

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

The Crown

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: SWINTT MALTA LTD

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 4 EUR

Maksimālā likme 12 EUR

Spēles noteikumi

“The Crown” ir piecu ruļļu, 40 fiksētu izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- “Wild” aizvietotājsimbols
- “Navigating Between Pubs” opcija
- “Scatter” simbols un bezmaksas griezieni
- “Bonus Buy” opcija (ja pieejama operatora konfigurācijā)

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Wild” aizvietotājsimbola noteikumi







1. “Wild” simbols aizvieto jebkuru citu simbolu, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. Trīs un vairāk “Wild” simboli izmaksā laimestu jebkurās pozīcijās saskaņā ar izmaksu tabulu.

“Navigating Between Pubs” opcijas noteikumi





1. Spēlētājs var izvēlēties jebkuru no piedāvātajām lokācijām, kur katrai lokācijai ir sava speciālā funkcija:

-  - uz spēles laukuma var parādīties “Wild” simbols kas aizņem visu rulli un piešķir atkārtoto griezienu;
-  - uz spēles laukuma var parādīties “Wild” simbols ar reizinātāju 1x, 2x, 3x vai 4x;
-  - uz spēles laukuma var parādīties 1x1, 2x2, 3x3, 4x4 vai 5x5 izmēra “Wild” simbols;
-  - uz spēles laukuma var parādīties lipīgais “Wild” simbols, kas paliek fiksēts savā vietā uz 1, 2, 3, 4 vai 5 nākamajiem apmaksātiem griezieniem.

“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. “Scatter” simbols var parādīties tikai uz 2, 3 un 4 ruļļa.
2. Trīs “Scatter” simboli aktivizē bezmaksas griezienu funkciju.
3. Pirms bezmaksas griezieniem tiek izspēlēta bonusa spēle, kas nosaka bezmaksas griezienu skaitu un laimesta reizinātāju.
4. Bonusa spēlē uz ekrāna parādās 5 rindas ar kārtīm, katra rinda ir attiecīgais līmenis.
5. Spēlētājam ir jāizvēlas viena kārts pirmajā rindā un, ja ir atklāts viens no  attēliem, spēlētājs tiek virzīts uz nākamo līmeni, bet ja ir  atklāts attēls, bonusa spēle tiek pabeigta un tiek uzsākta bezmaksas griezienu spēlē ar piešķirto bezmaksas griezienu skaitu un laimesta reizinātāju.
6. Atkarībā no sasniegtā līmeņa, var tikt piešķirtas šādas bezmaksas griezienu un laimesta reizinātāja opcijas:
 - 1. līmenis – 8 bezmaksas griezieni un 3x laimesta reizinātājs;
 - 2. līmenis – 9 bezmaksas griezieni un 4x laimesta reizinātājs;
 - 3. līmenis – 10 bezmaksas griezieni un 5x laimesta reizinātājs;
 - 4. līmenis – 11 bezmaksas griezieni un 6x laimesta reizinātājs;
 - 5. līmenis – 12 bezmaksas griezieni un 7x laimesta reizinātājs.
7. Bezmaksas griezienu laikā uz vidējā ruļļa vidējās pozīcijas ir “Wild” simbols, kas tiek fiksēts savā pozīcijā līdz bezmaksas griezienu beigām.
8. Bezmaksas griezienu režīmā griezieni tiek izspēlēti ar pēdējo iestatīto likmi.

“Bonus Buy” opcijas noteikumi (ja pieejama operatora konfigurācijā)



1. Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu bonusa spēli par cenu, kas ir atkarīga no likmes apmēra.
2. Dabojas visi minētie nosacījumi.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “Bet” izvēlni, “Max Bet” poga iestatīs maksimālo likmi:



2. Klikšķiniet uz “Start”:  Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **AUTOSPIN**  ikonu, jūs varat izvēlēties:

1. Sadaļa **Number of rounds** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Until Feature** – automātiskā spēle turpināsies līdz tiek laimēti bezmaksas griezieni.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.

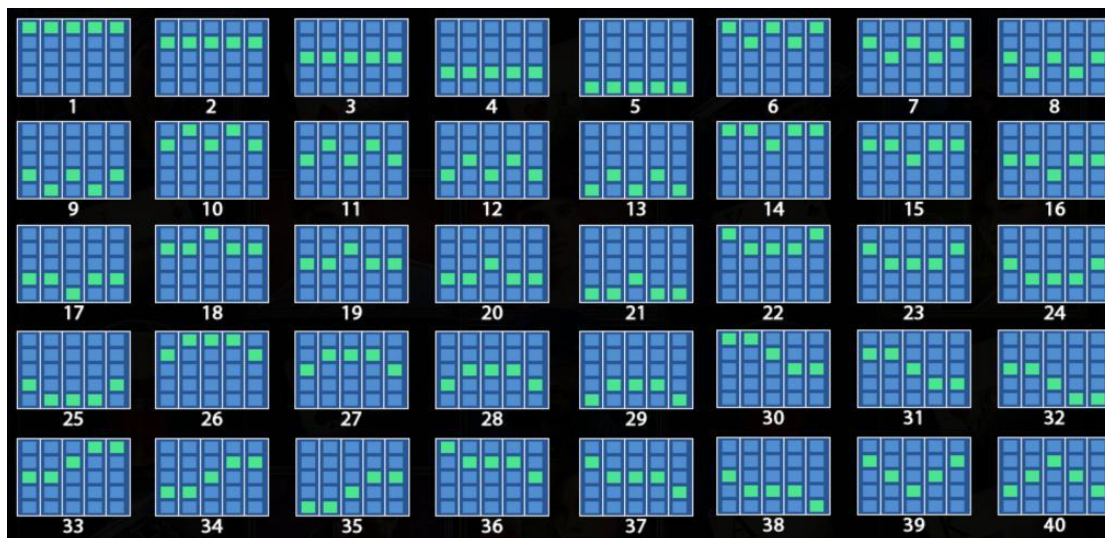
Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas par likmi 0.80 EUR (40 monētas). Palielinot likmi, proporcionāli palielinās izmaksas:

	X5 16.00 X4 5.00 X3 0.80		X5 12.00 X4 4.00 X3 0.60
	X5 8.00 X4 3.20 X3 0.50		X5 5.00 X4 2.40 X3 0.50
	X5 4.00 X4 2.00 X3 0.40		X5 2.40 X4 1.20 X3 0.24
	X5 2.00 X4 0.80 X3 0.20		X5 16.00 X4 5.00 X3 0.80

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

05.09.2022.