

# Spēļu automātu video spēles WILD COUNTRY noteikumi

## 1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## 2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Wild Country</i>
Spēles veids	Spēļu automāts. Spēle ir paredzēta spēlēšanai izmantojot gan skārienjūtīgas mobilās ierīces – viedtālruņus, planšetdatorus, kuri darbojas uz iOS, Android vai Windows platformas, gan personālo datoru.
Cilidri/ruļļi, līnijas	5 cilindri, 4 rindas, 1024 fiksētas laimestu kombinācijas - visas izmaksā.
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Novomatic Interactive

## 3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.40
Max likmes vērtība (€)	40

## 4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzās savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz €0.40, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

## 5. Spēles norise:

Šī lāča rēciens liek visiem putniem pacelties no koku zariem pat vairāku jūdžu attālumā! Taču uztraukumam nav pamata – *Wild Country* zvaigzne labprāt ielūdz spēlētājus savā teritorijā, jo tur ir neskaitāmas iespējas laimēt ir ! Spēlē ir 1024 veidi, kā iegūt laimestu, tā vizuāli priecē ar gleznainību, un tās lielākā laimesta simbolu var novietot citu uz cita, turklāt tikai ar vienu ruļļu griezienu iespējams laimēt līdz pat 20 Bezmaksas spēlēm (*Free Games*)! Bezmaksas spēles iespējams iegūt arī ar laimesta modifikatoru x2 vai x3, kad Ķepa (*Wild* simbols) ir daļa no laimesta kombinācijas. Laipni lūdzam tuksnesīgajā savvaļā!

	<p><b><u>Bonusu simboli</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Lāča ķepas formas medaljons jeb <i>Wild</i> simbols var parādīties tikai uz trīs vidējiem ruļļiem, un tāpēc pats neveido kombinācijas. Tas darbojas kā džokers, aizstājot citus simbolus (izņemot <i>Bonusu</i> simbolus), kad tas nepieciešams.</li> <li>Ainava ar kalnu jeb <i>Bonus</i> simbols dod laimestu, tam parādoties jebkurā no ruļļu pozīcijām. Laimesti tiek aprēķināti, ņemot vērā kopējo likmi. Vismaz trīs šādi simboli spēlētājam laimē bezmaksas griezienus.</li> </ul>
	<p><b><u>Bezmaksas spēles</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Trīs, četri vai pieci Kalna (<i>Scatter</i>) simboli attiecīgi laimē 8, 15 vai 20 Bezmaksas spēles, ja tie vienlaicīgi pilnībā parādās uz ruļļiem.</li> <li>Katri nākamie divi Kalna simboli, kas parādās vienlaicīgi, spēlētājam laimē piecas Bezmaksas spēles.</li> <li>Spēlējot Bezmaksas spēles, Ķepa (<i>Wild</i> simbols) palielina laimesta kombināciju laimestu 2 vai 3 reizes, tādējādi spēlētājam dodot iespēju palielināt savu laimestu līdz pat 27 reizēm!</li> </ul>
	<p><b><u>Riska spēle</u></b></p> <p>Pieņemot, ka ir izveidojusies veiksmīgā kombinācija un Riska spēles poga ir aktīva, spēlētājs no spēles galvenā ekrāna var piekļūt Riska spēles ekrānam. Spēles mērķis ir pareizi uzminēt uz leju pagrieztās kārts krāsu, tādējādi palielinot savu laimestu.</p>

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 95.16%

Laimestu biežums (%) - aptuveni 45%

Maksimālais laimests – 20 000€

#### LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

- Wild aizvieto jebkuru simbolu, izņemot Bonusa simbolu.
- Visas izmaksas tiek piešķirtas par laimestiem no kreisās uz labo pusi.

- Tikai vienādu simbolu kombinācijas nodrošina laimestu.
- Tiek izmaksāts tikai lielākais aktīvās izmaksas līnijas laimests.
- Darbības traucējumu gadījumā visas izmaksas un papildu spēles tiek anulētas.

#### IZMAKSU TABULA

Visas izmaksas ir uzrādītas kredītpunktos. Visas norādītās izmaksas ir par vienu kredītlīkmi.

Symbol	5x	4x	3x	2x
Bear	150	100	40	10
Eagle	150	50	30	-
Tiger	150	50	30	-
Deer	100	30	15	-
Fish	100	30	15	-

Symbol	5x	4x	3x	2x
A, K	50	20	10	-
Q, J	50	20	5	-
10	40	10	5	-
9	40	10	5	2

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija

no konta sadaļas „Kase”. Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Pēc spēlētāja lūguma laimestu var izmaksāt skaidrā naudā vai ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

**8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti triju darba dienu laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, izmaksā izlozes noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

**9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība;**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

22.03.2021.