

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

Towering Pays Valhalla
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Relax Gaming Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.25 EUR
Maksimālā likme 25 EUR

4. Spēles norise

Towering Pays Valhalla“ ir piecu ruļļu un 15 līdz 65 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- “Wild” aizstājējsimbols
- “Mega Tower Magic” funkcija
- Stadiju spēles funkcija
- Laimesta reizinātāji
- Bezmaksas griezieni
- “Bonus Buy” opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Wild” aizstājējsimbola noteikumi



1. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot ”Tower” sakrauto simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. “Wild” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.

“Mega Tower Magic” funkcijas noteikumi

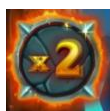


1. “Tower” ir sakrautie simboli, kas parādās uz 1, 2 un 3 ruļļa pamatspēles, Valkīrijas un Loki bezmaksas griezienu laikā.
2. “Tower” sakrautie simboli parādās uz 1, 2, 3 un 4 ruļļa Tora un Odina bezmaksas griezienu laikā. (izņēmums ir Odina bezmaksas griezieni uz spēles laukuma 5x8).
3. “Tower” sakrautie simboli parādās uz visiem ruļļiem Odina bezmaksas griezienu laikā, kad spēles laukums ir 5x8.
4. “Tower” sakrautie simboli, pēc parādīšanās uz spēles laukuma atklāj vienādu simbolu.

Stadiju spēles funkcijas noteikumi

1. Spēle sākas ar spēles lauku 5x3 un 15 izmaksu līnijām.
2. Katru reizi, kad vismaz viens sakrautais “Tower” simbols parādās uz aktīvā spēles laukuma, uz katra ruļļa uz kura ir “Tower” simboli, spēle tiek virzīta uz nākamo stadiju.
3. Katra stadija pievieno 1 papildus rindu un 10 papildus izmaksu līnijas.
4. Spēles stadijas progresē līdz ir sasniegts maksimālais laukuma izmērs 5x8.
5. Bezmaksas griezienu beigās visas sasniegtās stadijas tiek atiestatītas.
6. Katram likmes apmēram stadiju progress ir neatkarīgs.

Laimesta reizinātāju notiekumi



1. Laimesta reizinātājs var parādīties jebkura griezienu laikā, kurā ir izveidojusies laimīgā kombinācija.
2. Tabulā norādīta informācija, pie kāda spēles laukuma kādi laimesta reizinātāji var parādīties:

		POSSIBLE MULTIPLIER					
		x2	x3	x4	x5	x7	x10
GRID	5x3	✓					
	5x4	✓	✓				
	5x5	✓	✓	✓			
	5x6	✓	✓	✓	✓		
	5x7	✓	✓	✓	✓	✓	
	5x8	✓	✓	✓	✓	✓	✓

Bezmaksas griezienu noteikumi

1. Ja uz 5x8 spēles laukuma parādās 3 sakrautie “Tower” simboli uz 1, 3 un 5 ruļļa, tiek piedāvāts bezmaksas griezienu funkcija.
2. Spēlētājam tiek piedāvāta viena no opcijām: Valkīrijas bezmaksas griezieni; Loki bezmaksas griezieni; Tora bezmaksas griezieni vai Odina bezmaksas griezieni.
3. Spēlētājs var pieņemt piedāvāto opciju vai atteikties no tās un turpināt spēli, mēģināt iegūt labāku opciju.
4. No Odina bezmaksas griezieniem nevar atteikties.
5. Katra no opcijām piešķir 7 bezmaksas griezienus un spēle tiek uzsākta uz 5x3 spēles laukuma.
6. Viens papildus bezmaksas grieziens tiek pievienots, ja vismaz 1 sakrautais “Tower” simbols ir uz noteiktas opcijas aktīvā ruļļa.
7. Valkīrijas bezmaksas griezieni. Iespējamie laimesta reizinātāji atkarībā no laukuma izmēra parādīti tabulā:



		POSSIBLE MULTIPLIER					
		x2	x3	x4	x5	x7	x10
GRID	5x3	✓					
	5x4	✓	✓				
	5x5	✓	✓	✓			
	5x6	✓	✓	✓	✓		
	5x7	✓	✓	✓	✓	✓	
	5x8	✓	✓	✓	✓	✓	✓

8. Loki bezmaksas griezieni. Iespējamie laimesta reizinātāji atkarībā no laukuma izmēra parādīti tabulā:



		POSSIBLE MULTIPLIER					
		x2	x3	x4	x5	x7	x10
GRID	5x3	✓					
	5x4	✓	✓				
	5x5	✓	✓	✓			
	5x6	✓	✓	✓	✓		
	5x7	✓	✓	✓	✓	✓	
	5x8	✓	✓	✓	✓	✓	✓



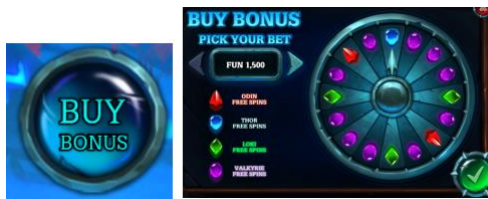
9. Tora bezmaksas griezienu laikā laimesta reizinātājs var parādīties pie katra laimesta:

- “Tower” sakrautie simboli var parādīties uz 1, 2, 3 un 4 ruļļa;
- Papildus bezmaksas grieziens tiek piešķirts, ja vismaz viens “Tower” simbols parādās uz aktīvā laukuma uz viena no 1, 2, 3 vai 4 ruļļa.



10. Tora bezmaksas griezienu laikā laimesta reizinātājs var parādīties pie katra laimesta:
 - “Tower” sakrautie simboli var parādīties uz 1, 2, 3 vai 4 ruļļa, izņemot 5x8 spēles laukumu;
 - Papildus bezmaksas grieziens tiek piešķirts, ja vismaz viens “Tower” simbols parādās uz aktīvā ruļļa.
11. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

“Bonus Buy” opcijas noteikumi



1. Spēlētājs var nopirkt papildus bonusu par cenu, kas ir atkarīga no likmes apmēra.
2. “Bonus Buy” opcija aktivizē laimes ratu un spēlētājam tiks piešķirts viena no bezmaksas griezienu opcijām.
3. Darbojas visi iepriekšminētie noteikumi.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

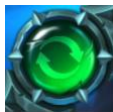
Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**Total bet**” izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

3. Nospiežot **Auto** ikonu, Jūs varat izvēlēties:
 - Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Izmaksu koeficienti parādīti izmaksu attēlos, palielinot līnijas likmi proporcionāli mainās izmaksas.

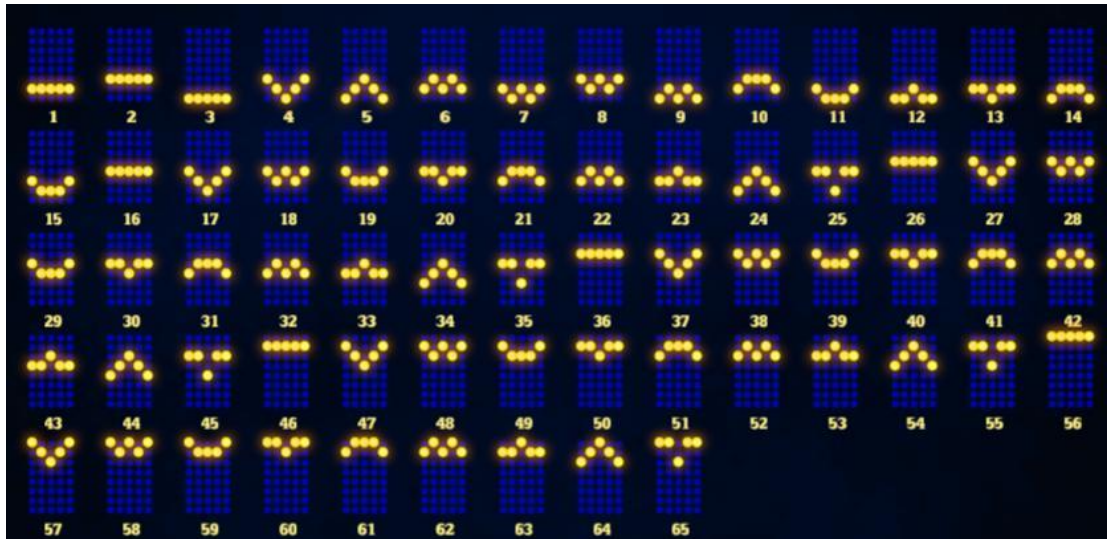


Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

- 15 izmaksu līnijas ir aktīvas uz spēles laukuma 5x3;
- 25 izmaksu līnijas ir aktīvas uz spēles laukuma 5x4;
- 35 izmaksu līnijas ir aktīvas uz spēles laukuma 5x5;
- 45 izmaksu līnijas ir aktīvas uz spēles laukuma 5x6;
- 55 izmaksu līnijas ir aktīvas uz spēles laukuma 5x7;
- 65 izmaksu līnijas ir aktīvas uz spēles laukuma 5x8;
- Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.