

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

### **Spēles nosaukums un veids**

Troll Hunters 2

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs : Play'n GO

### **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 100.00 EUR

### **Spēles norise**

„Troll Hunters 2“ ir piecu ruļļu 5 automāts, visas rindas un slejas ir aktīvas, un simboli var būt daļa no vairākām laimējušām kombinācijām, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājejsimbols (“Wild”)
- Aizstājejsimbols (“Multiplier Wild”)
- “Multiplier Wilds” iespēja
- Bezmaksas griezieni un “Win Spin” iespēja

Svarīgi:

- Laimests ir iegūts, ja rindā horizontāli vai vertikāli sakrīt 3 vai vairāk simbolu. Visas rindas un slejas ir aktīvas, un simboli var būt daļa no vairākām laimējušām kombinācijām.
- Ja spēle tiek pārtraukta, visa spēles informācija un uzliktās likmes tiks saglabātas, kamēr jūs atkal atvērsiet spēli. Turpiniet spēli no pārtraukuma vietas.

## *Spēles noteikumi*

### *Vispārējie noteikumi*

1. Kopējais likmes lielums var būt no 0,20 EUR līdz 100,00 EUR.
2. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### *Aizstājesimbola (“Wild”) noteikumi*



1. “Wild” simbols aizstāj visus simbolus, un tas parādās vidējā pozīcijā, kad tiek aizvākta laimējoša kombinācija, kas sastāv no 3 simboliem.
2. “Wild” simboli tiek notīrīti no režģa, ja tie ir vienīgie palikušie simboli režģī.

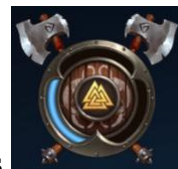
### *Aizstājesimbola (“Multiplier Wild”) noteikumi*



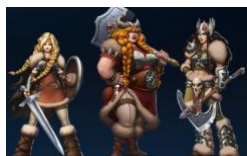
1. “Multiplier Wild” simbols aizstāj visus simbolus un palielina laimesta reizinātāju (ir pieejami šādi reizinātāji: x1, x2, un x3).
2. “Multiplier Wild” simboli var būt 1x1 vai 2x2 izmērā.
3. Vairāki “Multiplier Wild” simboli netiek summēti.

### *“Multiplier Wilds” iespējas noteikumi*

1. “Multiplier Wilds” iespēja tiek aktivizēta aizpildot 3 skaitītāja iedaļas



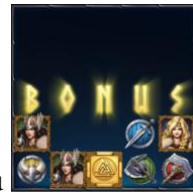
- Ekrānā redzamais skaitītājs tiek uzlādēts, iegūstot Troll Hunter



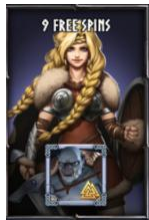
(sievietes tēla) simbolu.

- Laimesti, kurus veido 3, 4 vai 5 simboli, attiecīgi aizpildīs skaitītāju par 1, 2 vai 3 iedaļām.
- 1 vai 2 “Multiplier Wild” (1X1) simboli tiks novietoti režģī nejauši izvēlētā pozīcijā, un pēc tam spēle turpināsies, kā ierasts.
- Reizinātājs ir atkarīgs no tēla, kas redzams ekrānā.
- Šo iespēju var aktivizēt tikai vienreiz katrā spēles raundā. Pēc katras aktivizēšanas tēls tiek nomainīts.

### ***Bezmaksas griezienu un “Win Spin” iespējas noteikumi***



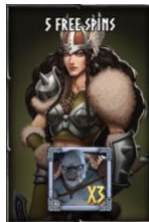
1. Bezmaksas griezieni tiek aktivizēti noīrot “Bonuss” rindu
2. Bezmaksas griezienu sākumā spēlētājam ir jāizvēlas viena no trim iespējām:



- - 9 bezmaksas griezieni ar laimesta reizinātāju x1.

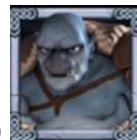


- - 7 bezmaksas griezieni ar laimesta reizinātāju x2.



- - 5 bezmaksas griezieni ar laimesta reizinātāju x3.

3. Bezmaksas griezienu laikā aizpildot 3 skaitītāja iedaļas, tiek aktivizēta “Win Spin”



iespēja ar attiecīgi izvēlētu “Multiplier Wild” (2X2) simbolu.

4. Tiks izveidots jauns simbolu režģis un “Multiplier Wild” (2X2) simbols tiks novietots režģī nejauši izvēlētā pozīcijā, un pēc tam spēle turpināsies kā ierasts.
5. Laimesta reizinātājs tiek atiestatīts bezmaksas griezienu un “Win Spin” iespējas starplaikā.

6. “Win Spin” iespējas laikā aizpildot 5 skaitītāja iedaļas, tiek atkārtoti aktivizēta “Win Spin” iespēja un izvēlēts attiecīgais “Multiplier Wild” (2X2) simbols.
7. Starp secīgām “Win Spin” iespējām laimesta reizinātājs netiek attiestīts.

### *Spēles vadība*

*Lai spēlētu, rīkojieties šādi:*



Likmes tiek atlasītas, izmantojot likmju pogas. Lai mainīti likmi par vienu soli, noklikšķiniet uz plusa/mīnusa pogām. Lai sāktu spēli, noklikšķiniet uz GRIEZT. Kad rati apstājas, attēlotie simboli nosaka jūsu laimestu, ņemot vērā laimestu kombināciju tabulu.

### *Automātiskais vadības režīms:*

- Sadaļa Number of games (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa Stop autoplay (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
  - Pie katras uzvaras.
  - Ja ir laimēti bezmaksas griezieni.
  - Ja viena uzvara pārsniedz.....
  - Ja bilance palielinās par.....
  - Ja bilance samazinās par...

**Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.


## Izmaksu apraksts

### Regulāro Izmaksu Apraksts

Simboli iekrīt režģī, veidojot laimīgās kombinācijas.

1. Laimests ir iegūts, ja rindā horizontāli vai vertikāli sakrīt 3 vai vairāk simbolu. Visas rindas un slejas ir aktīvas, un simboli var būt daļa no vairākām laimējamām kombinācijām.
2. Laimējošās kombinācijas tiek aizvāktas pēc laimesta izmaksas. Atlikušie simboli nokrīt zemāk, aizpildot tukšās vietas un veidojot jaunus potenciālos laimestus. Laimesta reizinātājs tiek palielināts par vienu vienību līdz ar katru jaunu kritumu.

Regulārās Izmaksas ar kopējo griezienu likmi 0.20€ parādītas attēlā. Palielinot likmi, izmaksas palielinās proporcionāli:

	X5	€10.00
	X4	€0.60
	X3	€0.20
	X5	€2.00
	X4	€0.20
	X3	€0.10
	X5	€2.00
	X4	€0.20
	X3	€0.10
	X5	€2.00
	X4	€0.20
	X3	€0.10
	X5	€1.00
	X4	€0.10
	X3	€0.05

	X5	€0.80
	X4	€0.08
	X3	€0.04
	X5	€0.60
	X4	€0.06
	X3	€0.03
	X5	€0.60
	X4	€0.06
	X3	€0.03
	X5	€0.40
	X4	€0.04
	X3	€0.02
	X5	€0.40
	X4	€0.04
	X3	€0.02

## **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumu,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

25.03.2022.