

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

The Magic Cauldron
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: PragmaticPlay Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 100 EUR

4. Spēles norise

„The Magic Cauldron” ir septiņu rulliņu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols “Wild”
- Speciālais aizstājēj simbols “Unicorn Wild”
- Kaskādes griezienu funkcija
- Progresīvās spēles funkcija un speciālie modifikatori
- Speciālā “Moon Seed” funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas kombinācijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājēj simbola “Wild” noteikumi



1. “Wild” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Unicorn Wild” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
3. Viens un tas pats “Wild” simbols var veidot laimīgās kombinācijas ar dažādiem simboliem.
4. Ja pamatspēles laikā grieziens nav beidzies ar laimestu, var tikt aktivizēta “Elixir Wilds” opcija, kad nejaušā veidā izmet uz spēles laukuma 4 līdz 8 “Wild” simbolus, kas pēc nejaušības principa aizvieto dažādus simbolus, kas ir uz ekrāna.

Speciālā aizstājēj simbola “Unicorn Wild” noteikumi



1. “Unicorn Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Wild” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. “Unicorn Wild” simbols var parādīties jebkurā vietā uz lauka, palteicoties “Unicorn Wild” funkcijai.
3. Viens un tas pats “Unicorn Wild” simbols var veidot laimīgās kombinācijas ar dažādiem simboliem.

Kaskādes griezienu funkcijas noteikumi

1. Ja spēles laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma.
2. Palikušie simboli krīt uz spēles laukumu apakšējo daļu un tukšās pozīcijas tiek aizpildītas no augšas ar jauniem simboliem.
3. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.
4. Visi laimesti par laimīgajām kombinācijām tiek pievienoti spēlētājam pēc kaskādes griezienu beigām.

Progresīvās spēles funkcijas un speciālo modifikatoru noteikumi



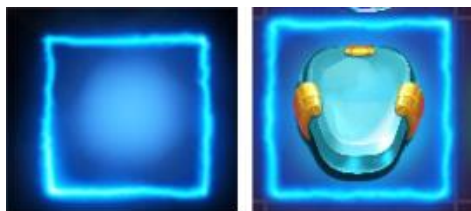
1. Katras laimīgās kombinācijas beigās laimīgie simboli tiek saskaitīti un katls ekrāna kreisajā pusē aizpildās.
2. Kad ir sakrāti 25 simboli, tiek izsniegts nejauši izvēlēts modifikators.
3. Katrs modifikators tiek izspēlēts griezienu beigās vai pēc cita modifikatora.
4. Ir iespējams izspēlēt līdz 5 modifikatoriem, ja ir savākti 125 laimīgie simboli, kas ir iegūti viena griezienu, kaskādes vai modifikatoru rezultātā.
5. Kad ir savākti 125 simboli, simbolu vākšana tekošajam griezienam tiek pabeigta.
6. Pirmie 4 modifikatori, kas tiek iegūti viena griezienu vai kaskādes rezultātā, tiek izvēlēti nejaušā veidā no sekojošiem modifikatoriem :
 - **“Befuddlement”** – pēc kaskādes krituma vai cita modifikatora darbības beigām, pārvērš visus augsti apmaksājamus simbolus uz ekrāna par zemu apmaksājamiem simboliem.
 - **“Invisibrew”** - pēc kaskādes krituma vai cita modifikatora darbības beigām, visi zemu apmaksāti simboli pazūd no ekrāna un jauni simboli krīt no augšas.
 - **“Enlarging Ale”** - pēc kaskādes krituma vai cita modifikatora darbības beigām, nejauši izvēlēts spēles laukums 3x3 vai 4x4 no viena un tā paša simbola tiek pievienots nejaušā vietā uz spēles laukuma.
 - **“Balm of Transfiguration”** - pēc kaskādes krituma vai cita modifikatora darbības beigām, viens nejauši izvēlēts zemu apmaksāts simbols pārvēršas nejauši izvēlēta augsti apmaksājamā simbolā.
7. Kā piektais modifikators, tekošā kritiena beigās tiek aktivizēts **“Potion of Darkness”** vai **“Unicorn Dust”**.
8. **“Potion of Darkness”** - pēc kaskādes krituma vai cita modifikatora darbības beigām, visi zemi apmaksājami simboli tiek novakti no spēles laukuma un jauni simboli krīt no augšas. Šī krituma rezultāta no augšas krīt tikai augsti apmaksāti simboli. Modifikatora darbība beidzas, kad krituma rezultāta vairs neveidojas laimīgas kombinācijas.
9. **“Unicorn Dust”** - pēc kaskādes krituma vai cita modifikatora darbības beigām, 3 vai 4 **“Unicorn Wild”** simboli tiek izvietoti uz spēles laukuma nejaušās vietās.
 - Šiem simboliem nejaušā veidā tiek piesaistīts sākuma laimesta reizinātājs x1 vai x2 , kurš tiks pielietots visām laimīgajām kombinācijām ar šo laimestu.
 - Nākamo kaskādes kritumu laikā, kad **“Unicorn Wild”** simbols ir daļa no vismaz vienas laimīgās kombinācijas, tas paliek uz ekrāna un laimesta reizinātājs palielinās par x1 un pārvietojas uz nejaušu tukšu pozīciju pa labi, pa kreisi, uz augšu vai uz leju pirms jauni simboli

krīt no augšas. Tas notiek līdz neveidojas jaunas laimīgās kombinācijas.

- Ja vairāki “Unicorn Wild” kļūst par vienas laimīgās kombinācijas daļu, tad šīs kombinācijas laimests tiek reizināts ar visu “Unicorn Wild” laimestu reizinātāju summu.
- Maksimālais laimesta reizinātājs, kuru var sasniegt “Unicorn Wild” simbols, ir x20.
- Modifikatora funkcija beidzas, kad kaskādes krituma rezultātā neveidojas jaunas laimīgās kombinācijas.

10. Ja “Unicorn Dust” vai “Potion of Darkness” modifikatora funkcija sākumā uz spēļu laukuma nevar tikt izveidota laimīgā kombinācija, tad viss spēļu lauks tiek attīrīts un aizpildīts no jauna. Laukumu attīrīšana un aizpildīšana notiek līdz neizveidojas laimīgā kombinācija modifikatora ietekmē.

Speciālās “Moon Seed” funkcijas noteikumi



1. Katra grieziena laikā “Moon Seed” simbols var parādīties aiz visiem vienādiem, zemi apmaksājamiem simboliem, kas tiek izvēlēti pēc nejaušības principa.
2. Tekošajam griezienam, kaskādes kritumam un modifikatoram ar “Moon Seed” simboli tiks atzīmēts viens un tas pats simbols.
3. Katru reizi, kad veidojas laimīgā kombinācija no 5 un vairāk “Moon Seed” simboliem, pēc simbolu sprādziena tukšajās vietās paliek 2 “Wild” simboli.
4. “Moon Seed” simbols var būt aktīvs pie jebkuriem modifikatoriem.
5. “Wilds” simboli, kas ir iegūti “Moon Seed” laimīgās kombinācijas rezultātā, nevar aizstāt “Unicorn Wild” simbolus.

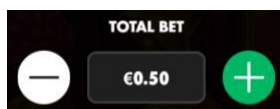
Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgās kombinācijas laimestiem.
3. Laimests tiek izmaksāts vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**TOTAL BET**” izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Autoplay** ikonu, Jūs varat izvēlēties:
 - Sadaļa **Number of autospins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - Sadaļa **Quick spin**. Ruļļi griežas ātrā režīmā.
 - Sadaļa **Turbo spin**. Ruļļi griežas ļoti ātrā režīmā (uzreiz tiek parādīts rezultāts).

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veido laimīgās kombinācijas, kas sastāv vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās un jāveido bloks no vismaz 5 vienādiem simboliem.
- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimests tiek izmaksāts vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.

Izmaksas par laimīgās kombinācijas simboliem ar likmi 0.20 EUR parādītas attēlos, palielinot likmi proporcionāli mainās izmaksas.

							
15 - 49 €100,00	15 - 49 €40,00	15 - 49 €20,00	15 - 49 €10,00	15 - 49 €2,00	15 - 49 €1,00	15 - 49 €0,60	15 - 49 €0,40
12-14 €10,00	12-14 €4,00	12-14 €2,00	12-14 €1,00	12-14 €0,80	12-14 €0,60	12 - 14 €0,20	12 - 14 €0,20
10-11 €4,00	10-11 €2,00	10-11 €1,00	10-11 €0,60	10-11 €0,20	10-11 €0,20	10 - 11 €0,16	10 - 11 €0,14
9 €1,60	9 €0,80	9 €0,60	9 €0,40	9 €0,16	9 €0,14	9 €0,10	9 €0,10
8 €1,00	8 €0,60	8 €0,40	8 €0,30	8 €0,10	8 €0,10	8 €0,06	8 €0,06
7 €0,60	7 €0,40	7 €0,20	7 €0,20	7 €0,08	7 €0,08	7 €0,04	7 €0,04
6 €0,40	6 €0,20	6 €0,16	6 €0,14	6 €0,04	6 €0,04	6 €0,03	6 €0,03
5 €0,20	5 €0,14	5 €0,10	5 €0,08	5 €0,03	5 €0,03	5 €0,02	5 €0,02

Izmaksas kombināciju apraksts.

Laimests tiek izmaksāts vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.