

Spēļu automātu video spēles TESTAMENT noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Testament</i>
Spēles veids	Spēļu automāts, kas paredzēts spēlēšanai skārienjūtīgās mobilās ierīces (mob. telefons, planšete) un personālos datoros.
Cilindri/ruļļi, līnijas	5 ruļļi, 3 rindas, 243 izmaksu līnijas
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Play'n GO Malta Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.10
Max likmes vērtība (€)	100

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz 0.10€, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

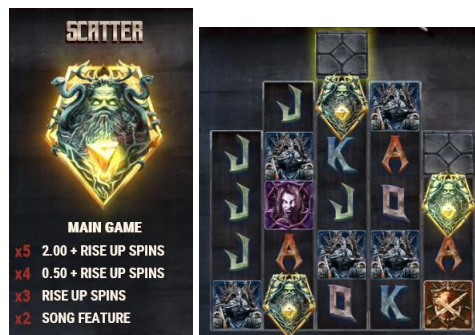
5. Spēles norise:

Galvaskausa simbols



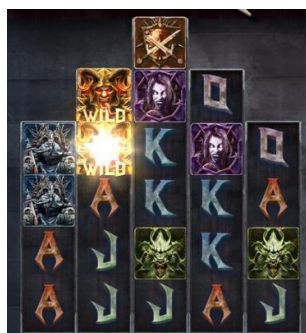
- Jebkurā griezienā pēc nejaušības principa galvaskausa simbols var pārvērsties par Wild simbolu, kamēr bezmaksas griezienu laikā tas pārvēršas par Wild simbolu vienmēr.
- Wild simbols aizvieto jebkuru citu simbolu, izņemot Scatter simbolu..

Rise Up griezieni



- Ruļļos parādoties 3 Scatter simboliem, tiek aktivizēti 9 bezmaksas griezieni.
- Ja to laikā ruļļos parādās Scatter simbols, tas iznīcina simbolu bloku un palielina izmaksu līniju skaitu.
- Ja visi bloki ir iznīcināti, tad tiek aktivizēti Testament griezieni.

Testament griezieni



- Tiem aktivizējoties, tiek pievienoti papildus 3 bezmaksas griezieni atlikušo griezienu skaitam.
- Testament griezienu laikā visas Song papildus iespējas ir aktīvas un notiek atlikušajos bezmaksas griezienos.

Song apildiespēja



- Tiek aktivizēta, ruļļos parādoties 2 Scatter simboliem, un atkarībā no mūzikas, tiek aktivizēta kāda no iespējām. Pēc tam šīs iespējas notiek šādā kārtībā: Dark Roots of Earth, Throne of Thorns un Cold Embrace.
 - Song papildus iespēja sastāv no 3 bezmaksas griezieniem un katrā griezienā ir savs notikums:
 - Dark Roots of Earth: ruļļos parādoties Wild simbolam, tas izstiepjas augšup vai
 - lejup;
 - Cold Embrace: ruļļos parādoties Wild simbolam, tas sasals līdz atlikušo

- bezmaksas griezienu beigām;
- Throne of Thorns: ruļļi paplašinās līdz 4-5-6-5-4 ruļļiem ar 2400 izmaksu līnijām.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 96.2%

Maksimālais laimests (ja max likmes vērtību pie noteiktā RTP) – 20000 x likmes vērtība

LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Ja spēle tiek pārtraukta, visa spēles informācija un uzliktās likmes tiks saglabātas, kamēr jūs atkal atvērsiet spēli. Turpiniet spēli no pārtraukuma vietas.
- Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.
- Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētas likmes vērtības.
- Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto kredītu skaitu ar jūsu izvēlēto likmes vērtību.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

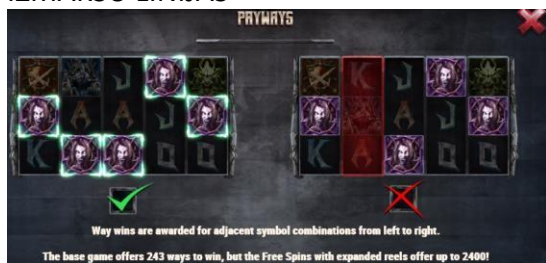
IZMAKSU TABULA

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.
- Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.
- Regulārās izmaksas parādītas attēlā (ar min. likmi):

					
x5 1.50	x5 1.25	x5 1.00	x5 0.75	x5 0.50	x5 0.25
x4 0.60	x4 0.50	x4 0.40	x4 0.30	x4 0.20	x4 0.10
x3 0.30	x3 0.25	x3 0.20	x3 0.15	x3 0.10	x3 0.05
Substitutes for all symbols except SCATTER					
Way wins are awarded for adjacent symbol combinations from left to right.					
					
x5 0.10	x5 0.10	x5 0.05	x5 0.05		
x4 0.05	x4 0.05	x4 0.02	x4 0.02		
x3 0.02	x3 0.02	x3 0.01	x3 0.01		

IZMAKSU LĪNIJAS



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek. Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

22.03.2021.