

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Viking Raid Zone

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: XTERRA GAMES LTD

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 60 EUR

## **Spēles noteikumi**

"Viking Raid Zone" ir piecu ruļļu un līdz 3 125 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājējsimboli "Wild"
- "Dynamic Ways" funkcija
- "Shield Wall" atkārtotā griezienu funkcija
- "Odin's Gift" laimesta reizinātāja funkcija
- "Bonus" simbols un bezmaksas griezieni
- "Bonus Buy" opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***Spēles noteikumi***

### ***Vispārējie noteikumi***

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Aizstājējsimbolu "Wild" noteikumi***



1. "Wild" simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot "Bonus" simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

### ***"Dynamic Ways" funkcijas noteikumi***



1. Katram rullim ir sava atsevišķā aktīvā zona, kuras izmērs un pozīcija mainās katrā griezienā.
2. Visi simboli, kas apstājas šajā zonā, tiek uzskatīti par aktīvajiem simboliem šajā griezienā.
3. Katra ruļļa aktīvās zonas izmērs var būt no 3 līdz 5 simboliem un var veidot no 243 līdz 3 125 izmaksu līnijām.

### ***"Shield Wall" atkārtotā griezienu funkcijas noteikumi***

1. Katru reizi, kad "Wild" simbols parādās uz spēles laukuma aktīvās zonas un neveido laimīgo kombināciju, tiek piešķirts atkārtotais grieziens.
2. Atkārtota griezienu laikā "Wild" simbols maina savu krāsu uz zelta un tiek fiksēts savā vietā.
3. Ja atkārtotā griezienu laikā uz spēles laukuma parādās jauns "Wild" simbols, tas arī tiek fiksēts savā vietā.
4. Atkārtotie griezieni turpinās, kamēr uz spēles laukuma neizveidojas laimīgā kombinācija.
5. Katra atkārtotā griezienu sākumā funkcijas laimesta reizinātājs palielinās un galīgais laimesta reizinātājs tiek piemērots funkcijas laimestam.

### ***“Odin’s Gift” laimemsta reizinātāja funkcijas noteikumi***

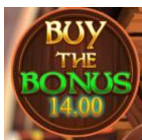
1. Katru reizi, kad uz 1 un 3 ruļļa aktīvajām zonām parādās 2 “Bonus” simboli, un bezmaksas griezieni netiek aktivizēti, bezmaksas griezienu sākuma laimesta reizinātājs palielinās par +1.
2. Reizinātāja vērtība tiek piesaistīta katram likmes apmēram atsevišķi.

### ***“Bonus” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi***



1. Ja uz 1, 3 un 5 ruļļa aktīvajām zonām parādās 3 “Bonus” simboli, tiek piešķirti 8 bezmaksas griezieni.
2. Spēles laukumam tiek pievienots sestais rullis un aktīvo zonu izmērs var mainīties no 5 līdz 7 simbolu augstumam.
3. Bezmaksas griezienu laikā izmaksu līniju skaits var būt no 15 625 līdz 117 649 izmaksu līnijām.
4. Bezmaksas griezienu laikā var tikt aktivizētas “Shield Wall” un “Odin’s Gift” funkcijas, katru reizi, kad tiek aktivizēta kāda no šīm funkcijām, laimesta reizinātājs tiek palielināts par +1.
5. Katru reizi, kad uz 2 un 4 ruļļa aktīvajām zonām parādās 2 “Bonus” simboli, un bezmaksas griezieni netiek atkārtoti aktivizēti, bezmaksas griezienu laimesta reizinātājs palielinās par +1.
6. Ja uz spēles laukuma neveidojas laimīgā kombinācija un uz spēles laukuma nav neviena “Wild” simbola, laimesta reizinātājs tiek palielināts par +1.
7. Ja bezmaksas griezienu laikā uz 2, 4 un 6 ruļļa aktīvajām zonām parādās 3 “Bonus” simboli, tiek papildus piešķirti 8 bezmaksas griezieni.
8. Kad bezmaksas griezieni ir izspēlēti, bezmaksas griezienu laimesta reizinātājs tiek atiestafīts uz x1 attiecīgajam likmes apmēram.
9. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

### ***“Bonus Buy” opcijas noteikumi***



1. Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu bonusa spēli par cenu 70x no likmes apmēra.
2. Darbojas visi minētie noteikumi

## *Izmaksu Noteikumi*

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

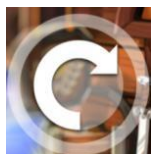
## *Spēles vadība*

### *Lai spēlētu, rīkojieties šādi:*

- Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Total bet**” izvēlni.



- Klikšķiniet uz “**Spin**”:



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### *Automātiskais vadības režīms:*

- Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu balance var samazināties.
- Sadaļa **Stop on feature won**. Automātiskais režīms apstāsies, ja tiks aktivizēta funkcija.
- Sadaļa **Stop on any win**. Automātiskais režīms apstāsies pēc katra laimesta.

### **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

## Izmaksu apraksts

### Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos.

 6 5 5 2 4 1.25 3 0.75	 6 2 5 1 4 0.6 3 0.4	 6 1 5 0.5 4 0.35 3 0.25	
 6 0.75 5 0.4 4 0.3 3 0.2	 6 0.6 5 0.35 4 0.25 3 0.2	 6 0.4 5 0.25 4 0.2 3 0.15	
 6 0.4 5 0.25 4 0.2 3 0.1	 6 0.4 5 0.2 4 0.15 3 0.1	 6 0.4 5 0.2 4 0.15 3 0.1	 6 0.4 5 0.2 4 0.15 3 0.1

### Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimīgās kombinācijas veidojas no vismaz 3 vienādiem simboliem, kas ir izvietoti uz secīgiem ruļļiem, sākot ar 1.ruļli.



## **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

21.06.2022.