

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Terracota Army

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Relax Gaming Limited

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

Spēles noteikumi

"Terracota Army" ir piecu ruļļu un līdz 39375 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" aizstājējsimbols
- "Mystery" simboli
- "Palace of Mercury" funkcija
- "Scatter" simbols un bezmaksas griezieni
- "Bonus Buy" opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Teorētiskais ilgtermiņa atmaksāšanās procents (RTP) ir 96,06%.

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Wild” aizstājējsimbola noteikumi



1. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Scater” simbolu, lai izveidotu laimīgās kombinācijas.

“Mystery” simbolu noteikumi



1. “Mystery” simboli var parādīties uz 2, 3 un 4 ruļļa pamatspēles un bezmaksas griezienu laikā.
2. Ja uz viena ruļļa parādās divi un vairāk “Mystery” simboli, tie izplešas un palielina izmaksu līniju skaitu.
3. “Mystery” simboli var parādīties ar reizinātāju no 2x līdz 5x.
4. Visi “Mystery” simboli atklāj vienādu, nejauši izvēlētu parasto simbolu.
5. Bezmaksas griezienu laikā katrs “Scater” simbols, kas parādās uz spēles laukuma, pārvēršas par lipīgo “Mystery” simbolu.
6. Lipīgie “Mystery” simboli paliek fiksēti savās vietās līdz bezmaksas griezienu beigām.

“Palace of Mercury” funkcijas noteikumi

1. Funkcija var tikt aktivizēta pamatspēles griezien laikā.
2. Ja viss 1.rullis ir aizpildīts ar vienādiem, augstu apmaksājamiem simboliem, visi pārējie ruļļi tiek aizpildīti ar 1x3 izmēra augstu apmaksājamiem simboliem.
3. Ja funkcijas laikā neizveidojas laimīgā kombinācija, tiek piešķirts 1 atkārtotais grieziens.

“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. “Scatter” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. Trīs un vairāk “Scatter” simboli aktivizē bezmaksas griezienus:
 - 3 “Scatter” simboli piešķir no 4 līdz 7 bezmaksas griezieniem un līdz 3 lipīgajiem “Mystery” simboliem;
 - 4 “Scatter” simboli piešķir no 4 līdz 8 bezmaksas griezieniem un līdz 4 lipīgajiem “Mystery” simboliem;
 - 5 “Scatter” simboli piešķir no 4 līdz 9 bezmaksas griezieniem un līdz 5 lipīgajiem “Mystery” simboliem.
3. Bezmaksas griezienu laikā katrs “Scatter” simbols tiek uzkrāts virs spēles laukuma.
4. Katri 3 uzkrātie “Scatter” simboli novac no spēles laukuma vienu no zemu apmaksājamiem simboliem līdz bezmaksas griezienu beigām.
5. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

“Bonus Buy” opcijas noteikumi



1. Spēlētājam ir iespēja nopirkt bezmaksas griezienu Bonusa spēli.
2. Cena ir atkarīga no likmes apmēra un izvēlētās opcijas.
3. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

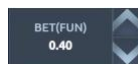
Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai mainītu likmes vērtību, lietojiet “Bet” izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas “Spin”.



3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Auto** ikonu, Jūs varat izvēlēties:

- Sadaļa **Number of plays** (Griezīņu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
- Sadaļa **Single win limit** (viena laimesta ierobežojums). Izvēlies, par kādu maksimālo summu var palielināties bilance viena grieziņa ietvaros.
- Sadaļa **Win limit** (laimesta ierobežojums). Izvēlies, par kādu maksimālo summu var palielināties bilance.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

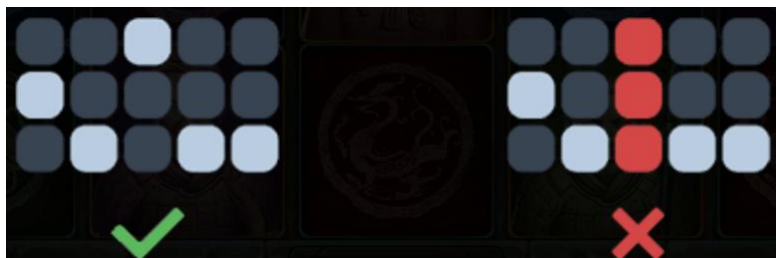
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.

Regulārās izmaksas ar likmi 0,50 EUR parādītas izmaksu attēlos. Palielinot likmi proporcionāli mainās izmaksas.

	5 FUN2.50 4 FUN1.25 3 FUN0.75		5 FUN2.00 4 FUN1.00 3 FUN0.75		5 FUN1.00 4 FUN0.50 3 FUN0.25		5 FUN0.75 4 FUN0.50 3 FUN0.25
	5 FUN1.50 4 FUN0.75 3 FUN0.50		5 FUN1.25 4 FUN0.75 3 FUN0.50		5 FUN0.75 4 FUN0.25 3 FUN0.10		5 FUN0.50 4 FUN0.25 3 FUN0.10

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA “Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čatā, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA "Olybet Latvia"

11.12.2023