

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Tiger Kingdom

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Relax Gaming Limited

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 50.00 EUR

## **Spēles noteikumi**

Tiger Kingdom“ ir vismaz triju ruļļu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Atkārtotie griezieni
- “Bonus” simbols un bonusa spēle
- “Bonus Buy” opcija

### **Svarīgi:**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## *Spēles noteikumi*

### *Vispārējie noteikumi*

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### *Atkārtoto griezienu noteikumi*



- Katrs grieziens sākas ar 3 ruļļiem.
- Ja, jebkura griezienu laikā, malējais labais rullis uzlabo kādu simbolu kombināciju, tad labajā pusē tiek pievienots papildus rullis.
- Pievienotais papildus rullis griežās atkārtoti.
- Visi laimesti tiek aprēķināti tiklīdz nekādi papildus ruļļi vairs netiek pievienoti.
- Atkārtoto griezienu laikā uz spēles laukuma var parādīties laimesta reizinātāju simboli.
- Laimesta reizinātājs tiek piemērots kopējam atkārtoto griezienu laimestam.
- Pievienoto ruļļu skaitam nav ierobežojuma.
- Blakus spēles laukumam var parādīties “Extra Row” simbols, kas pievieno spēles laukumam papildus rindu.
- Atkārtoto griezienu laikā nevar tikt pievienots vairāk kā 2 rindas.

### *“Bonus” simbola un bonusa spēles noteikumi*



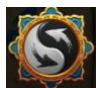
- Trīs “Bonus” simboli aktivizē bonusa spēli.
- Kad bonusa spēle sākas, monētu skaits, kas ir vienāds ar “Bonus” simbolu skaitu, tiek pievienots spēles laukumam.
- Spēlētājam tiek piešķirti 3 griezieni.
- Monētu simboli tiek fiksēti savās vietās un pārējie ruļļi griežās.
- Katru reizi, kad tiek pievienots jauns rullis ar jaunu monētas simbolu, griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.
- Bonusa spēles laikā uz spēles laukuma var parādīties šādi simboli:



- monētas simbols ar naudas vērtību no 1x līdz 10x no likmes apmēra;



- monētas simbols ar naudas vērtību no 20x līdz 100x no likmes apmēra;



- palielina griezienu skaitu par +1;



- pievieno spēles laukumam papildus rindu, nevar tikt pievienotas vairāk kā 2 rindas;



- visu uz ruļļiem esošo monētu vērtības, ir aktīvs tikai brīdī, kad parādās uz spēles laukuma;



- pievieno savu vērtību līdz 3 monētu simboliem uz spēles laukuma, ir aktīvs tikai brīdī, kad parādās uz spēles laukuma;



- piemēro līdz 3 monētu simboliem uz spēles laukuma reizinātāju x2, x3 vai x4, ir aktīvs tikai brīdī, kad parādās uz spēles laukuma;



- visu uz ruļļiem esošo monētu vērtības, tiek aktivizēts pirms katra grieziņa;



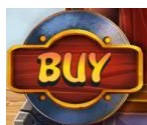
- pievieno savu vērtību līdz 3 monētu simboliem uz spēles laukuma, tiek aktivizēts pirms katra grieziņa;



- piemēro līdz 3 monētu simboliem uz spēles laukuma reizinātāju x2, x3 vai x4, tiek aktivizēts pirms katra grieziņa.

- Bonusa spēle beidzas, kad ir beigušies griezieni.
- Bonusa spēle tiek izspēlēta ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēta.

### ***“Bonus Buy” opcijas noteikumi***



1. Spēlētājam ir iespēja iegādāties bonusa spēli par cenu, kas ir atkarīga no likmes apēra.
2. Darbojas visi minētie nosacījumi.

### ***Izmaksu Noteikumi***

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, jāatrodas uz blakus ruļļiem.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**Total Bet**” izvēlni. 
2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.  Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

## Automātiskais vadības režīms:

Nospiežot **Auto**  ikonu, Jūs varat izvēlēties:

- Sadaļa **Number of spins** (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
- Sadaļa **Win limit** (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai var palielināties bilance.
- Sadaļa **Single win limit** - viena laimesta ierobežojums.

## Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

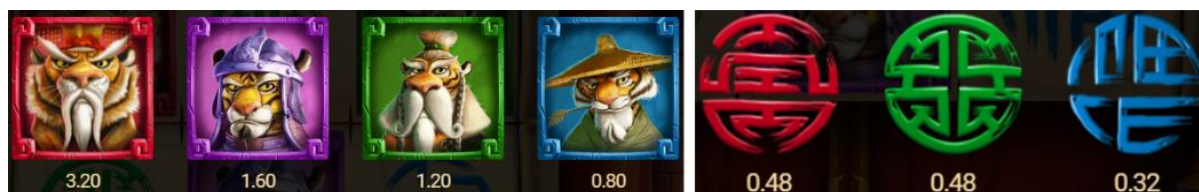
Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

## Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus ruļļiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Izmaksas par 1 simbolu ar likmi 0,80 EUR parādītas izmaksu attēlos, palielinot likmi proporcionāli mainās laimests.



### ***Izmaksas Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās puses. Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Kombinācijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



### **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimēti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimēti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimēti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

### **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

21.06.2022.