

Spēļu automātu video spēles The King noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>The King</i>
Spēles veids	Video sloti (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros un mobilās ierīces)
Cilindra veids	Kustīgie cilindri
Cilindri, līnijas	5 cilindri, 25 izmaksu līnijas
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukumu	<i>ISB Technology Sarl</i>

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.25
Max likmes vērtība (€)	25

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam OlyBet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz 0.25, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:

“Wild” simbols



- “Wild” simbols aizstāj visus spēles simbolus izņemot “Scatter” un naudas rata simbolus.
- “Wild” simbols ir grēdots un var parādīties vienā, divās vai trīs pozīcijās uz vienas un tās pašas spoles.
- Lai “Wild” simbols pildītu savu funkciju tam jāatrodas uz aktīvas izmaksu līnijas starp vienādiem spēles simboliem.

- Tiek izmaksāts tikai lielākais iespējamais laimests no katras kombinācijas, kas ietver “Wild” simbolu.

Bezmaksas griezieni



- Parasto griezienu laikā trīs izkaisītie simboli jebkur uz 1., 3. un 5. spoles iedarbina 8 karaļa bezmaksas griezienus.
- Karaļa bezmaksas griezienu laikā katra griezienu sākumā pēc nejaušības principa tiek atlasītas 2 līdz 5 spoles, kas griezīsies sinhronizēti (vienādi simboli uz visām spolēm) — atlasītās spoles vienmēr atrodas viena otrai blakus.
- Bezmaksas griezienus nevar iedarbināt atkārtoti.
- Bezmaksas griezienu laikā iegūtie laimesti tiek pieskaitīti kopējam laimestam.
- Jūs nevarat mainīt likmi bezmaksas griezienu laikā.

Naudas rats



- Pieci vai vairāk naudas rata simboli jebkur uz spolēm iedarbina naudas rata bonusa kārtu, kurā ir divi posmi.
- Naudas rata bonusa kārtas pirmajā posmā sākotnējie naudas rata simboli paliek savās pozīcijās, savukārt spoles pakāpeniski izgaist un sākas bezmaksas grieziens — naudas rata bonusa kārtā netiks izmaksāta neviena laimējusi kombinācija.
- Atkārtotā griezienu laikā kā parasti parādīsies naudas rata simbols, kas neizgaisīs.
- Ja atkārtotā griezienu laikā jebkur uz spolēm izkrīt papildu naudas rata simboli, jūs saņemat vēl vienu atkārtotu griezienu (neatkarīgi no naudas rata simbolu skaita), un visi tobrīd redzami naudas rata simboli paliek savās pozīcijās.
- Naudas rata bonusa pirmais posms beidzas, kad pēc atkārtotā griezienu neparādās jauni naudas rata simboli vai visas spoļu pozīcijas ir aizpildītas ar naudas rata simboliem.
- Atkarībā no naudas rata simbolu skaita, kas redzami uz spolēm naudas rata bonusa kārtas beigās, otrais posms ir:
 - Super naudas rata kārta — 6 –10 naudas rata simboli, piešķir līdz 1000 monētām;
 - Mega naudas rata kārta — 11 –14 naudas rata simboli, piešķir līdz 2500 monētām;
 - Episkā naudas rata kārta — 15 naudas rata simboli, piešķir līdz 100 000 monētām.

- Lai sāktu Super naudas rata, Mega naudas rata vai Episkā naudas rata kārtu, apstipriniet, ka vēlaties turpināt, pieskarieties, lai iegrieztu ratu.
- Naudas rata bonusa otrā kārta beidzas, kad rats pārstāj griezties. Jūs laimējat uz rata redzamo summu.
- Naudas rata bonusa kārtas laikā nevar mainīt likmi.
- Naudas rata bonusa kārtas laimesti tiek pieskaitīti kopējam laimestam.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam šajā spēlē ir (RTP) 90.04%-99.07%
Maksimālais laimests pamata spēlē - 4000 x likmes vērtība

IZMAKSAS NOTEIKUMI GALVENAJĀ SPĒLĒ

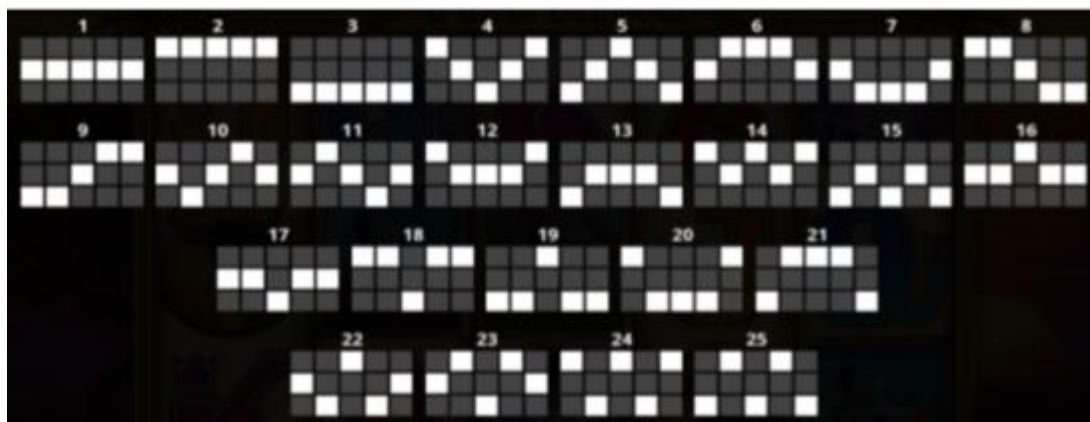
- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- "Scatter" simbolu un bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Katras kombinācijas laimests "Izmaksu Tabulā" tiek norādīts skaitļos. Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētas vērtības monētai. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

IZMAKSU TABULA

			
400 ○○○○○○ 200 ○○○○○○ 40 ○○○○	300 ○○○○○○ 150 ○○○○○○ 25 ○○○○	200 ○○○○○○ 100 ○○○○○○ 20 ○○○○	150 ○○○○○○ 50 ○○○○○○ 15 ○○○○
			
100 ○○○○○○ 40 ○○○○○○ 10 ○○○○	100 ○○○○○○ 40 ○○○○○○ 10 ○○○○	50 ○○○○○○ 10 ○○○○○○ 5 ○○○○	50 ○○○○○○ 10 ○○○○○○ 5 ○○○○

Likme tiek noteikta, izmantojot atlasītāju LEVEL .
Monētas vērtība tiek noteikta, izmantojot atlasītāju COIN VALUE .
COINS norāda likmei pieejamo monētu daudzumu.
AUTOPLAY spēlē automātiski izvēlētajam raundu skaitam.
MAX BET spēlē likmes augstākajā līmenī un ar esošo monētu vērtību. Spēlējot zemākā līmenī, jānoklikšķina uz MAX BET divas reizes, lai spēlētu raundu izvēlētajā līmenī.

IZMAKSU LĪNIJAS



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek. Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

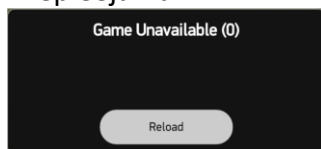
Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

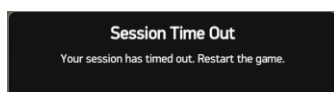
Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu:

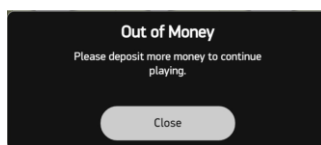
Ja spēlētājs mēģina piekļūt spēlei izmantojot nederīgu sesiju (piemēram, neaktivitātes vai sistēmas restartēšanas laikā), spēlē tiek rādīts ziņojums par kļūdu. Tad spēlētājs var ielogoties vēlreiz un sākt spēlēt. Spēle tiek vienmēr saglabāta tādēļ spēlētājs var atsākt spēli tieši tur, kur beidza. HTTP kļūdas, noildzes vai servera kļūdas gadījumā parādās ziņojums par “tehnisku kļūdu” un, kamēr spēlētājs neielādē spēli no jauna, laikā, kad spēle kļūst pieejama, spēle joprojām būs spēlētājam “nepieejama.”



Ja sesija beidzas, parādīsies ziņojums par “sesijas beigām” un spēle kļūs “nepieejama,” kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Ja “ir beigusies nauda,” parādīsies ziņojums par “naudas beigšanos” un spēle kļūs “nepieejama,” kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Informācija par sesijas laika beigām un disfunkciju spēlētājs var iegūt, izlasot spēles noteikumus. Spēlētājs it īpaši tiek informēts par to, ka “spēles programmatūras disfunkcijas gadījumā visas spēles likmes un izmaksas kļūst tukšas un visas likmes tiek atmaksātas.”

SIA „Olybet Latvia”

19.03.2021.