

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"  
Reģ. Nr. 44103143645  
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

White Rabbit  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs: NextGen Gaming Pty Ltd

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 EUR  
Maksimālā likme 20.00 EUR

## **Spēles norise**

„ White Rabbit“ ir piecu ruļļu un 248382 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols (“Wild”)
- Izkaisītais simbols (“Scatter”) un bezmaksas griezienu
- Kāpurs
- “Bonusa Wild” simbols
- Paplašinātie ruļļi
- Ķekša simbols
- Opcijas atkārtotā aktivizēšana
- Karalienes rullis
- Opciju krišana

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Spēles noteikumi***

#### ***Vispārējie noteikumi***

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

#### ***Aizstājējsimbolu (“Wild”) noteikumi***



1. Aiztājējsimbols var parādīties tikai uz 2,3,4 un 5 ruļļa.
2. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Scatter”, “Ķekša” un “Opcijas krišanas” simbolu.

#### ***Izkaisītā simbola (“Scatter”) un bezmaksas griezienu noteikumi***



1. “Scatter” simbols var parādīties tikai uz 2,3 un 4 ruļļa.
2. 3 “Scatter” simboli aktivizē 15 bezmaksas griezienus.
3. “Scatter” simbols neparādās bezmaksas griezienu laikā.

#### ***Kāpura noteikumi***



1. Spēles laikā kāpurs pievieno līdz 4 “Bonusa Wild” simboliem uz ekrānā.

### ***“Bonusa Wild” simbola noteikumi***



1. “Bonusa Wild” simbols reizina visas iesaistītas kombinācijas uz x2 vai x3, un aizvieto visus pārējos simbolus izņemot “Scatter” un “Opcijas krišanas” simbolu.

### ***Paplašināto ruļļu noteikumi***

1. Paplašinātie ruļļi atļauj pievienot papildus simbolus opcijas laikā, kas palielina iespējas uzvarēt.

### ***Ķekša simbola noteikumi***



1. Katru reizi kad ķeksis izsēdinās uz ekrānā, ķekša simbols tiek aizvietots uz diviem jaunajiem simboliem un simbolu skaits uz ruļļa palielinās uz vienu.
2. Ruļļi var palielināties līdz 12 simboliem uz ruļļa.

### ***Opcijas atkārtotā aktivizēšanas noteikumi***



1. Kad rullis sasniedz maksimālo 12 simbolu skaitu opcija tiek atkārtoti aktivizēta.

### ***Karalienes ruļļa noteikumi***

1. Kad rullis sasniedz maksimālo 12 simbolu skaitu karalienes rullis tiek izmantots.
2. Karalienes rullis ir uzlabotais rullis ar papildus “Sarkanajiem karalienēm” un “Wild” simboliem.

## *Opciju krišanas noteikumi*



1. "Opciju krišanas" iespēja atļauj Jums nopirkt šo opciju jebkura laikā.
2. Opcija var tikt nopirkta par cenu kas ir atspoguļota opcijas krišanas poga.
3. Ja cena ir samazināta līdz nullei, tad opcija tiks aktivizēta automātiski
4. "Opcijas krišanas" simboli parādās uz ruļļiem un samazina opcijas pirkšanas iespēju uz šādu summu:



## *Izmaksu Noteikumi*

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## *Spēles vadība*

### *Lai spēlētu, rīkojieties šādi:*

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet "Stake" izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas "Spin".



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### *Automātiskais vadības režīms:*

3. Nospiežot **Auto** ikonu, Jūs varat izvēlēties:

- o Sadaļa **Number of spins** (Griezīenu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- o Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
- o Sadaļa **Single win limit** (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai var palielināties bilance.

### **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

### *Izmaksu apraksts*

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Izmaksas parādītas attēlos.

 <table border="1"><tr><td>5</td><td>25</td></tr><tr><td>4</td><td>10</td></tr><tr><td>3</td><td>5</td></tr><tr><td>2</td><td>2</td></tr></table>	5	25	4	10	3	5	2	2	 <table border="1"><tr><td>5</td><td>5</td></tr><tr><td>4</td><td>1</td></tr><tr><td>3</td><td>0.5</td></tr></table>	5	5	4	1	3	0.5					
5	25																			
4	10																			
3	5																			
2	2																			
5	5																			
4	1																			
3	0.5																			
 <table border="1"><tr><td>5</td><td>2</td></tr><tr><td>4</td><td>0.5</td></tr><tr><td>3</td><td>0.3</td></tr></table>	5	2	4	0.5	3	0.3	 <table border="1"><tr><td>5</td><td>2</td></tr><tr><td>4</td><td>0.5</td></tr><tr><td>3</td><td>0.3</td></tr></table>	5	2	4	0.5	3	0.3							
5	2																			
4	0.5																			
3	0.3																			
5	2																			
4	0.5																			
3	0.3																			
 <table border="1"><tr><td>5</td><td>2</td></tr><tr><td>4</td><td>0.3</td></tr><tr><td>3</td><td>0.2</td></tr></table>	5	2	4	0.3	3	0.2	 <table border="1"><tr><td>5</td><td>1.9</td></tr><tr><td>4</td><td>0.3</td></tr><tr><td>3</td><td>0.2</td></tr></table>	5	1.9	4	0.3	3	0.2	 <table border="1"><tr><td>5</td><td>1.5</td></tr><tr><td>4</td><td>0.3</td></tr><tr><td>3</td><td>0.1</td></tr></table>	5	1.5	4	0.3	3	0.1
5	2																			
4	0.3																			
3	0.2																			
5	1.9																			
4	0.3																			
3	0.2																			
5	1.5																			
4	0.3																			
3	0.1																			
 <table border="1"><tr><td>5</td><td>1.3</td></tr><tr><td>4</td><td>0.3</td></tr><tr><td>3</td><td>0.1</td></tr></table>	5	1.3	4	0.3	3	0.1	 <table border="1"><tr><td>5</td><td>0.7</td></tr><tr><td>4</td><td>0.2</td></tr><tr><td>3</td><td>0.1</td></tr></table>	5	0.7	4	0.2	3	0.1	 <table border="1"><tr><td>5</td><td>0.6</td></tr><tr><td>4</td><td>0.2</td></tr><tr><td>3</td><td>0.1</td></tr></table>	5	0.6	4	0.2	3	0.1
5	1.3																			
4	0.3																			
3	0.1																			
5	0.7																			
4	0.2																			
3	0.1																			
5	0.6																			
4	0.2																			
3	0.1																			

### ***Izmaksas Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



### **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

### **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

14.04.2022