

## Spēļu automātu video spēles THE GREAT GAMBINI'S NIGHT MAGIC noteikumi

### 1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

### 2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>The Great Gambini's Night Magic</i>
Spēles veids	Video spēļu automāts, kas paredzēts spēlēšanai skārienjūtīgās mobilās ierīces (mob. telefons, planšete) un personālos datoros.
Cilidri/ruļļi, līnijas	5 cilidri, 3 rindas, 20 izmaksu līnijas
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Greentube Malta Ltd.

### 3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.20
Max likmes vērtība (€)	40

### 4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzās savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz €0.20, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

### 5. Spēles norise:



#### Giljotīnas noteikumi

- Pēc neveiksmīga griezienu, var nokrist giljotīna un tā atklās laimīgas kombinācijas.
- Giljotīna var nokrist vairākas reizes, kā arī var aktivizēt Bezmaksas griezienu spēli.



### Levitācijas noteikumi

- Pēc neveiksmīga grieziņa, daži simboli var levitēt no ekrānā.
- Varenais Gambini pievienos jaunus simbols, lai izveidotu laimīgo kombināciju.



### Īstas maģijas noteikumi

- Pēc neveiksmīga grieziņa ruļļi var samainīties vietām, lai izveidotu laimīgo kombināciju.
- Īsta maģija var notikt vairākas reizes.



### Ātras iespējas noteikumi

- Pēc neveiksmīga grieziņa, viens vai vairāki simboli var pārvietoties jebkura virziena, lai izveidotu laimīgo kombināciju.



### Bezmaksas grieziņu noteikumi

- Trīs vai vairāki "Scatter" simboli aktivizē Bezmaksas griezienus:
  - 3 "Scatter" simboli pievieno 5 Bezmaksas griezienus
  - 4 "Scatter" simboli pievieno 10 Bezmaksas griezienus
  - 5 "Scatter" simboli pievieno 15 Bezmaksas griezienus
- Bezmaksas grieziņu laikā jūs tiksiet apbalvots ar speciālo simbolu katra grieziņa laikā.
- 3 Rullis ir maģijas rullis.
- Ja jūsu speciālais simbols parādās uz 3.ruļļa viņš kļūs par izplešamo simbolu un tiks kopēts uz visiem ruļļiem kas atrodas pa kreisi, kā arī tiks pievienoti jebkuri laimesti.

- Maģiskais rullis var izplatīties uz labo pusi, lai iekļautu 4. rulli, vai atklātu 5.rulli.
- Pagarinātais maģiskais rullis paliks uz vietas līdz Bezmaksas griezienu beigām.
- Pēc pēdējā bezmaksas griezienu pastāv iespēja, kā Varenais Gambini apbalvos jūs ar papildus Bezmaksas griezieniem.

### **Riska spēle**

- Lai riskētu ar laimestu, spiediet uz GAMBLE.
- Riska funkcijas iespēja ir 50/50.
- Ja lielākais laimests ir divreiz mazāks nekā laimests uz pēdējā riska soļa, tad riska funkcija uz pēdējā riska soļa tiks palielināta attiecīgi lielākam laimestam (par priekšroku spēlētājam).
- Ja spēlētājs zaudē viņam netiek izmaksāts laimests.
- Maksimāla riska spēles laimests ir 20 000€.
- Riska fikcijā nav iespējama spēlējot automātiskā režīmā.
- Riska funkcijas izmaksa tiek veikta 100%.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 95.02%

Maksimālais laimests – 80 000 monētas

### **LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

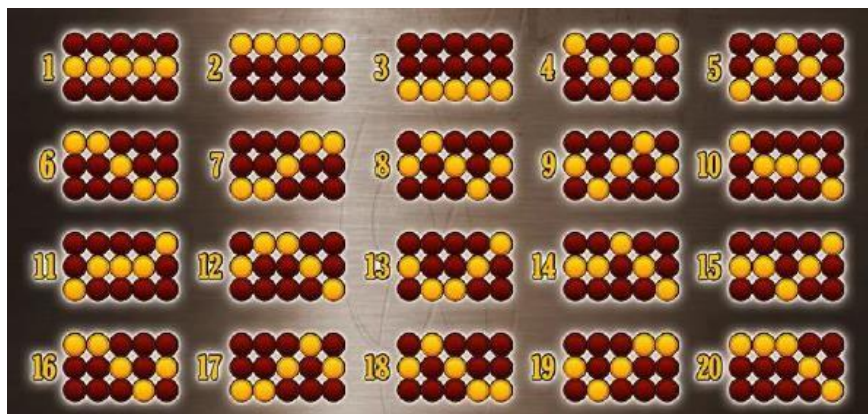
### **IZMAKSU TABULA**

Izmaksas parādītas par likmi 0.20€ . Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

	x5 3.00		x5 2.00		x5 1.00		x5 0.50
	x4 0.80		x4 0.60		x4 0.40		x4 0.10
	x3 0.20		x3 0.10		x3 0.04		x3 0.04
	x5 5.00	SUBSTITUTES ALL SYMBOLS EXCEPT			x5 4.00		
	x4 2.00				x4 1.00		
	x3 0.50				x3 0.40		
	x2 0.02				x2 0.02		

### IZMAKSU LĪNIJAS

- Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.
- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma.
- Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



### 7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

**8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

**9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība;**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

22.03.2021.