

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

The Legend of Shangri-La: Cluster Pays
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Net Entertainment Malta Services Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 200 EUR

4. Spēles norise

„The Legend of Shangri-La: Cluster Pays“ ir sešu ruļļu, grupu izmaksu principa, un 100 monētu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

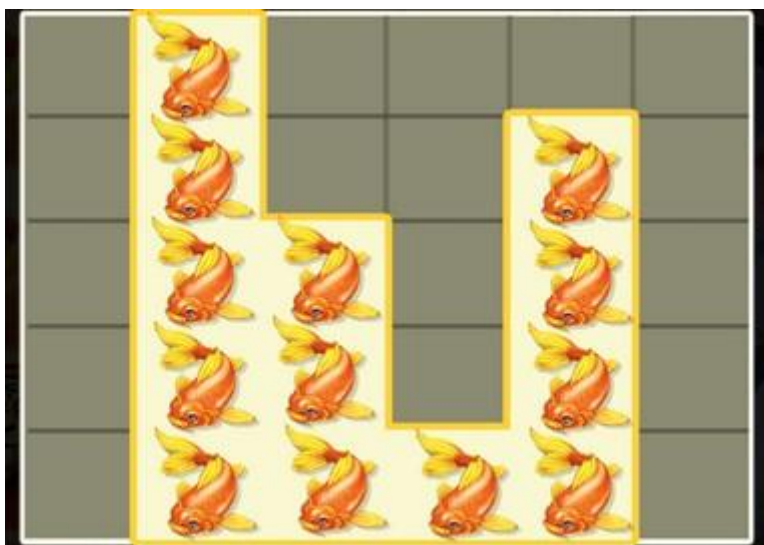
- Grupu izmaksu sistēma “Cluster Pays”
- Aizstājējsimboli
- Pielīmēto simbolu papildiespēja
- Pielīmēto simbolu papildiespēja
- Bezmaksas griezienu bonusa spēle

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Likmes lielums katrā līmenī ir 10 monētas. Ir desmit (1-10) spēles līmeņi (kopējā likme 10-100 monētas) .
2. Monētas vērtība ir 0.01 EUR līdz 2 EUR.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Grupu izmaksu sistēmas “Cluster Pays”noteikumi.



1. Simbolu grupu veido vienādi simboli, kas saskaras ar kopīgu malu horizontāli vai vertikāli.
2. Izmaksas tiek veiktas par Simbolu grupām, kas sastāv no 9 vai vairāk simboliem.
3. Lielie masku simboli skaitās kā 2 simboli veidojot Simbolu grupu:



Aizstājējsimbolu noteikumi.



1. Aizstājējsimboli var parādīties jebkur uz ruļļiem.
2. Aizstājējsimbols aizvieto jebkuru simbolu izņemot Bezmaksas griezienu simbolu.
3. Aizstājējsimbols pārvēršas par simbolu, kuram attiecīgajā griezienā veidojas vislielākā Simbolu grupas izmaksa.
4. Ja pārvēršanās rezultātā neveidojas izmaksu grupa, pārvēršanās nenotiek.

“Random Substitutions” papildiespējas noteikumi.



1. Ja pēc griezienu uz ruļļiem ir 2 vai vairāk viena simbola (vismaz 4 simboli katrā) grupas, var pēc nejaušības principa tikt uzsākta “Random Substitutions” papildiespēja.
2. Uz ruļļiem blakus grupām tiek pievienots vismaz viens simbols, kas uzsāka papildiespēju.
3. Simbolu pievienošana turpinās, līdz veidojas laimējoša simbolu grupa.

Pielīmēto simbolu papildiespējas noteikumi.



1. Ja pēc griezienu uz ruļļiem ir 2 vai vairāk viena simbola nelaimējošas (vismaz 5 un ne vairāk par 8 simboliem katrā) grupas, var pēc nejaušības principa tikt uzsākta Pielīmēto simbolu papildiespēja.
2. Šie simboli paliek uz vietas un notiek atkārtotais grieziens.
3. Pielīmēto simbolu papildiespējas laikā var iegūt laimestus tikai ar simbolu, kas uzsāka atkārtoto griezienu.
4. Atkārtotie griezieni turpinās kamēr atkārtotajā griezienā neparādās neviens jauns simbols, kas uzsāka atkārtotos griezienus.

Bezmaksas griezienu bonusa spēles ar izkrītošajiem simboliem noteikumi.



1. Trīs vai vairāk Bezmaksas griezienu simboli uzsāk Bezmaksas griezienu bonusa spēli.



2. Ja 2 Bezmaksas griezienu simboli parādās uz ruļļiem pilnībā, bet trešais simbols pa labi no 2 pirmajiem parādās tikai daļēji, var ieslēgties “Nudge Reel” papildiespēja – rullis tiek pabīdīts, lai simbols parādītos pilnībā.
3. “Nudge Reel” papildiespēja netiek uzsākta, ja tās rezultātā palielinās, samazinās vai no jauna rodas kāda laimējoša simbolu grupa.
4. Piešķirto bezmaksas griezienu skaits, kas atkarīgs no Bezmaksas griezienu simbolu skaita, kas uzsāk bonusa spēli, parādīts attēlā:

	3 Free Spins symbols = 5 Free Spins
	4 Free Spins symbols = 6 Free Spins
	5 Free Spins symbols = 7 Free Spins
	6 Free Spins symbols = 8 Free Spins

5. Pirms bezmaksas griezienu sākuma 2 aizstājējsimboli tiek izvietoti nejaušās pozīcijās uz spēles laukuma.
6. Pēc katra bezmaksas griezienu 2-6 papildus aizstājējsimboli parādās uz ruļļiem pozīcijās blakus grupām, ko veido ar 2 sākotnējo aizstājējsimbolu palīdzību.
7. Pēc izmaksām 1-4 aizstājējsimboli tiek noņemti no laukuma. Vismaz 2 aizstājējsimboli paliek uz laukuma nākošā bezmaksas griezienu uzsākšanai.
8. Ja Bezmaksas griezienos kopējais iegūtais laimests ir mazāks kā sākotnējā likme x10, tiek piešķirts "Extra Spin" papildus grieziens. Pirms "Extra Spin" griezienu, neviens aizstājējsimbols, kas palicis no pēdējā Bezmaksas griezienu, netiek noņemts no laukuma.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet "COIN VALUE" izvēlni.
2. Lai izvēlētos monētu likmi, lietojiet "LEVEL" izvēlni.
3. Klikšķiniet uz ikonas **Spin**.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

4. Klikšķinot uz ikonas **MAX BET**, aktivizējas visas izmaksas līnijas, liekot uz tām maksimālo monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību un tiek iegriezti ruļļi.

Automātiskais vadības režīms:

5. Nospiežot **AUTOPLAY** ikonu, jūs varat izvēlēties:
 - Sadaļa **Number of rounds** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - Sadaļa **Stop autoplay** (Griezienu Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:

- Jebkura laimesta gadījumā.
- Ja tiek iegūti Bezmaksas griezieni.
- Ja kādā griezienā laimests pārsniedz...
- Ja jūsu kredīts palielinās par...
- Ja jūsu kredīts samazinās par...

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimēto monētu skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas, tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar monētu likmi uz izmaksas līnijas.

Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētās vērtības monētai. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.








Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Simbolu grupu veido vienādi simboli, kas saskaras ar kopīgu malu horizontāli vai vertikāli.

Izmaksas tiek veiktas par Simbolu grupām, kas sastāv no 9 vai vairāk simboliem. Lielie masku simboli skaitās kā 2 simboli veidojot Simbolu grupu

Regulārās izmaksas atkarībā no simbolu skaita (x9, x10,, x30) grupā parādītas izmaksu attēlos:

							
x30	10000	5000	5000	2000	2000	2000	2000
x29	9000	4000	4000	1600	1600	1600	1600
x28	8000	3500	3500	1400	1400	1400	1400
x27	7000	3000	3000	1200	1200	1200	1200
x26	6000	2500	2500	1000	1000	1000	1000
x25	5000	2250	2250	800	800	800	800
x24	4000	2000	2000	600	600	600	600
x23	3500	1750	1750	500	500	500	500
x22	3000	1500	1500	400	400	400	400
x21	2500	1200	1200	350	350	350	350
x20	2000	900	900	300	300	300	300
x19	1500	650	650	250	250	250	250
x18	1200	500	500	200	200	200	200
x17	900	400	400	150	150	150	150
x16	650	300	300	125	125	125	125
x15	500	250	250	100	100	100	100
x15	500	250	250	100	100	100	100
x14	350	200	200	75	75	75	75
x13	250	150	150	50	50	50	50
x12	150	100	100	35	35	35	35
x11	100	60	60	20	20	20	20
x10	50	30	30	10	10	10	10
x9	30	20	20	5	5	5	5

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.