

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

**Spēles nosaukums:** Who Wants To Be A Millionaire

**Spēles veids:** spēļu automātu spēle

**Spēles ražotāja nosaukums:** NextGen Gaming Pty Ltd

## **Spēles dalības maksa (likme)**

**Minimālā likme:** €0,20

**Maksimālā likme:** €10,00

## **Spēles norise**

Who Wants To Be A Millionaire ir sešu ruļļu video spēļu automāts ar:

- Wild simboliem.
- Scatter simboliem.
- Bezmaksas griezienu spēli.
- Walk Away/Final Answer spēli.
- Dzīves līnijas opciju.
- Hot Seat bezmaksas griezienu Gamble spēli.

Wild simbols:

- Wild simbols aizstāj jebkur simbolu, izņemot Scatter simbolus.
- Wild simbols parādās tikai papildu rullī.

Scatter simboli:

- Scatter simbols var parādīties jebkurā rullī.

### Bezmaksas griezienu spēle:

- Trīs vai vairāk Scatter simboli aktivizē bezmaksas griezienu spēli un spēlētājs saņem astoņus bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezienu laikā ir neierobežots laimestu reizinātājs, kurš sākas no 1 un palielinās par 1 pēc katras reakcijas.
- Bezmaksas griezienu spēle tiek spēlēta ar tām pašām likmēm un likmju vērtībām, kādas tās bija bezmaksas griezienu spēles aktivizēšanas brīdī.

### Hot Seat bezmaksas griezienu Gamble spēle:

- Hot Seat bezmaksas griezienu Gamble spēles laikā iespējams vinnēt maksimums piecdesmit bezmaksas griezienus.
- Vinnestu kāpnēm ir 12 pakāpieni, kuru vērtības ir 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20, 22, 25, 30, 40 un 50 bezmaksas griezieni.
- Sākuma pakāpienu nosaka Scatter simbols, kas aktivizē spēles opciju.

### Walk Away/Final Answer opcija:

- Spēlētājam jāizvēlas atbilde A, B, C vai D.
- Katra veiksmīga atbilde virza spēlētāju pa kāpnēm uz augšu.

### Dzīves līnijas opcija:

- Katrā spēlē tiek nodrošināta dzīves līnija: 50:50, Zvans draugam un Jautā auditorijai.
- 50:50 noņem divas nepareizas atbildes.
- Zvans draugam atklāj visticamāko atbildi un tās iespējamo pareizību.

### Spēles norise:

„Spin” poga nodrošina spēles spēlēšanu ar izmaksu līnijām, likmju līmeņiem un likmju ceļiem (ja tie ir aktivizēti). Poga aktivizē spēli ar konkrētām likmju līnijām, likmju līmeņiem un monētu vērtību.

Vinnestu kombinācijas un izmaksas tiek veidotas saskaņā ar izmaksu tabulu jeb „PAYTABLE”.

### **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Vinnesti tiek izmaksāti atkarībā no izvēlētās izmaksu līnijas un likmju ceļiem.

Bezmaksas griezienu beigās jebkuri vinnesti, kas gūti šo griezienu laikā, tiek pievienoti regulārajiem vinnestiem, kas gūti par attiecīgo griezienu.

Likmes līnijas un likmes ceļa vinnesti ir monētas, kuru vērtība ir vienāda ar izmaksu tabulā norādīto vērtību, kas tiek sareizināta ar likmes līmeni.

Likmes līnijas un likmes ceļa vinnests ir vienāds ar vinnēto monētu reizinājumu ar monētu vērtību.

Tiek izmaksāts tikai viens lielākais vinnests par aktivizēto likmes līniju un likmes ceļu. Likmes līnijas un likmes ceļi vinnē tikai tad, ja vinnestu veidojošie simboli ir sakārtojušies virzienā no kreisās un labo pusi.-

Vinnestiem tiek pievienoti vinnesti, kas rodas vienlaicīgi uz dažādām likmju līnijām un likmju ceļiem.

Teorētiskā spēles izmaksa spēlētājam: 96,27%.

### **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

### **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

25.03.2022.