ja “SpeedBoat” simbols savāc “Swimmer Sumo”  simbolu, tad “SpeedBoat” simbols pievieno savāktā simbola vērtību savai vērtībai.
8. Ja “SpeedBoat” savāc “Wakeboarder Sumo”  simbolu, tad “SpeedBoat” simbols pievieno savāktā simbola vērtību savai vērtībai un tiek aktivizēts “Wakeboarder Sumo” simbola skaitītājs tiek aktivizēts.
9. “Wakeboarder Sumo” simbols tiek piestiprināts “SpeedBoat” simbolam un par katru jaunu pozīciju, uz kuru pārvietojas “Wakeboarder Sumo” simbols, “SpeedBoat” simbola likmes reizinātājs palielinās.
10. Ja “SpeedBoat” simbols savāc “Ramp”  simbolu, tad “SpeedBoat” simbola vērtība un “Wakeboarder Sumo” simbola skaitītājs tiek sareizināti ar “Ramp” simbola vērtību.
11. Ja “SpeedBoat” simbols savāc “Harpoonist”  simbolu vai “Turbo Harpoonist”  simbolu, tad “SpeedBoat” simbols pievieno savāktā simbola vērtību savai vērtībai.
12. “Harpoonist” un “Turbo Harpoonist” simboli pievieno savu vērtību visiem nesavāktajiem “Swimmer Sumo” un “Wakeboarder Sumo” simboliem šajā griezienā un visos nākamajos griezienos, kamēr šie simboli nav savākti.
13. “Turbo Harpoonist” simboli papildus palielina visu nesavāktu “Swimmer Sumo” un “Wakeboarder Sumo” simbolu vērtības par savu vērtību katru reizi, kad simboli tiek savākti ar “SpeedBoat” simbolu.
14. Bonusa spēle beidzas, kad ir zaudētas visas dzīvības un “SpeedBoat” simbols nevar savākt nevienu simbolu.
15. Bonusa spēles beigād kopējais likmes reizinātājs no “SpeedBoat” un “Wakeboarder Sumo” simboliem tiek piemērots kopējai likmei un izmaksāts.

“Free Spins” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi








1. “Free Spins” simbols var parādīties tikai uz 1 un 5 ruļļa.
2. Divi “Free Spins” simboli aktivizē 6 bezmaksas griezienus.
3. Starp bezmaksas griezieniem “Wild Sumo” sakrautie simboli paliek savās vietās.
4. Ja bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma parādās 2 “Free Spins” simboli, tiek papildus piešķirti 6 bezmaksas griezieni.
5. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

“X-iter” funkcijas noteikumi



1. “X-iter” funkcijā atrodas 5 dažādi spēļu režīmi, kurus spēlētājam ir iespēja nopirkt.

-  - spēles raunds ar garantētu piekļuvi bezmaksas griezieniem;
-  - spēles raunds ar garantētu piekļuvi super bonusa spēlei;
-  - spēles raunds ar garantētu piekļuvi bonusa spēlei;
-  - spēles raunds ar garantētu “Wild Sumo” cīņas funkciju;
-  - spēles raunds ar paaugstinātu iespēju laimēt bonusa spēli.



2. “X-iter” funkciju ir iespēja aktivizēt tikai pamatspēles laikā.

Izmaksu Noteikumi


1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet  izvēlni.
2. Klikšķiniet uz ikonas "GRIEZT": 
3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Auto**  ikonu, Jūs varat izvēlēties:
 - Griezienu skaits - izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]







Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

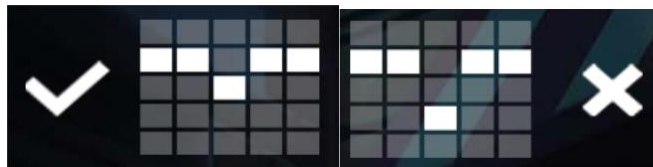
Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.60 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

5 4 3		6.00 0.90 0.45	5 4 3		3.00 0.60 0.30						
5 4 3		1.20 0.48 0.24	5 4 3		0.90 0.36 0.18	5 4 3		0.60 0.24 0.12	5 4 3		0.30 0.12 0.06

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čatā, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA "Olybet Latvia"

11.12.2023