

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Twisted Sister

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs : Play'n GO

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 100.00 EUR

Spēles norise

„Twisted Sister“ ir sešu ruļļu automāts (laimesti tiek iegūti, izveidojot kopas no 5 vai vairāk simboliem), kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājejsimbols (“Wild”)
- Aizstājējsimbols (“Angry dad”)
- “Guitar charge meter” opcija
- “Band features” opcija

Svarīgi:

- Ja spēle tiek pārtraukta, visa spēles informācija un uzliktās likmes tiks saglabātas, kamēr jūs atkal atvērsiet spēli. Turpiniet spēli no pārtraukuma vietas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Kopējais likmes lielums var būt no 0,20 EUR līdz 100,00 EUR.
2. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājesimbola (“Wild”) noteikumi



1. “Wild” simbols aizvieto visus simbolus, izņemot “Angry dad” simbolu.

Aizstājējsimbola (“Angry dad”) noteikumi



1. “Angry dad” simbols aizvieto visus simbolus.
2. Ja “Angry dad” simboli veido laimīgo kombināciju kopā ar citiem simboliem, tie



krājas “Anger meter” sadaļā.

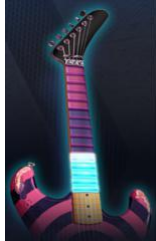
3. Griezienā, kurā nav gūts laimests, ir iespēja iegūt 2 “Angry dad” simbolus, kas tiek novietoti nejauši izvēlētās pozīcijās, izmantojot “Dad gets angry”, lai dotu otru iespēja laimēt.
4. Četri “Angry dad” simboli aktivizē “Were not gonna take it” un jebkurš papildus “Angry dad” simbols pielādē “Anger meter” un palielina laimesta reizinātāju par 1 (laimesta reizinātājs tiks fiksēts, aktivizējot “Were not gonna take it”).



5. Turpmāk Režģis tiek notīrīts, un sākas jauns raunds ar “Mega band” simbolu, kas parādās, notīrot visus “Angry dad” simbolus no režģa un “Were not gonna take it” noslēdzas, kad visi “Angry dad” simboli ir aizvākti un vairs nav laimestu.

6. “Were not gonna take it” laikā “Mega band” un “Angry dad” nekrīt zemāk un neveido papildus kombinācijas.

“Guitar charge meter” opcijas noteikumi



1. “Guitar” ietilpst līdz 15 lādiņiem.
2. Laimējošie grupas dalībnieku simboli aizpilda “Guitar charge meter” par vienu iedaļu.

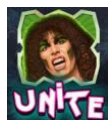
- Grupas dalībnieku simboli:



- “Scream” simbols iznīcina visus apkārt esošos grupai nepiederošo tēlu simbolus, kas atrodas ap izvēlēto simbolu.



- “Go Wild” simbols pārvērš izvēlētos simbolus par “Wild” simboliem.



- “Unite” simbols pārvērš simbolus par izvēlēto simbolu.

3. “Guitar” lādiņi tiek skaitīti “Were not gonna take it” laikā.
4. “Mega” band simbols nepapildina “Guitar charge meter” ar lādiņiem.

“Band features” opcijas noteikumi

1. “Band features” tiek aktivizētas nejaušā kārtībā viena pēc otras, kad sakrāti vismaz 5 lādiņi.
2. 5 lādiņi tiek atņemti par katru “Band features”.
3. Katrai “Band features” nejaušā kārtībā tiek izvēlēts viens grupas dalībnieka simbols. Ja nav redzams neviens grupas dalībnieka simbols, tad tiek izvēlēts cits simbols.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:



Likmes tiek atlasītas, izmantojot likmju pogas. Lai mainīti likmi par vienu soli, noklikšķiniet uz plusa/mīnusa pogām. Lai sāktu spēli, noklikšķiniet uz GRIEZT. Kad rati apstājas, attēlotie simboli nosaka jūsu laimestu, ņemot vērā laimestu kombināciju tabulu.

Automātiskais vadības režīms:

- Sadaļa Number of games (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa Stop autoplay (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - Pie katras uzvaras.
 - Ja ir laimēti bezmaksas griezieni.
 - Ja viena uzvara pārsniedz.....
 - Ja bilance palielinās par.....
 - Ja bilance samazinās par...

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz teik izveidota kopa no 5 vai vairāk simboliem.

Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Laimests tiek iegūts, izveidojot kopas no 5 vai vairāk simboliem.

Regulārās Izmaksas ar kopējo griezienu likmi 0.20€ parādītas attēlā. Palielinot likmi, izmaksas palielinās proporcionāli:

| | | | | | |
|-----|---|---|---|---|--|
| |  |  |  |  |  |
| 25+ | 50.00 | 30.00 | 24.00 | 24.00 | 20.00 |
| 20+ | 10.00 | 7.50 | 6.00 | 6.00 | 5.00 |
| 15+ | 4.00 | 3.00 | 2.40 | 2.40 | 2.00 |
| 10+ | 2.00 | 1.50 | 1.20 | 1.20 | 1.00 |
| 9 | 1.00 | 0.75 | 0.60 | 0.60 | 0.50 |
| 8 | 0.80 | 0.60 | 0.48 | 0.48 | 0.40 |
| 7 | 0.60 | 0.45 | 0.36 | 0.36 | 0.30 |
| 6 | 0.40 | 0.30 | 0.24 | 0.24 | 0.20 |
| 5 | 0.20 | 0.15 | 0.12 | 0.12 | 0.10 |

| | | | | | |
|-----|--|--|--|--|---|
| |  |  |  |  |  |
| 25+ | 10.00 | 8.00 | 6.00 | 4.00 | 4.00 |
| 20+ | 2.50 | 2.00 | 1.50 | 1.00 | 1.00 |
| 15+ | 1.00 | 0.80 | 0.60 | 0.40 | 0.40 |
| 10+ | 0.50 | 0.40 | 0.30 | 0.20 | 0.20 |
| 9 | 0.25 | 0.20 | 0.15 | 0.10 | 0.10 |
| 8 | 0.20 | 0.16 | 0.12 | 0.08 | 0.08 |
| 7 | 0.15 | 0.12 | 0.09 | 0.06 | 0.06 |
| 6 | 0.10 | 0.08 | 0.06 | 0.04 | 0.04 |
| 5 | 0.05 | 0.04 | 0.03 | 0.02 | 0.02 |

Izmaksu Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma. Laimesti tiek iegūti, izveidojot kopas no 5 vai vairāk simboliem.

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

25.03.2022.