

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"  
Reģ. Nr. 44103143645  
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Wanted Dead or a Wild  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs: HGIP Ltd

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR  
Maksimālā likme 100.00 EUR

## **Spēles norise**

„Wanted Dead or a Wild“ ir piecu ruļļu un 15 izmaksu līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- “Wild” aizstājēj simbols
- “Duel” simbols un “Duel at Dawn” bonusa spēle
- “Dead” simbols un “The Dead Man’s Hand” bonusa spēle
- “Train Robbery” simbols un “The Great Train Robbery” bonusa spēle
- Laimesta reizinātājs
- “Bonus Buy” funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## Spēles noteikumi

### Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.


### “Wild” aizstājējsimbola noteikumi



1. “Wild” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Duel”, “Train Robbery”, “Dead” un “VS” simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

### “Duel” simbola un “Duel at Dawn” bonusa spēles noteikumi



1. Trīs un vairāk  simboli aktivizē “Duel at Dawn” funkciju un piešķir 10 bezmaksas griezienus.
2. “Duel at Dawn” funkcijas laikā uz spēles laukuma biežāk parādās “VS” laimesta reizinātāja simboli.
3. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi ar kādu tika aktivizēti.

### “Dead” simbola un “The Dead Man’s Hand” bonusa spēles noteikumi



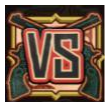
1. “The Dead Man’s Hand” bonusa spēle tiek aktivizēta, ja uz spēles laukuma parādās 3 un vairāk “Dead” simboli.
2. Bonusa spēles pirmās fāzes mērķis ir sakrāt pēc iespējas vairāk “Wild” un reizinātāju simbolus.
3. Bonusa spēles sākumā spēlētājam tiek piešķirti 3 atkārtotie griezieni.
4. Katru reizi, kad uz spēles laukuma parādās “Wild” vai reizinātāja simbols, griezienu skaits tiek atiestafīts uz 3.
5. Kad 3 reizes pēc kārtas uz spēles laukuma neparādās krājamie simboli, simbolu vākšanas fāze tiek pabeigta.
6. Otrajā bonusa spēles fāzē spēlētājam tiek piešķirti 3 bezmaksas griezieni.
7. Katrā no bezmaksas griezieniem uz spēles laukuma parādās sakrātais “Wild” simbolu skaits un katrai laimīgajai kombinācijai tiek piemērots sakrātais reizinātājs.
8. Bonusa spēle tiek izspēlēta ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēta.

### **“Train Robbery” simbola un “The Great Train Robbery” bonusa spēles noteikumi**



1. “The Great Train Robbery” bonusa spēle tiek aktivizēta, ja uz spēles laukuma parādās 3 un vairāk “Train Robbery” simboli.
2. Bonusa spēles sākumā spēlētājam tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni.
3. Bezmaksas griezienu laikā visi “Wild” simboli, kas parādās uz spēles laukuma, kļūst lipīgi un paliek fiksēti savās vietās līdz bezmaksas griezienu beigām.
4. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi ar kādu tika aktivizēti.

### **Laimesta reizinātāja noteikumi**



1. Pamatspēles un “Duel at Dawn” bonusa spēles laikā uz spēles laukuma var parādīties laimesta reizinātāja simbols “VS”.
2. Ja simbols var izveidot laimīgo kombināciju, taz izplešas, lai aizņemtu visu rulli un atklāj nejausi izvēlētu laimesta reizinātāju 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 20x, 25x, 50x vai 100x.
3. Kad simbols ir aktivizēts un aizņēmis visu rulli, tas sāk darboties kā “Wild” simbols.
4. Ja laimīgo kombināciju veido vairāki “VS” simboli, aktivizētie reizinātāji no sākuma tiek saskaitīti un tad piemēroti laimestam.
5. Ja visi rulli ir aizpildīti ar “VS” simboliem, pēc izplešanās viss laukums tiek aprēķināts kā aizpildīts ar “Wild” simboliem un laimests tik izmaksāts attiecīgi.

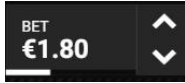
### **“Bonus Buy” funkcijas noteikumi**



1. Lietotājiem ir iespēja iegādāties jebkuru no bonusa spēlēm.
2. Maksa ir atkarīga no likmes vērtības un izvēlēta bonusa.
3. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

### **Spēles vadība**


#### **Lai spēlētu, rīkojieties šādi:**

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “Bet”  izvēlni:
2. Klikšķiniet uz “Start”:



Rulli sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

## Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot “Autoplay”  ikonu, Jūs varat izvēlēties vienu vai vairākas piedāvātās opcijas:



### Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

### Izmaksu apraksts

#### Regulāro Izmaksu Apraksts

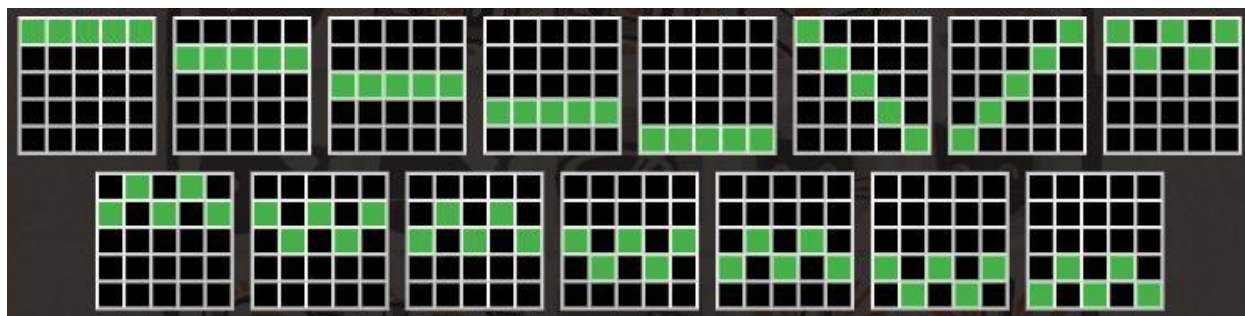
Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz 1. ruļļa.
- Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.80 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

	5 €16.00		5 €0.80		5 €0.80		5 €0.80
			4 €0.40		4 €0.40		4 €0.40
			3 €0.08		3 €0.08		3 €0.08
	5 €0.80		5 €0.80		5 €4.00		5 €4.00
	4 €0.40		4 €0.40		4 €2.00		4 €2.00
	3 €0.08		3 €0.08		3 €0.40		3 €0.40
	5 €8.00		5 €8.00		5 €16.00		
	4 €4.00		4 €4.00		4 €8.00		
	3 €0.80		3 €0.80		3 €1.60		

## ***Izmaksas Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



### **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

08.05.2022.