

SIA „Olybet Latvia”

Spēles ”Thunderstruck II” noteikumi

Microgaming spēles programma

Spēles veids: tiešsaistes spēļu automātu video spēle.

Cilindru un līniju skaits: 5 cilindri un 243 laimestu kombinācijas.

Spēles laimesta procents: šai spēlei ir 96.65%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā kontā un tālāk attiecīgās spēles bilancē spēlētājs var ieskaitīt no: sava bankas konta, kā tiešo maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus; bankas kartes.

Viena kredītpunkta vērtība: 0.01 LVL, 0.02 LVL, 0.05 LVL.

Minimālā likme vienai spēles līnijai: 1 kredītpunkts (0.01 LVL).

Minimālā likme vienam spēles gājienam: 1 kredītpunkts (0.01 LVL).

Maksimālā likme vienai spēles līnijai: 10 kredītpunkti.

Maksimālais laimests pamatspēlē: 2 430 000 kredītpunkti.

Maksimālais laimests papildspēlē: nav konkrēti nosakāms.

Spēles norises apraksts

Aktīvo spēles līniju izvēle

Spēlēs laikā jau ir aktivizētas visas laimestu kombinācijas.

Likmes summas izvēle

Ar pogu „**COINS**” izvēlas likmi, tās paaugstināšana par 1 vienību palielina kopējo likmi par 30 kredītpunktiem. Ar pogām „+” un „-” iespējams uzlikt kredītpunktu vērtību uz spēles laimesta kombinācijām „0.01”, „0.02”, „0.05”, „0.1” „0.2”, „0.25” vai „0.5” LVL. Spiežot uz pogu „**COINS**” likme tiek palielināta par 1 un par 30 kredītpunktiem attiecīgi.

Ar pogu „**BET MAX**” uzreiz var izvēlēties maksimālo aktīvo spēles līniju un kredītu skaitu

Kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „**BET**” logā.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par pēdējo likmju summu visai spēlei, tiek piedāvāta iespēja izvēlēties tikai tik daudz līnijas uz cik iespējams uzlikt maksimālo likmi.

Cilindru aktivizēšana

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež poga „**SPIN**” un cilindri sāk griezties.

Cilindru apstāšanās

Pēc 2 – 4 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

Laimests

Nospiežot pogu „**VIEW PAYS**” var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un tiem atbilstošo laimesta koeficientu tabulu.

Visas laimējošās kombinācijas skaita no kreisās uz labo pusi.

Ja cilindriem apstājoties ir izkritusi laimējošo simbolu kombinācija, attiecīgās līnijas likmi reizina ar laimestu koeficientu.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.
Tiek izmaksāts tikai vērtīgākais laimests par kombinācijām, kas izkritušas uz vienas aktīvās līnijas.

Laimēto summu var redzēt „WIN” logā.

Beidzoties spēlei vai vienai tās kārtai, tajā gūtais laimests automātiski summējas ar spēlētāja rīcībā esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu ar peles kursoru visi laimesti ieskaitās spēlētāja kontā sadaļā „CASHIER”. Lai spēlētājas saņemtu šos laimestus savā personīgajā norēķinu kontā ir jāizvēlas naudas transakcijas veids:



tiešais pārskaitījums uz bankas kontu vai izmantojot banklink pakalpojumu; pārskaitījums uz bankas karti.

Spēles papildiezīmes

Ir iespēja spēlēt arī „EXPERT” režīmā nospiežot pogu ar šādu uzrakstu. Atšķirība no parastās spēles norises, šajā ir iespējams izvēlēties veikt 5 vai 10 gājienu automātiski. Kā arī ir pieejama „AUTOPLAY” funkcija. Nospiežot pogu „AUTOPLAY” ir jāizvēlas automātisko spēļu skaits un jānospiež taustiņš „START” automāts pats sāks spēlēt automātiski. Spēle var būt pārtraukta jebkurā laikā vēlreiz nospiežot „STOP” pogu vai arī kad beidzas kredīts nākamā gājiena veikšanai. Automātiskā spēle nemaina pamatspēles. Automātisko spēļu laikā tās notiek ar tādu pat likmi ar kādu veikts pēdējais gājiens pirms funkcijas aktivizēšanas.

Aizvietojošais simbols “WILD”



Simbols  aizvieto visus simbolus, izņemot simbolu  un dubulto laimestus, kurus veido kopā ar cietiem simboliem.



“SCATTER” simboli:




Par 2 simboliem jebkurā pozīcijā tiek vinnēti 1 kredīti reiz kopējā likme, par 3 simboliem 2 reiz kopējā likme, par 4 simboliem 20 reiz kopējā likme, par 5 simboliem 200 reiz kopējā likme.

Papildspēles

Bezmaksas griezienu papildspēle



Ja uz ekrāna jebkurā pozīcijā parādās 3 un vairāk  simboli, sākas „THE GREAT HALL OF SPINS” papildspēle.

Tā ir jāaktivizē noteiktu reižu skaitu, lai sāktu trīs papildspēles, katrā no tām ir bezmaksas griezienu skaits un papildus laimests.

Pirmā papildspēle – **“VALKYRIE”**. Tā tiek aktivizēta vienmēr, piešķir 10 bezmaksas spēles, kurās laimesti tiek reizināti ar 5. Ja trīs papildspēles simboli izkrīt uz ekrāna, tā tiek pagarināta.

Otrā papildspēle – **“LOKI”** sākas, kad **„THE GREAT HALL OF SPINS”** papildspēle ir aktivizēta 5 reizes. Tiek piešķirti 15 bezmaksas gājieni. Ja uz 3 cilindra parādās **„WILD MAGIC”** simbols, tad līdz pat 14 simboliem uz ekrāna tiek pārvērsti par **„WILD”** simboliem. Ja tās laikā



parādās 2 vai vairāk simboli, tā tiek pagarināta.

Trešā papildspēle – **„ODIN”**. Tā sākas, kad papildspēle **„THE GREAT HALL OF SPINS”** ir aktivizēta 10 reizes. Sākas 20 bezmaksas spēles. Laimesta kombinācijas aktivizē **„BONUS RAVEN”** funkciju, kad jebkurš no simboliem var kļūt par **„WILD”** un, ja tas veido kombināciju, tad tās laimests tiek reizināts ar līdz pat 6.

Ceturrtā papildspēle – **„THOR”**. Tā sākas, kad papildspēle **„THE GREAT HALL OF SPINS”** ir aktivizēta 15 reizes. Sākas 25 bezmaksas spēles. Jebkurš laimests aktivizē **„Rolling Reels™”** funkciju – kad simboli, kas veido laimesta kombināciju eksplodē, to vietā no augšas nokrīt citi simboli. Ja šie simboli veido kombināciju, tad laimests tiek reizināts ar 1, ja pēc nākamās laimesta kombinācijas simbolu eksplozijas nokritušie simboli veido kombināciju, tā tiek reizināta ar 2, un tā līdz 5. Ja krītoši simboli vairs neveido kombinācijas reizinātājs atkal sākas ar 1.

Papildspēlē laimētie kredītpunkti summējas ar kopējiem spēlētāja rīcībā esošajiem kredītpunktiem.

„Wild Storm” papildspēle

Tiek aktivizēta pēc nejaušības principa un tajā līdz pat 5 cilindri ar visiem simboliem tiek pārveidoti par **“WILD”** simboliem.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu vai ir izspēlēta pamatspēle un visas papildspēles, vai spēlētājs vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu, pārskaita naudu uz savu kontu, jāizmanto vienu no pieejamajiem transakciju veidiem.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas **„CASHIER”**.

Lai spēlētājas saņemtu šos laimestus savā personīgajā norēķinu kontā ir jāizvēlas naudas transakcijas veids:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Laimestiem nav izmaksu limita. Tie tiek izmaksāti nākamajā dienā pēc transakcijas pieprasīšanas. Pirmā šāda transakcija var aizņemt ilgāku laiku, līdz 3 darba dienām.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna parādījusies informācija nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 3 dienu laikā pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu Kronvalda bulvārī 3, Rīgā, LV-1010, norādot adresi uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”
19.03.2021.