

# SIA „Olybet Latvia”

Kronvalda bulv.3, Rīgā, LV-1010, tel. 67892975

Spēles „Thunderfist” noteikumi  
Net Entertainment spēles programma

**Spēles veids:** tiešsaistes spēļu automātu video spēle.

**Cilindru un līniju skaits:** 5 cilindri un 243 laimestu kombinācijas.

**Spēles laimesta procents:** šai spēlei ir 96.7%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā kontā un tālāk attiecīgās spēles bilancē spēlētājs var ieskaitīt no: sava bankas konta, kā tiešo maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus; no bankas kartes.

**Minimālā likme vienai spēles līnijai:** 1 kredītpunkts.

**Minimālā likme vienam spēles gājienam:** 25 kredītpunkti.

**Maksimālā likme vienai spēles līnijai:** 10 kredītpunkti.

**Maksimālā likme spēlei:** 250 kredītpunkti.

**Maksimālais laimests pamatspēlē:** 2 500 kredītpunkti.

**Maksimālais laimests papildspēlē:** nav konkrēti nosakāms.

## Spēles norises apraksts

- **“Thunderfist™”** ir 5 cilindru tiešsaistes video spēļu automāts ar 243 laimesta kombinācijām, kuru skaitu nevar mainīt.
  - Spiežot pa kreisi redzamo zaļo pogu, spēles notiek ar esošo laimesta kombināciju, likmju lielumu un kredītpunktu vērtību.
  - Nospiežot **“MAX BET”** pogu, spēle notiek ar maksimālo laimesta kombināciju, likmes un tobrīd esošo kredītpunkta vērtības lielumu.
- Nospiežot pogu **“AUTO”**, uz ekrāna parādās lodziņš ar noteiktu automātisku spēļu skaitu, kurus var izvēlēties.
- Laimesti, kas iegūti ar attiecīgu likmi, tiek reizināti arī ar izvēlēto kredītpunktu vērtību.
- Laimesti tiek izmaksāti tikai par vērtīgāko kombināciju uz laimesta kombinācijām.
- Laimesti tiek izmaksāti par kombinācijām, kurās simboli ir izkārtoti secīgā kārtībā, sākot no pirmā cilindra.
- Uz dažādām laimesta kombinācijām izkritušie laimesti tiek summēti.

## Likmes summas izvēle

Ar simboliem pogas **„LEVEL”** abās pusēs izvēlās kredītpunktu skaitu, ko likt uz laimesta kombinācijām.

Mainīt laimesta kombinācijas var pēc katra izdarītā gājiena. Ja spēlētājs vēlas turpināt


spēli ar iepriekšējā gājienā likto likmi, jānospiež poga .

Ir iespēja likt maksimālo likmi uz visām laimesta kombinācijām, nospiežot tikai vienu pogu **“MAX BET”**.

Kredītpunkta vērtību var izvēlēties ar simboliem sadaļas **„COIN VALUE”** abās pusēs.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tie automātiski tiks sadalīti uz visām iespējamajām laimesta kombinācijām.

## Cilindru aktivizēšana

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež poga  un cilindri sāks griezties.

## Cilindru apstāšanās

Pēc 2-3 sekundēm cilindri automātiski apstāsies.

## Laimests

Laimējošo kombināciju un tām atbilstošu koeficientu tabula ir redzama, nospiežot uz ekrāna „**PAYTABLE**”.

Visas laimējošās kombinācijas tiek skaitītas no kreisās uz labo pusi.

Ja, cilindriem apstājoties, uz kādas no laimesta kombinācijām ir laimējoša simbolu kombinācija, likme tiks reizināta ar atbilstošu laimesta koeficientu. Visi vienā gājienā par laimējušām kombinācijām iegūtie kredītpunkti automātiski summējas ar spēlētāja rīcībā esošajiem kredītpunktiem.

Laimēto summu var redzēt “**WIN**” sadaļā.

## Spēles papildiezīmes

### Papildspēles

#### “Stacked Wild” simboli

- Simboli aizvieto visus pārējos simbolus, izņemot “**SCATTER**” simbolus, un tie var izkrist gan pamatspēlē, gan papildspēlē. \
- Tie var aizklāt vienu simbola vietu vai 2 un 3 simbolu vietas uz viena cilindra.

#### Bezmaksas griezienu papildspēle

- 3 vai vairāk „**SCATTER**” simboli izkrītot jebkurā pozīcijā uz ekrāna aktivizē bezmaksas griezienu papildspēli:
  - par 5 simboliem tiek piešķirti 20 griezieni;
  - par 4 simboliem tiek piešķirti 15 griezieni;
  - par 3 simboliem tiek piešķirti 10 griezieni;
- Papildspēlē laimesti tiek reizināti ar reizinātāju no 2 līdz 5.
- Papildspēle notiek ar to pašu likmi kā pamatspēle.
- Papildspēle nevar tikt pagarināta un tajā gūtie laimesti pieskaitīti pie pamatspēles laimestiem.

#### “Autoplay” funkcija

Lai aktivizētu šo funkciju ir, jānospiež uz “**AUTOPLAY**” vai “**AUTO**” pogu spēles ekrānā un jāizvēlas “**ADVANCED SETTINGS**”. Tiek piedāvātas šādas izvēles iespējas:

- **On any win.** Apstādina automātiskos gājienu pie jebkura laimesta.
- **If Free Spins is won.** Apstādina automātiskos gājienu, kad tiek laimētas bezmaksas spēles.
- **If single win exceeds.** Apstādina automātiskos gājienu, kad laimesta summa pārsniedz vai sasniedz uzstādīto summu.
- **If cash increases by.** Apstādina automātiskos gājienu, ja to laikā laimestu summa pārsniedz norādīto.

- **If cash decreases by.** Apstādina automātiskos gājienus, ja to laikā zaudētā summa pārsniedz norādīto.

### Papildus informācija

Minētās spēles iezīmes un uzstādījumi var būt atkarīgi no konkrētās kazino istabas lietošanas noteikumiem. Spēlētājam ir jāgriežas pie kazino administrācijas, lai noskaidrotu jautājumus par sekojošām lietām:

- Kā tiek risināti jautājumi par nepabeigtajām spēlēm.
- Laiks, pēc kāda neaktīvā spēlēšanas sesija tiek pārtraukta.

Tehnisku problēmu gadījumā, kas skar spēles programnodrošinājumu un to tehnisko pusi, visi veiktie gājieni tiek anulēti un naudas līdzekļi, kas vēl nav izmantoti spēlēšanai, atgriezti spēlētājam.

### Spēles uzstādījumi

Lai piekļūtu spēles uzstādījumiem, ir jānospiež uzgriežņa atslēgas simbols (blakus skaļruņa simbolam) uz spēles ekrāna.

- **Quick spin.** Aktivizē vai atslēdz ātro griezienu funkciju.
- **Ambience sound.** Ieslēdz vai atslēdz fona audio mūziku.
- **Sound effects.** Ieslēdz vai atslēdz skaņas efektus spēles laikā.
- **Intro screen.** Aktivizē vai izslēdz spēles ievada video.
- **Graphics quality.** Pielāgo attēla kvalitāti lēna interneta savienojuma gadījumā.
- **Game history.** Ļauj apskatīt spēles vēsturi.
- **Spacebar to spin.** Ieslēdz vai atslēdz iespēju ar klaviatūras taustiņa "Spacebar" palīdzību veikt gājienus.
- **Piezīme:** Dažās spēlēs var nebūt visu uzskaitīto spēļu uzstādījumu.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu vai ir izspēlēta pamatspēle un visas papildspēles, vai spēlētājs vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu, pārskaita naudu uz savu kontu, izmantojot vienu no pieejamajiem transakciju veidiem.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „CASHIER”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Laimestiem nav izmaksu limita. Tie tiek izmaksāti nākamajā dienā pēc transakcijas pieprasīšanas. Pirmā šāda transakcija var aizņemt ilgāku laiku, līdz 10 darba dienām.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna parādījusies informācija nav spēles laimests un netiek izmaksāts.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu Kronvalda bulvārī 3., Rīgā, LV-1010, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

19.03.2021.