

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Treasures of Aztec

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Pocket Games Software Limited

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 20 EUR

## **Spēles noteikumi**

„Treasures of Aztec“ ir sešu ruļļu, 2 025 – 32 400 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Papildus ruļļi
- Reakcijas
- Aizstājesimbols “Wild”
- “Wilds on the Way” funkcija
- Laimesta reizinātājs
- Izkaisītais “Scatter” simbols un bezmaksas griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## *Vispārējie noteikumi*

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## **Papildus ruļļi**

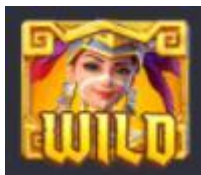


1. Papildus ruļļi pievieno simbolus virs ruļļiem 2,3,4 un 5.

## **Reakcijas**

1. Katrs laimējušais simbols ir daļa no reakcijas un tiek aizvietots ar jaunajiem simboliem, kas dod iespēju veidot papildus laimīgās kombinācijas.
2. Reakcijas turpinās līdz uz ruļļiem vairs neparādās laimīgās kombinācijas.

## *Aizstājesimbola (“Wild”) noteikumi*



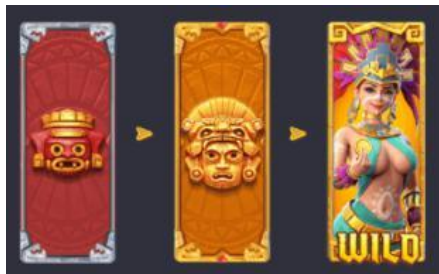
- “Wild” simbols parādās tikai uz ruļļiem 2, 3, 4 un 5 un aizstāj visus simbolus, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

## *“Wilds on the Way” funkcijas noteikumi*



- Katra grieziena laikā, daži simboli (ieskaitot “Wild” un “Scatter” simbolu) uz ruļļiem 2, 3, 4 un/vai 5 aizņem no 2 līdz 4 simbolu pozīcijām ar sudraba rāmi apkārt.

- Ja simbols ar sudraba rāmi apkārt veido laimesta kombināciju ar citiem simboliem, pēc laimesta izmaksas tas pārvēršas par citu simbolu ar zelta rāmi apkārt.
- Ja simbols ar zelta rāmi apkārt veido laimesta kombināciju ar citiem simboliem, pēc laimesta izmaksas tas pārvēršas par “Wild” simbolu.



### *Laimesta reizinātāja noteikumi*



1. Pamata spēles laikā, katra grieziņa sākumā laimesta reizinātājs sākas ar x1.
2. Katra grieziņa laikā, ja uz ruļļiem atrodas viens vai vairāki laimējošie simboli, pēc laimesta izmaksas un jauno simbolu parādīšanos uz ruļļiem reakciju laikā, laimesta reizinātājs tiek palielināts par 1 vērtību.

### *Izkaisīta “Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi*



1. Četri “Scatter” simboli jebkurās pozīcijās uz ruļļiem aktivizē 10 bezmaksas griezienus.
2. Katrs papildus “Scatter” simbols piešķir 2 papildus bezmaksas griezienus.
3. Bezmaksas griezieni sākas ar laimesta reizinātāju x2.
4. Katra bezmaksas grieziņa laikā, ja uz ruļļiem atrodas viens vai vairāki laimējošie simboli, pēc laimesta izmaksas un jauno simbolu parādīšanos uz ruļļiem reakciju laikā, laimesta reizinātājs tiek palielināts par 2 vērtībām.
5. Bezmaksas griezienus ir iespēja aktivizēt atkārtoti.

### *Izmaksu Noteikumi*

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.

- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

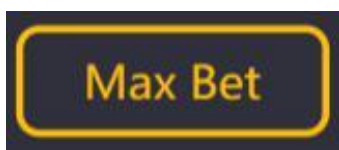
## *Spēles vadība*

### *Lai spēlētu, rīkojieties šādi:*

- Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmi, lietojiet “**Bet Options**” izvēlni.



- Nospiežot ikonu “**Max Bet**”, tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme.



- Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### *Automātiskais vadības režīms:*

1. Nospiežot **Auto** ikonu, Jūs varat izvēlēties:
  - Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
  - Sadaļa **Stop if balance decreases by** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu balance var samazināties.
  - Sadaļa **Stop if balance increases by** (Uzvaras ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu balance var palielināties
  - Sadaļa **Stop if a single win exceeds** (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai par vienu griezienu balance var palielināties.












**Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

***Izmaksu apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos.

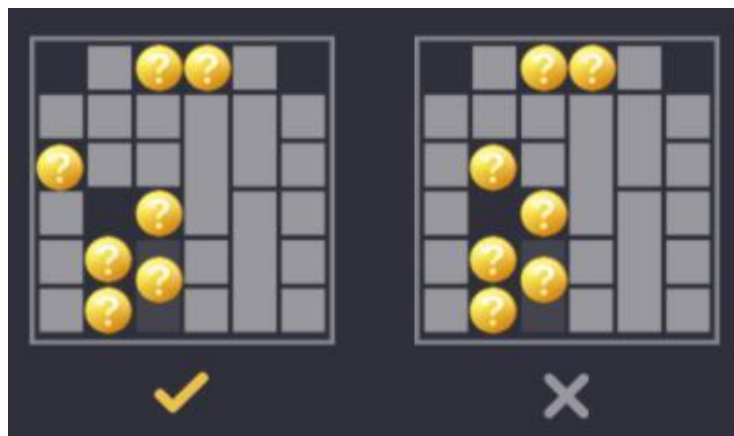
	6	70		6	60		6	80
	5	50		5	40		5	60
	4	25		4	25		4	40
	3	20		3	10		3	30
	6	30		6	15			
	5	20		5	12			
	4	15		4	10			
	3	8		3	6			
	6	15		6	10			
	5	12		5	8			
	4	10		4	6			
	3	6		3	4			
	6	10		6	4			
	5	8		5	3			
	4	6		4	2			
	3	4		3	1			
	6	4		6	4			
	5	3		5	3			
	4	2		4	2			
	3	1		3	1			

### ***Izmaksas Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



### **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimēti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimēti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimēti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

### **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

14.07.2022.