

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

True Grit Redemption

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Nolimit City Limited

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

## **Spēles noteikumi**

"True Grit Redemption" ir sešu ruļļu un no 240 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Speciālais augšējais un apakšējais papildrullis
- Speciālie simboli
- "Grit Girl" funkcija
- "Scatter" simboli
- "Torture" bezmaksas griezieni
- "Dead" bezmaksas griezieni
- Kaskādes griezienu funkcija
- "Nolimit Bonus" opcija

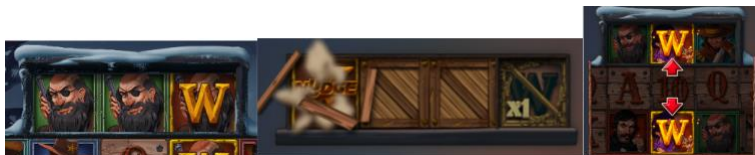
Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## Speciālā augšējā un apakšējā papildruļļa noteikumi



1. Augšējais papildrullis pievieno papildus simbolu 2, 3 un 4 rullim.
2. Uz augšējā papildruļļa var parādīties tikai personāžu un "Wild" simboli.
3. Ja uz augšējā papildruļļa un uz attiecīgā pamatlaukuma ruļļa sakrīt kāds no simboliem, abi šie simboli kļūst par "Wild" simboliem.
4. Uz 4 pozīcijām uz apakšējā ruļļa var parādīties gan personāžu, gan speciālie simboli.
5. Malējā kreisajā pozīcijā vienmēr ir bloķēts fiksētais "Wild" simbols ar reizinātāju.
6. Fiksētais "Wild" simbols ar reizinātāju tiek atbloķēts tikai "Dead" bezmaksas griezienu laikā.
7. "Wild" simbola reizinātājs palielinās par +1 pēc katras kaskādes "Dead" bezmaksas griezienu laikā.

## Speciālo simbolu noteikumi

1. Spēles laikā uz ruļļiem var parādīties dažādi speciālie simboli ar papildus funkcijām.
2. "xNudge" simbols:



- "xNudge" ir "Wild" simbols, kas aizvieto jebkuru simbolu, izņemot "Scatter", "Grit Girl" un speciālos simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas;
- "xNudge" simbols pabīdās par 1 pozīciju, lai būtu pilnībā redzams. Katru reizi, kad šis simbols pabīdās, laimesta reizinātājs tiek palielināts par +1.
- Ja "xNudge" simbols pārklāj citu "Wild" simbolu, reizinātājs palielinās vēl par +1;
- Ja laimīgo kombināciju veido vairāki reizinātāji, tie tiek saskaitīti savā starpā un tad piemēroti laimestam.

3. "xWays" simbols:



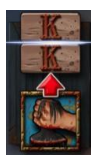
- "xWays" simbols var parādīties jebkur uz spēles laukuma, izņemot augšējo papildrulli;
- "xWays" simbols, kad parādās uz spēles laukuma, atklāj 2-3 nejauši izvēlētus vienādus parastos simbolu;

4. “Infectious xWays” simbols:



- “Infectious xWays” var parādīties tikai uz apakšējā ruļļa speciālajām pozīcijām;
- “Infectious xWays” simbols atklāj 2 vienādus simbolus un liek visiem pārējiem tādiem pašiem simboliem uz spēles laukuma pārņemt tādu pašu izmēru;
- Ja uz spēles laukuma parādās vairāki “Infectious xWays” simboli, to darbība neietekmē viens otru;
- “Infectious xWays” simboli kaskādes ietekmē var aktivizēt savu funkciju tikai vienu reizi.

5. “Reel Split” simbols:



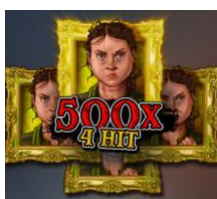
- “Reel Split” simbols var parādīties tikai uz apakšējā ruļļa speciālajām pozīcijām;
- “Reel Split” simbols sadala 2 simbolos visus virs tā esošos simbolus;
- “Reel Split ” simbols nevar sadalīt “Grit Girl” simbolu, ta vietā tas dubulto šī simbola reizinātāju.

6. “Transform ‘Em” simbols:



- “Transform ‘Em” simbols var parādīties tikai uz apakšējā ruļļa speciālajām pozīcijām;
- “Transform ‘Em” simbols simbols pārvērš visus viena tipa simbolus par vienādiem simboliem (piemēram, pārvērš visus personāžu simbolus par 1 personāža simboliem).

***“Grit Girl” simbola noteikumi***



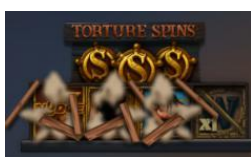
1. “Grit Girl” simbols var parādīties tikai uz 1, 2, 3 un 4 pamatlaukuma ruļļa.
2. “Grit Girl” simbols viedo laimestu, ja parādās vismaz uz trīs ruļļiem.
3. Ja “Grit Girl” simbols parādās uz trīs ruļļiem, tā sākuma izmaksa ir 25x no likmes apmēra.
4. Ja “Grit Girl” simbols parādās uz četriem ruļļiem, tā sākuma izmaksa ir 500x no likmes apmēra.
5. Visiem laimestiem, kas veidojas no “Grit Girl” simboliem, tiek piemērots apakšējā ruļļa “Wild” reizinātājs, neatkarīgi no tā, vai tas ir bloķēts, vai nav.

### ***“Scatter” simbola noteikumi***



1. “Scatter” simbols var parādīties tikai uz 1, 2, 3 un 4 ruļļa.
2. Ja uz spēles laukuma parādās 3 “Scatter” simboli, tika aktivizēti “Torture” bezmaksas griezieni.
3. Ja uz spēles laukuma parādās 4 “Scatter” simboli tiek aktivizēti “Dead” bezmaksas griezieni attiecīgi.

### ***“Torture” bezmaksas griezienu noteikumi***



1. “Torture” bonusa sākumā spēlētājam tiek piešķirti 8 bezmaksas griezieni.
2. Katrs “Scatter” simbols, kas tika ietekmēts ar “Reel Split” funkciju, piešķir +1 bezmaksas griezienu.
3. “Scatter” simboli var tikt sadalīti tikai ar “Reel Split” un tikai sākotnējā griezienu laikā.
4. Ja “Reel Split” simbols parādās kaskādes ietekmē - “Scatter” simbols netiek sadalīts.
5. Spēles laukums tiek paplašināts – iepriekš bloķētās pozīcijas tiek atbloķētas, izņemot bloķēto “Wild” simbolu.
6. Ja uz spēles laukuma parādās ceturtais “Scatter” simbols, bezmaksas griezienu spēle tiek uzlabota līdz “Dead” bezmaksas griezieniem un piešķir +2 bezmaksas griezienus, kā arī +1 bezmaksas griezienu par katru sadalīto “Scatter” simbolu.
7. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

### ***“Dead” bezmaksas griezienu noteikumi***



1. “Dead” bezmaksas griezieni tiek aktivizēti, ja uz spēles laukuma parādās 4 “Scatter” simboli.
2. Spēlētājam tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni.
3. Katrs “Scatter” simbols, kas tika ietekmēts ar “Reel Split” funkciju, piešķir +1 bezmaksas griezienu.
4. Spēles laukums tiek paplašināts – iepriekš bloķētās pozīcijas tiek atbloķētas, ieskaitot bloķēto “Wild” simbolu.
5. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

### ***Kaskādes griezienu funkcijas noteikumi***

1. Ja spēles laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma.
2. Palikušie simboli krīt uz spēles laukumu apakšējo daļu un tukšās pozīcijas tiek aizpildītas no augšas ar jauniem simboliem.
3. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.
4. Visi laimesti par laimīgajām kombinācijām tiek pievienoti spēlētājam pēc kaskādes griezienu beigām.

### ***“Nolimit Bonus” opcijas noteikumi***



1. Spēlētājam ir iespēja nopirkt jebkuru no bonuss funkcijām.
2. Maksa ir atkarīga no likmes vērtības un no izvēlētās bonuss funkcijas.
3. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

### ***Spēles vadība***

#### ***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet **“Bet”** izvēlni:



2. Klikšķiniet uz **“Start”**:



3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

#### ***Automātiskais vadības režīms:***

Nospiežot **AUTOPLAY**  ikonu, Jūs varat izvēlēties:

1. Sadaļa **Number of rounds** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griežīsies Automātiskajā režīmā.
2. Sadaļa **Autoplay settings** (Griezienu Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
  - Ja kādā griezienā laimests pārsniedz...
  - Apstādināt ja bilance ir zemāka par...
  - Apstādināt ja bilance ir augstāka par...

## Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

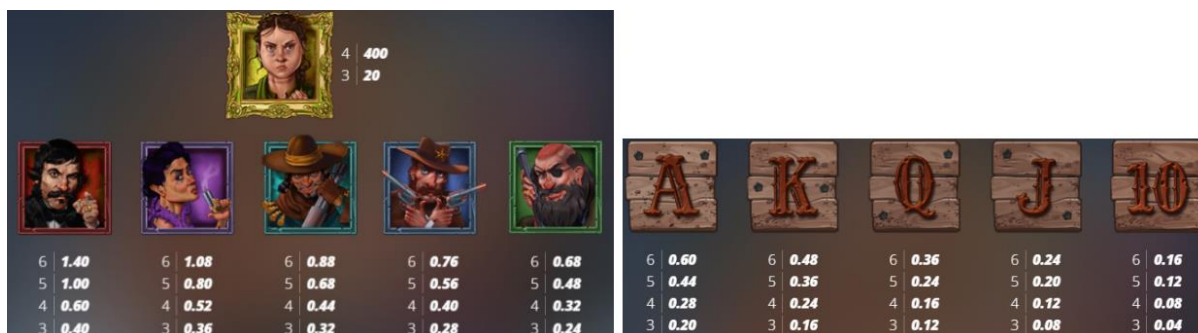
### Izmaksu apraksts

#### Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz 1. ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.80 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:



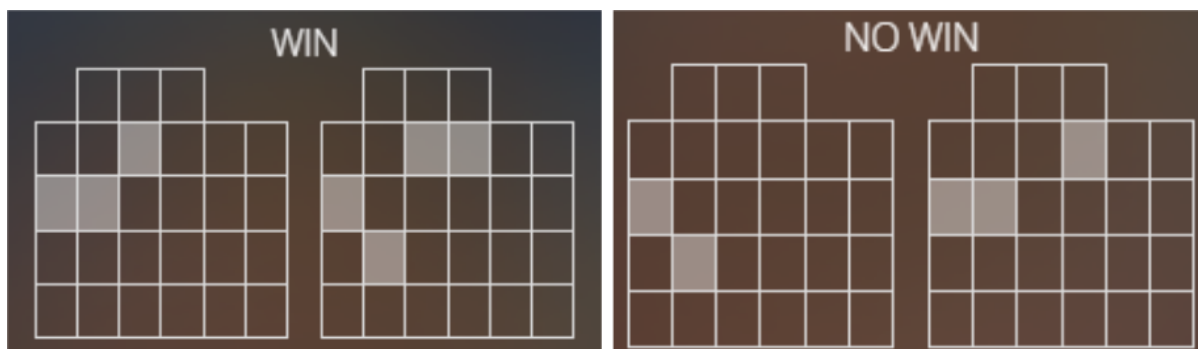
Symbol	6	5	4	3
Character 1	1.40	1.00	0.60	0.40
Character 2	1.08	0.80	0.52	0.36
Character 3	0.88	0.68	0.44	0.32
Character 4	0.76	0.56	0.40	0.28
Character 5	0.68	0.48	0.32	0.24

Symbol	6	5	4	3
A	0.60	0.44	0.28	0.20
K	0.48	0.36	0.24	0.16
Q	0.36	0.24	0.16	0.12
J	0.24	0.20	0.12	0.08
10	0.16	0.12	0.08	0.04

### Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



## **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas "Kase".

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čatā, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA "Olybet Latvia"

19.07.2023