

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

The Rave

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Nolimit City Limited

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

Spēles noteikumi

"The Rave" ir piecu ruļļu un vismaz 243 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Speciālie simboli
- "Scatter" simbols
- Bezmaksas griezieni
- Modifikatori
- "xBet" opcija
- "Nolimit Bonus" opcija

Svarīgi:


- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Speciālo simbolu noteikumi

1. Spēles laikā uz ruļļiem var parādīties dažādi speciālie simboli ar papildus funkcijām, tā saucami "Enhancer Cells".


2. "xWays"  simbols:

- "xWays" simboli, kad parādās uz spēles laukuma, atklāj nejauši izvēlētus, vienādus, 2-6 simbolu augstuma simbolus un palielina izmaksas līniju skaitu;
- Ja uz spēles laukuma parādās vairāki "xWays" simboli, tie visi atklāj vienādus simbolus;
- Ja uz viena ruļļa izkrīt 2 "xWays" simboli, tie pārvērš visu rulli par "Wild" un ja tādā veidā ir aizpildīts viss spēles laukums ar "Wild" ruļļiem, tiek izmaksāts maksimālais laimests 41 500x no likmes apmēra.

3. "xSplit Wild"  simbols:

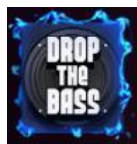
- Sadala katru simbolu savā kolonna divos simbolos un pats sevi sadala divos "Wild" simbolos.

4. "Wild" simbols:

- "Wild"  simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot "Scatter" un speciālos simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas;

5. "Enhancer Cells" pozīcijā var parādīties arī kāds no augstu apmaksājamiem simboliem.

"Scatter" simbola noteikumi



1. "Scatter" simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. Ja uz spēles laukuma parādās divi "Scatter" simboli, tie pārvēršas par "Enhancer Cells".
3. Ja uz spēles laukuma parādās 3, 4 vai 5 "Scatter" simboli, tiek aktivizēti bezmaksas griezieni.

Bezmaksas griezienu noteikumi



1. Trīs vai četri “Scatter” simboli aktivizē “Murder on the Dancefloor” 7 vai 8 bezmaksas griezienus attiecīgi.
2. “Murder on the Dancefloor” bezmaksas griezienu laikā ir aktīvas 3 vai 4 “Enhanced Cells” pozīcijas apakšējā rindā, atkarībā no aktivizējošo “Scatter” simbolu skaita.
3. Ja sākotnēji bezmaksas griezieni tika aktivizēti ar 3 “Scatter” simboliem, ja uz spēles laukuma parādās ceturtais “Scatter” simbols, tiek piešķirts +1 bezmaksas grieziens un pievienota +1 “Enhanced Cells” pozīcija.
4. Piektā “Scatter” simbola parādīšanās uz spēles laukuma piešķir +2 bezmaksas griezienus un aktivizē “God is a DJ” bezmaksas griezienus.
5. Uz 2, 3 un 4 ruļļa ir aktīvs simbolu reizinātājs un ja uz kāda no šiem ruļļiem parādās “xSplit” simbols, attiecīga ruļļa reizinātājs palielinās par +2x.
6. Pieci “Scatter” simboli aktivizē 10 “God is a DJ” bezmaksas griezienus ar 5 “Enhanced Cells” pozīcijām apakšējā rindā.
7. “God is a DJ” bezmaksas griezienu laikā var tikt piešķirts kāds no modifikatoriem.
8. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

Modifikatoru noteikumi



1. Modifikatori var tikt aktivizēti pēc nejaušības principa tikai bezmaksas griezienu laikā:
 - “Sidechain” modifikators – no diviem līdz pieciem ruļļiem tiek sinhronizēti un uzrāda vienādus simbolu komplektus;
 - “Crossfader” – pēc nejaušības principa tiek izvēlēti zemu apmaksājamo simboli uz 2-4 ruļļa un tiek pārvērsti par “Wild” simboliem;
 - “Mashup!” – pārvērš visus personāžu simbolus par augstāko apmaksājamo simbolu.

“xBet” opcijas noteikumi



1. “xBet” opcijas aktivizēšana palielina kopējās likmes apmēru par 20%.
2. Ja ir aktivizēta “xBet” opcija, katrā griezienā uz 2. ruļļa parādās “Scatter” simbols.
3. Simbolu izmaksas netiek ietekmētas.

“Nolimit Bonus” opcijas noteikumi



Spēlētājam ir iespēja nopirkt jebkuru no bonuss funkcijām. Maksa ir atkarīga no likmes vērtības un no izvēlētajā bonuss funkcijas. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “Bet” izvēlni:



2. Klikšķiniet uz “Start”:



3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

Nospiežot **AUTOPLAY**  ikonu, Jūs varat izvēlēties:

1. Sadaļa **Number of rounds** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
2. Sadaļa **Autoplay settings** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - Ja kādā griezienā laimests pārsniedz...
 - Apstādināt ja bilance ir zemāka par...
 - Apstādināt ja bilance ir augstāka par...

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

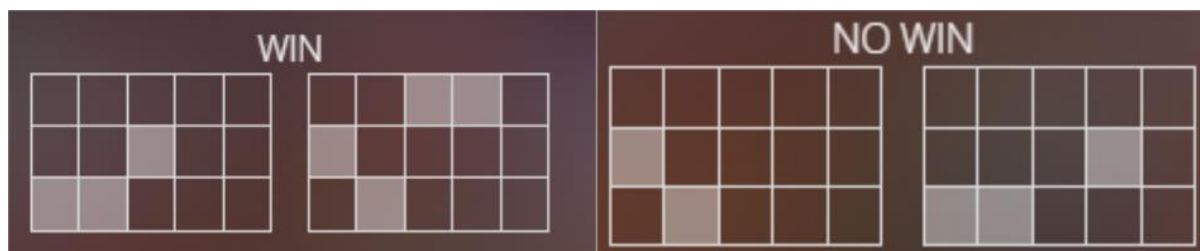
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz 1. ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.80 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

				
5 4.80	5 2.40	5 2.00	5 1.20	5 0.80
4 0.60	4 0.48	4 0.40	4 0.32	4 0.32
3 0.40	3 0.32	3 0.32	3 0.24	3 0.24
				
5 0.72	5 0.64	5 0.56	5 0.48	5 0.40
4 0.24	4 0.24	4 0.16	4 0.16	4 0.16
3 0.16	3 0.16	3 0.08	3 0.08	3 0.08

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čatā, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA "Olybet Latvia"

19.07.2023