

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Wild Flower

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: NYX Digital Gaming (Malta) Limited

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 10.00 EUR

## **Spēles norise**

„ Wild Flower“ ir sešu ruļļu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- “Wilds” aizstājējsimbols
- “Scatter” simboli un bezmaksas griezieni

## **Svarīgi:**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## Spēles noteikumi

### Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### “Wilds” aizstājējsimbola noteikumi



1. “Wild” simboli var parādīties tikai uz 2, 3, 4 un 5 ruļļa.
2. “Wild” simbols, parādoties uz spēles laukuma, aizņem visu rulli.
3. “Wild” simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
4. Spēles laikā var parādīties 2 veidu “Wild” simboli:
  - Ledus “Wild” simbols - aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
  - Ziedu “Wild” simbols - aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas kā arī piemēro 8x laimesta reizinātāju laimīgajai kombinācijai, kuras daļa ir ziedu “Wild” simbols.

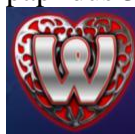
### “Scatter” simbolu un bezmaksas griezienu noteikumi



1. Dzeltensais “Scatter” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa, sarkanais “Scatter” simbols var parādīties tikai uz 6.ruļļa.
2. 3 jebkuri “Scatter” simboli aktivizē bezmaksas griezienus; ja viens no bezmaksas griezienus aktivizējošiem “Scatter” simboliem ir sarkanais “Scatter”, tad tiek piešķirti uzlabotie bezmaksas griezieni.
3. Bezmaksas griezienu sākumā spēlētājam ir jāizvēlas viena no piedāvātajām bezmaksas griezienu opcijām :



- “The Most Beautiful Thing” - tiek piešķirti 7 bezmaksas griezieni; Dūzis, Karalis, Dāma, Kalps, 10 vai 9 tiek izvēlēts par lipīgo “Wild” ruļļiem no 2 līdz 5; 4 lipīgie “Wild” simboli uz viena ruļļa piešķir papildus 3 bezmaksas griezienus.



- “Heart Beats Faster” – tiek piešķirti 12 bezmaksas griezieni; jebkura griezienu laikā var parādīties “Wild” kāpnes, kas piešķir laimīgajai kombinācijai reizinātāju 10x, 20x, 40x vai 80x; 3 un vairāk “Scatter” simboli atkārtoti aktivizē bezmaksas griezienus.

4. Ja viens no bezmaksas griezienus aktivzējošiem “Scatter” simboliem ir sarkanais “Skatter”, tad tiek piešķirti uzlabotie bezmaksas griezieni:
  - Uzlabotie “The Most Beautiful Thing” – ja lipīgais “Wild” griežoties apstājas uz esoša “Wild” simbola, tam tiek palielināts laimesta reizinātājs par +1; maksimālais reizinātājs ir x3;
  - Uzlabotie “Heart Beats Faster” – katru reizi, kad “Wild” kāpnes ir daļa no laimīgās kombinācijas, to reizinātājs pieaug un var sasniegt līdz pat x800.
5. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

### ***Izmaksu Noteikumi***

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Spēles vadība***

#### ***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**Stake**” izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

#### ***Automātiskais vadības režīms:***

3. Nospiežot **Auto** ikonu, Jūs varat izvēlēties:
  - o Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
  - o Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
  - o Sadaļa **Single win limit** (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai var palielināties bilance.

## Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]








Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

### Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Izmaksu koeficienti parādīti attēlos, palielinot līnijas likmi proporcionāli mainās izmaksas.

						
6 1.2 5 1 4 0.4 3 0.2	6 1.2 5 1 4 0.4 3 0.2	6 0.8 5 0.6 4 0.3 3 0.2	6 0.8 5 0.6 4 0.3 3 0.2	6 0.8 5 0.6 4 0.3 3 0.1	6 0.5 5 0.4 4 0.2 3 0.1	6 0.5 5 0.4 4 0.2 3 0.1
6 10 5 5 4 2.5 3 1 2 0.3	6 5 5 2.5 4 0.7 3 0.4	6 2.5 5 1.5 4 0.6 3 0.3	6 1.5 5 1.2 4 0.5 3 0.3	6 0.8 5 0.6 4 0.3 3 0.1	6 0.5 5 0.4 4 0.2 3 0.1	6 0.5 5 0.4 4 0.2 3 0.1

### Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



## **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

14.04.2022