

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

Theatre of Night
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: NextGen Gaming Pty Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.25 EUR
Maksimālā likme 250 EUR

4. Spēles norise

„Theatre of Night “ ir piecu ruļļu, 10 fiksētu izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Divu virzienu izmaksas
- Aizstājēj simbols
- “Firefly Re-spins” papildiespēja

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi un no labās uz kreiso pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Spēle notiek uz 10 fiksētām izmaksas līnijām.
2. Likmes lielums katrā griezienā ir 25 monētas (10 monētas uz izmaksas līnijām, 15 monētas – bonus papildiespējai)
3. Monētas vērtība ir no 0.01 EUR līdz 10 EUR.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājējsimbolu noteikumi



1. Aizstājējsimbols aizvieto visus simbolus.
2. Pamata spēlē aizstājējsimboli var parādīties tikai uz ruļļiem 2., 3. un 4.
3. “Firefly Re-spins” papildiespējas laikā aizstājējsimboli var parādīties uz visiem ruļļiem.
4. Kombinācijām tikai no aizstājējsimboliem ir izmaksas.

“Firefly Re-spins” papildiespējas noteikumi



1. Ja uz ruļļiem parādās 3 aizstājējsimboli, tiek uzsākta “Firefly Re-spins” papildiespēja.
2. Tiek piešķirti 6 atkārtotie griezieni.
3. Atkārtoto griezienu laikā uz 3. ruļļa parādās 3 fiksēti aizstājējsimboli.
4. Pēc nejaušības principa pēc griezienu beigām parastie simboli uz ruļļiem var tikt pārvērsti par papildus aizstājējsimboliem.
5. Papildiespējas laikā nevar atkārtoti iegūt papildus atkārtotos griezienus.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
5. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

1. **Lai spēlētu, rīkojieties šādi:**

Lai paaugstinātu vai pazeminātu līnijas likmes lielumu, lietojiet “**LIKME**” izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas “**GRIEZT**”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **AUTOASPĒLE** ikonu varēsi izvēlēties, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā:



2. Apturēt Automātisko režīmu var nospiežot **APTURĒT GRIEZIENUS** ikonu:



6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi un no labās uz kreiso pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā vai piektā ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos.

WILD



5	•	750
4	•	100
3	•	25

WILD substitutes for all symbols
WILD can appear on all reels during
FIREFLY RE-SPINS only

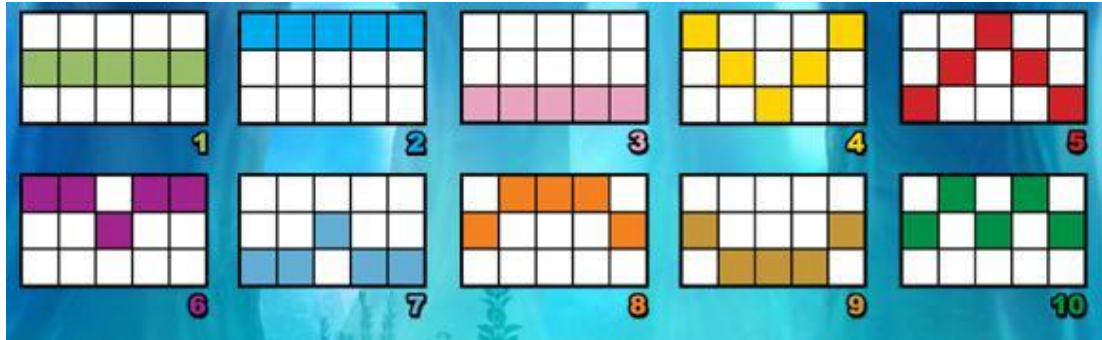
 <table><tr><td>5</td><td>•</td><td>400</td></tr><tr><td>4</td><td>•</td><td>50</td></tr><tr><td>3</td><td>•</td><td>15</td></tr></table>	5	•	400	4	•	50	3	•	15	 <table><tr><td>5</td><td>•</td><td>150</td></tr><tr><td>4</td><td>•</td><td>30</td></tr><tr><td>3</td><td>•</td><td>8</td></tr></table> <p>OF A KIND</p>	5	•	150	4	•	30	3	•	8
5	•	400																	
4	•	50																	
3	•	15																	
5	•	150																	
4	•	30																	
3	•	8																	
 <table><tr><td>5</td><td>•</td><td>50</td></tr><tr><td>4</td><td>•</td><td>15</td></tr><tr><td>3</td><td>•</td><td>5</td></tr></table> <p>OF A KIND</p>	5	•	50	4	•	15	3	•	5	 <table><tr><td>5</td><td>•</td><td>35</td></tr><tr><td>4</td><td>•</td><td>10</td></tr><tr><td>3</td><td>•</td><td>3</td></tr></table> <p>OF A KIND</p>	5	•	35	4	•	10	3	•	3
5	•	50																	
4	•	15																	
3	•	5																	
5	•	35																	
4	•	10																	
3	•	3																	

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

14.04.2022