

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

Virtual Roulette
Eiropas Ruletes spēle
Ražotājs: Amusnet Gaming Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 4000 EUR

4. Spēles norise

Spēle **Virtual Roulette** sastāv no diska ar 37 slotiem (bumbiņu kabatām) un bumbiņas, kas ar vienādām iespējām var piezemēties jebkurā no šīm kabatām. Cipari uz diska ir pārmaiņū iekrāsoti sarkani un melni. Papildus skaitļiem no 1 līdz 36 ir arī zaļš '0'. Kamēr disks griežas, bumbiņa var piezemēties iekš jebkuras kabatas, sarkanas vai melnas, ar pāra vai nepāra skaitli vai '0'. Spēlētājs var izvēlēties, uz ko veikt likmi – vai nu uz konkrētu skaitli, vai uz vairākiem skaitļiem, vai uz konkrētu krāsu, utt.

Virtual Roulette spēles mērķis ir veikt pareizu minējumu par to, iekš kuras kabatas bumbiņa piezemēsies.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

“Virtual Roulette” spēlē ir 3 rindas un 12 kolonnas. Lodziņš ar numerāciju 0 atrodas pašā skaitļu lauka sākumā. Visas likmes ir sadalītas 2 galvenajās kategorijās: gan iekšējās gan ārējās. Iekšējās likmes ir tiek liktas uz skaitļiem, bet ārējās likmes var novietot uz melna, sarkana, nepāra vai pāra, vai pirmā, otrā vai trešā duču un noteiktas skaitļu kopas. Iekšējās likmes var likt uz skaitļiem vai līnijām, kas tos nošķir, kamēr ārējās likmes parasti tiek uz lodziņiem, kas neattiecas uz numerēto spēles galda reģionu.


- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Virtual Roulette spēles ekrānā tiek parādītas šādas pogas:

Poga	Nosaukums	Apraksts
	Chip	<p>Pastāv 6 čipi ar dažādām likmes vērtībām, no kurām spēlētājs var izvēlēties. Izvēloties jebkuru no iespējamajām iespējām, spēlētājs aktivizē parādīto vērtību. Izvēlētais čips būs iekrāsots zilā krāsā. Novietojot šo čipu uz spēļu laukuma, spēlētājs var izmainīt likmes vērtību.</p>
	Start	<p>Nospiežot šo pogu, spēle sāksies, un bumbiņa sāks griezties.</p>
	Double	<p>Šī poga dubulto vērtību esošajai likmei.</p>
	Repeat	<p>Šī poga kļūst pieejama pēc pirmās spēles. Nospiežot šo pogu, tiks veiktas identiskas likmes kā iepriekšējā spēlē.</p>

	Clear	<p>Nospiežot šo pogu vienreiz, spēle nodzēsīs pēdējo novietoto čipu uz spēles laukuma. Nospiežot atkārtoti, poga noņems čipus apgrieztā secībā, kādā tie tika uzlikti. Ar ātru dubultklikšķi visas pašreizējās likmes tiks noņemtas no spēles laukuma.</p>
	Collect	<p>Nospiežot šo pogu, visa laimētā summa tiks pārlikta no laimesta sadaļas un spēlētāja pašreizējo konta atlikumu.</p>
	Sound	<p>Nospiežot šo pogu spēles skaņa tiek izslēgta vai ieslēgta, atkarībā no pogas pašreizējā stāvokļa.</p>
	Help	<p>Nospiežot šo pogu tiks atvērts palīdzības lodziņš.</p>
	Exit	<p>Nospiežot šo pogu, spēlētājs izies no spēles.</p>
	Min/Max bet on	<p>Šis lauciņš parāda</p>

	number	iestatījumus minimālajai un maksimālajai iespējamajai likmei uz skaitli.
	Min/Max bet in game	Šis lauciņš parāda iestatījumus minimālajai un maksimālajai likmei uz galda.
	Max Win	Maksimālais iespējamais laimests ar konkrēto likmi.
	Last Bet	Norāda pagājušās spēles likmi.
	Last Win	Norāda pagājušās spēles laimestu.
	Denomination	Šis lauciņš parāda viena kredīta vērtību.
	Last Numbers	Uz šīs līnijas, no kreisās uz labo pusi var aplūkot pēdējos skaitļus, kas tika secīgi izlozēti. Pēdējais izlozētais skaitlis ir palielināts. Uzspiežot uz jebkura no šiem skaitļiem, spēlētājs var atjaunot likmi, kāda bija uzlikta konkrētajā spēlē.

	Screen size control	Nospiežot šo pogu, ekrāns vainu palielina vai samazina savu izmēru, atkarībā no pašreizējā stāvokļa.
---	---------------------	--

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir spēlēt ruletes spēli un būt veiksmīgam, un laimēt.

Izmaksu apraksts

Iekšējās

Likmes nosaukums		Izmaksa
Viens skaitlis jeb Straight up	Šī ir likme, kas aptver tikai vienu skaitli, un spēlētājs to var novietot uz jebkura skaitļa, ieskaitot 0.	36x
Divi skaitļi jeb Split	Spēlētājs var likt likmi uz diviem skaitļiem, kas atrodas blakus galdam, vai nu vertikāli vai horizontāli, un veikt likmi uz līnijas starp šiem 2 skaitļiem.	18x
Trīs skaitļi jeb Street	Likme aptver 3 secīgus skaitļus. Spēlētājs var arī likt likmi uz "šādām grupām: 0, 1 un 2 vai 0, 2 un 3.	12x
Četri skaitļi jeb Corner/Basket	Šī likme aptver jebkurus 4 skaitļus, kas veido kvadrātu. Lai veiktu šādu likmi, spēlētājam ir jāliek čipi uz četru numuru sutra (corner), Spēlētājs var arī likt likmi uz šādiem skaitļiem: 0, 1, 2 un 3.	9x
Seši skaitļi jeb Line bet	Šī likme aptver 6 skaitļus, un spēlētājs var likt likmi uz 2 blakus esošām "ielām".	6x

Ārējās

Likmes nosaukums		Izmaksa
Column	Šī likme aptver 12 skaitļus. Šajā gadījumā spēlētājs norāda 12 skaitļus jebkurā no trim horizontālajām līnijām.	3x

Dozen	Šī likme aptver 12 skaitļus. Spēlētājs liek likmi uz vienu no 3 grupām kuras sastāv no 12 skaitļiem un var likt likmi uz lodziņiem, kuri ir apzīmēti ar 1., 2. vai 3. numuru.	3x
Low/High	Šī likme aptver 18 skaitļus. Likme netiek veikta uz "0", jo tā netiek uzskatīta par augstu vai zemu skaitli. Spēlētājs var likt likmi uz pirmajiem 18 skaitļiem (low) jeb zemie skaitļi vai pēdējiem 18 skaitļiem (high) jeb augstie skaitļi, un var likt likmi uz lodziņiem, kuri ir attiecīgi apzīmēti ar 1-18 vai 19-36.	2x
Even/ODD	Spēlētājs var likt likmi uz to, vai laimesta skaitlis būs nepāra vai pāra, izvēloties pāra vai nepāra lodziņu. "0" nav ne pāra ne nepāra skaitlis.	2x
Red/Black	Spēlētājs var likt likmi uz lodziņa ar sarkanu vai melnu briljantu, un tādējādi likme būs uzlikta uz laimējošā skaitļa krāsu uz diska. "0" netiek uzskatīta nedz par sarkanu nedz melnu skaitli.	2x

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese:

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

21.06.2022.