

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs**

SIA “Olybet Latvia”  
Reģ. Nr. 44103143645  
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

### **Spēles nosaukums un veids**

Sweet Dream  
Spēļu automātu spēle  
Ražotājs: Synot W, a.s.

### **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 EUR  
Maksimālā likme 200 EUR

### **Spēles noteikumi**

“Sweet Dream” ir septiņu rullu spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Kaskādes griezieni funkcija
- Laimesta reizinātāji
- “Bonus” simbols un bezmaksas griezieni
- “Gamble” funkcija
- Bonusa iegāde

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
- Laimests veidojas, ja jebkur uz spēles laukuma parādās vismaz 10 vienādi simboli.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgo kombināciju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***Vispārējie noteikumi***

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Kaskādes griezienu funkcijas noteikumi***

1. Ja pamatspēles vai bezmaksas griezienu laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma uz aizstāti no augšas ar jauniem simboliem.
2. Pārveidotais lauks tiek atkārtoti novertēts un laimīgās kombinācijas tiek izmaksātas.
3. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.

### ***Laimesta reizinātāju noteikumi***



1. Laimesta reizinātāji ir pieejami tikai bezmaksas griezienu laikā.
2. Katru reizi, kad laimesta reizinātājs parādās uz spēles laukuma, tam tiek piemērots reizinātājs no 2x līdz 5x.
3. Ja pēc laimesta reizinātāja pārādīšanās neveidojas laimīgā kombinācija, tas novāc visus simbolus no spēles laukuma, izņemot laimesta reizinātājus, un aizpilda laukumu ar jauniem simboliem.
4. Kaskādes beigās visi reizinātāji tiek saskaitīti un to kopējā vērtība tiek reizināta ar grieziena kopējo laimestu.

### ***“Bonus” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi***



1. Pieci “Bonus” simboli aktivizē 5 bezmaksas griezienus un katrs papildus aktivizējošais “Bonus” simbols piešķir +1 bezmaksas griezienu .
2. Bezmaksas grieznei laikā uz spēles laukuma var parādīties laimesta reizinātāji.
3. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmes apmēru, ar kādu tika aktivizēti.

### ***“Gamble” funkcijas noteikumi***

1. “Gamble” funkcija tiek aktivizēta pēc katras laimesta.
2. Spēlētājam ir iespēja savākt esošo laimestu vai izmantot “Gamble” funkciju , lai palielinātu laimestu.
3. Spēlētājam ir iespēja minēt kārts krāsu (reizina laimestu x2).
4. Ja rezultāts netiek uzminēts, laimests tiek anulēts.
5. Spēlētājs var izvēlēties savākt pusi no laimesta un otru pusi izmantot “Gamble” funkcijai.
6. Gamble opciju ir iespējams izmantot līdz 10 reizēm pēc kārtas.

### ***Bonusa iegādes noteikumi***



1. Spēlētājiem ir iespēja iegādāties bonusa spēli par cenu 80x no likmes apmēra.
2. Darbojas visi iepriekšminētie nosacījumi.

## **Izmaksu Noteikumi**

1. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgo kombināciju laimestiem.
2. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, jebkur uz spēles laukuma jāparādās vismaz 10 vienādiem simboliem.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## **Spēles vadība**

**Lai spēlētu, rīkojieties šādi:**

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Total bet**”  izvēlni.
2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”: 
3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

**Automātiskais vadības režīms** 

Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

**Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļlus līdz uz tiem parādās vismaz 10 vienādi simboli.

Laimests atkarīgs no laimīgo simbolu skaita uz ruļļiem.

## *Izmaksu apraksts*

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

Laimests veidojas, ja jebkur uz spēles laukuma parādās vismaz 10 vienādi simboli.  
Izmaksu koeficienti parādīti izmaksu attēlos:

|  |                                       |                                 |  |                                       |                                 |  |                                       |                                 |
|--|---------------------------------------|---------------------------------|--|---------------------------------------|---------------------------------|--|---------------------------------------|---------------------------------|
|  | <b>20+</b><br>16-19<br>14-15<br>10-13 | <b>36X</b><br>16X<br>8X<br>4X   |  | <b>20+</b><br>16-19<br>14-15<br>10-13 | <b>18X</b><br>8X<br>4X<br>2X    |  | <b>20+</b><br>16-19<br>14-15<br>10-13 | <b>12X</b><br>4X<br>2X<br>1X    |
|  | <b>20+</b><br>16-19<br>14-15<br>10-13 | <b>12X</b><br>4X<br>2X<br>1X    |  | <b>20+</b><br>16-19<br>14-15<br>10-13 | <b>4X</b><br>2X<br>0.8X<br>0.4X |  | <b>20+</b><br>16-19<br>14-15<br>10-13 | <b>4X</b><br>2X<br>0.8X<br>0.4X |
|  | <b>20+</b><br>16-19<br>14-15<br>10-13 | <b>2X</b><br>1X<br>0.4X<br>0.2X |  | <b>20+</b><br>16-19<br>14-15<br>10-13 | <b>2X</b><br>1X<br>0.4X<br>0.2X |  |                                       |                                 |

## *Izmaksu kombināciju apraksts.*

Laimests tiek izmaksāts, ja jebkur uz spēles laukuma parādās vismaz 10 vienādi simboli.

## **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas "Kase".

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlak kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese:

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA “Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA “Olybet Latvia”

10.05.2023