

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Wild Duel

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Yggdrasil Gaming Ltd

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 50 EUR

Spēles noteikumi

“Wild Duel” ir piecu ruļļu un 10 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols “Wild”
- “Wild Placement” funkcija
- “Wild Duel” funkcija
- “Scatter” simbols un bezmaksas griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājējsimbola “Wild” noteikumi



1. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolu lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. “Wild” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.

“Wild Placement” funkcijas noteikumi

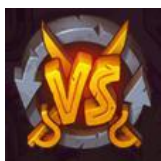
1. “Wild Placement” funkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkurā griezienā, kurā nav izveidojusies laimīga kombinācija.
2. “Wild Placement” funkcija pievieno uz spēles laukumu 3 “Wild” simbolus nejauši izvēlētās pozīcijās.

“Wild Duel” funkcijas noteikumi



1. “Wild Duel” funkcija tiek aktivizēta, ja uz spēles laukuma parādās 2 “Scatter” simboli.
2. Spēlētājam tiek piešķirts atkārtotais grieziens.
3. Katrā spēles laukuma sānā parādās papildus rullis un uz katra ir 3 pozīcijas.
4. “Outlaw” rullis parādās labajā pusē un “Marshal” rullis parādās kreisajā pusē.
5. Uz “Outlaw” ruļļa var parādīties tukšas pozīcijas un reizinātāji x1, x2, x3, x5 vai x10.
6. Uz “Marshal” ruļļa var parādīties tukšas pozīcijas un “Marshal” simboli ar speciālām īpašībām:
 - “Marshal Old Bob” – pievieno “Wild” simbolus nejauši izvēlētās pozīcijās;
 - “Marshal Long John” – pievieno “Wild” simbolu, kas paliek fiksēti savās vietās atkārtotā griezienu laikā;
 - “Marshal Goldie Locks” – pievieno “Wild” simbolus, kas izplešas un aizņem visu rulli.
7. Ja pozīcija uz “Outlaw” ruļļa sakrīt ar pozīciju uz “Marshal” ruļļa, sākas duelis.
8. Kad “Marshal” simbols uzvar dueli, tiek piešķirta “Marshal” speciālā īpašība un “Outlaw” reizinātājs, kas tiek piemērots “Wild” simbolam.
9. Ja “Marshal” simbols uzvar dueli, tiek piešķirts atkārtotais grieziens.
10. Atkārtotie griezieni beidzas, ja “Marshal” zaudē vai ja duelis nav noticis.

“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. Trīs “Scatter” simboli aktivizē 10 bezmaksas griezienus.
2. Bezmaksas griezienu laikā “Wild Duel” funkcija ir aktīva katrā griezienā.
3. Ja “Wild Duel” funkcijas laikā ir vienlaicīgi laimēti 2 vai 3 dueļi, tiek piešķirti 1 vai 2 papildus bezmaksas griezieni attiecīgi.
4. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Bet**” izvēlni



2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”:



3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

Nospiežot ikonu , jūs varat izvēlēties:

1. Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa

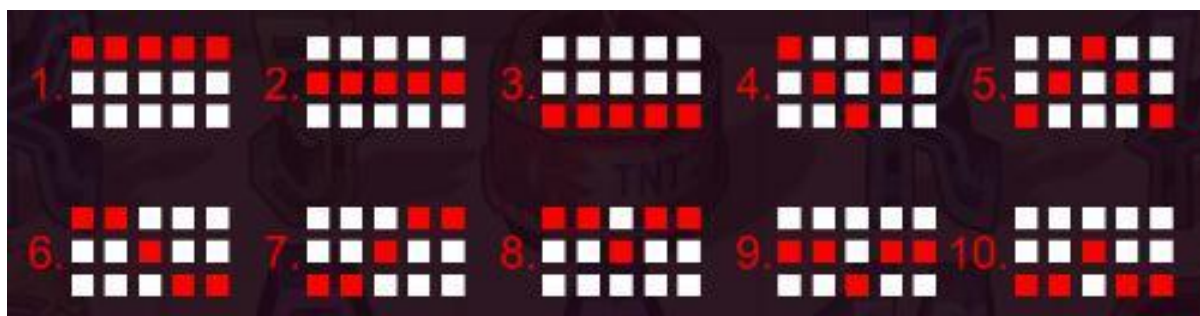
Izmaksas ar likmi 0.50 EUR parādītas izmaksu attēlos. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās izmaksas.

 5x €5.50 4x €3.00 3x €1.00	 5x €5.00 4x €2.50 3x €1.00	 5x €2.00 4x €1.00 3x €0.25	 5x €2.00 4x €1.00 3x €0.25
 5x €4.50 4x €2.00 3x €1.00	 5x €4.00 4x €1.50 3x €0.50	 5x €1.00 4x €0.50 3x €0.15	 5x €1.00 4x €0.50 3x €0.15
 5x €3.50 4x €1.50 3x €0.50	 5x €6.00 4x €3.50 3x €1.25	 5x €1.00 4x €0.50 3x €0.15	 5x €10.00 4x €2.50 3x €1.00

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas "Kase".

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA "Olybet Latvia"

05.09.2022.