

Spēļu automātu video spēles THE FINER REELS OF LIFE noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:
SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

| | |
|--|--|
| Spēles nosaukums | <i>The Finer Reels of Life</i> |
| Spēles veids | Video spēļu automāts, kas paredzēts spēlēšanai personālos datoros. |
| Cilidri/ruļļi, līnijas | 5 cilindri, 3 rindas, 243 izmaksu veidi |
| Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums | Microgaming Software Systems Limited |



3. Spēles dalības maksa (likme):

| | |
|------------------------|------|
| Min likmes vērtība (€) | 0.30 |
| Max likmes vērtība (€) | 7.50 |

4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz €0.30, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:

| | |
|---|--|
|  | Aizstājējsimbola noteikumi <ul style="list-style-type: none">• Aizstājējsimbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot izkaisīto simbolu.• Ja laimējošā kombinācijā ir iesaistīts aizstājējsimbols, tad laimests tiek divkāršots.• Kombinācijas tikai no aizstājējsimboliem ir izmaksas, taču to laimesti netiek divkāršoti. |
|  | Izkaisītā simbola noteikumi <ul style="list-style-type: none">• “Zvaigzne” ir izkaisītais simbols.• Ja uz ruļļiem attēloti divi vai vairāk izkaisītie simboli, tie veido laimīgo izkaisīto simbolu kombināciju.• Ja uz ruļļiem attēloti trīs vai vairāk izkaisītie simboli, tad tiek aktivizēta „Bezmaksas griezienu” bonusa spēle. |

| | |
|---|--|
|  | <p>Bonusa spēles „Mežonīgas svinības” noteikumi</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bonusa spēle „Mežonīgas svinības” tiek aktivizēta pēc nejaušības principa pamata spēles laikā. • Līdz pat pieciem ruļļiem transformējas par aizstājējuļļiem. • Bonusa spēles „Mežonīgas svinības” laikā uz ruļļiem neparādās aizstājējsimbols un izkaisītais simbols. |
|  | <p>Bonusa spēles „Bezmaksas griezieni” noteikumi.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Trīs vai vairāk izkaisītie simboli, kas galvenās spēles laikā parādās jebkur uz ruļļiem, uzsāk „Bezmaksas griezienu” bonusa spēli. • Katru reizi kad „Bezmaksas griezienu” bonusa spēle tiek aktivizēta, tās tiek radīts uz aktivizācijas skaitītāja. Aktivizācijas skaitītājs tiek uzpildīts par vienu vienību katru reizi kad uz ruļļiem parādās trīs vai vairāk aizstājējsimboli un tiek aktivizēta „Bezmaksas griezienu” bonusa spēle. • Var izvēlēties vienu no četrām bonusa spēlēm. • Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu likmes līmeni un monētas vērtību, kā griezienā, kas aizsāka bezmaksas griezienus. |
|  | <p>Bonusa spēles „Kafija un šokolāde” noteikumi.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bonusa spēle „Kafija un šokolāde” ir pieejama no pirmās „Bezmaksas griezienu” bonusa spēles palaišanas. • Tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni, kuru laikā visi laimesti tiek reizināti ar 5. • Bonusa spēles laikā var laimēt papildus bezmaksas griezienus, kuri tiks pieskaitīti pie atlikušo bezmaksas griezienu skaita. Papildus bezmaksas griezieni tiek pieskaitīti gadījumā ja uz ruļļiem parādās trīs vai vairāk izkaisītie simboli. |
|  | <p>Bonusa spēles „Vīns un siers” noteikumi.</p> <ul style="list-style-type: none"> • „Vīns un siers” bonusa spēle ir pieejama kad „Bezmaksas griezienu” bonusa spēle tiks |

| | |
|--|---|
| | <p>aktivizēta 5 reizes.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bonusa spēles laikā var parādīties zelta simbols. Ja tās parādās uz trešā ruļļa, tad līdz pat 15, pēc nejaušības principa izvēlētiem, simboliem pārvērtīsies par aizstājējsimboliem. • Kombinācijām no zelta simboliem nav izmaksas. • Bonusa spēles laikā var laimēt papildus bezmaksas griezienus, kuri tiks pieskaitīti pie atlikušo bezmaksas griezienu skaita. Papildus bezmaksas griezieni tiek pieskaitīti gadījumā ja uz ruļļiem parādās trīs vai vairāk izkaisītie simboli. |
|  <p>WHISKY & CIGARS <small>THIS BONUS IS AVAILABLE FROM THE 15TH TRIGGER OF THE BONUS FEATURE</small> 20 FREE SPINS WITH BURNING WILDS FEATURE <small>BURNING WILDS CAN RANDOMLY TURN SYMBOLS INTO 2X OR 3X MULTIPLIERS A 6X MULTIPLIER CAN BE AWARDED IF TWO SYMBOLS START TO BURN</small></p> | <p>Bonusa spēles noteikumi.</p> <ul style="list-style-type: none"> • „Viskijs un cigāras” bonusa spēle ir pieejama kad „Bezmaksas griezienu” bonusa spēle tiks aktivizēta 10 reizes. • Tiek pieskaitīti 20 bezmaksas griezieni, kuru laikā pēc jebkura laimesta, pēc nejaušības principa izvēlētais simbols transformējas par aizstājējsimbolu, un laimesti no kombinācijām, kuros iesaistīts šis aizstājējsimbols, tiek reizināti ar x2 vai x3. Ja vienlaicīgi transformējas divi simboli, tad laimesti tiks reizināti ar x4, x5 vai x6. • Bonusa spēles laika nevar iegūt papildus bezmaksas griezienus. |
|  <p>CHAMPAGNE & DIAMONDS <small>THIS BONUS IS AVAILABLE FROM THE 15TH TRIGGER OF THE BONUS FEATURE</small> 25 FREE SPINS WITH ROLLING REELS FEATURE <small>CONSECUTIVE WINS WILL INCREASE THE MULTIPLIER UP TO 5X 2x 3x 4x 5x ROLLING REELS™ CAN AWARD MULTIPLE CONSECUTIVE WINS</small></p> | <p>Bonusa spēles noteikumi.</p> <ul style="list-style-type: none"> • „Šampanietis un dimanti” bonusa spēle ir pieejama kad „Bezmaksas griezienu” bonusa spēle tiks aktivizēta 15 reizes. • Tiek piešķirti 25 bezmaksas griezieni, kuru laikā simboli no laimējušajām kombinācijām pazūd pēc laimesta pieskaitīšanās, un to vietā izkrīt jaunie simboli. • Laimējušo kombināciju simboli turpinās pazust un to vietās kritīs jaunie simboli kamēr pēc jauno simbolu izkrišanas netiks veidota neviena laimējuša kombinācija. • Katru reizi kad laimējušās kombinācijas simboli pazūd un to vietā izkrīt jaunie simboli, laimesta reizinātājs palielinās par vienu vienību. Maksimālais reizinātājs ir x5. |

| | |
|--|--|
| | <ul style="list-style-type: none"> • Reizinātājs atgriežas pie sākotnējas x1 vērtības, kad pēc jauno simbolu izkrišanas netiek veidota neviena laimējoša kombinācija. • bezmaksas griezienu laika nevar iegūt papildus bezmaksas griezienus. |
|--|--|

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 96.47%
Maksimālais laimests – 12 000 x likmes vērtība

LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

- Visi divsimt četrdesmit trīs iespējamie laimesti ir nepārtraukti aktīvi.
- Katram griezienam tiek piemērots reizinātājs 30.
- Likmes lielums katrā griezienā var būt līdz desmit monētām.
- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



- Lai pārvērstu monētas kredītos, izmantojiet sekojošo formulu:
- Monētu skaits x monētas vērtība = daudzums kredītos
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

IZMAKSU TABULA

| | | | |
|-------------------------------------|--|----------------------------|----------------------------|
| 5 1500 4 500 3 100 | 5 750 4 250 3 50 | 5 500 4 150 3 35 | 5 400 4 125 3 30 |
| 5 7500 4 600 3 60 2 30 | 5 300 4 100 3 25 | 5 250 4 80 3 20 | 5 200 4 75 3 15 |
| 5 100 4 50 3 10 | 5 80 4 40 3 8 | 5 60 4 30 3 6 | 5 50 4 25 3 5 |
| 5 40 4 20 3 4 | PLAY 243 WAYS WIN UP TO 1800000 COINS | 5 30 4 15 3 3 | |

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”
19.03.2021.