

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

Wild Pixies
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: PragmaticPlay Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 100 EUR

4. Spēles norise

„Wild Pixies“ ir piecu ruļļu, 20 izmaksas līniju, un 10 monētu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājejsimbols (“Wild”)
- Izkaisītais (“Scatter”) simbols
- “Scatter” simbolu dunka
- Klejojošo “Wild” simbolu bezmaksas griezienu spēle

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

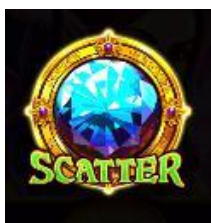
1. Likmes lielums katrā līmenī ir 10 monētas.
2. Monētas vērtība no 0.01 EUR līdz 0.50 EUR
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājejsimbola (“Wild”) noteikumi



1. Šis ir “Wild” simbols, kas var aizstāt visus simbolus, izņemot “Scatter” simbolu.
2. “Wild” simbols ir uz visam spolēm.

Izkaisīta (“Scatter”) simbola noteikumi



1. Šis ir “Scatter” simbols .
2. Tas parādās tikai uz 1., 3. un 5. spoles .
3. Sakrājiet 3 “Scatter” simbolus uz 1., 3. un 5. spoles, lai saktu klejojošo “Wild” simbolu bezmaksas griezienu spēli.

“Scatter” simbolu dunkas noteikumi

1. “Scatter” dunka var notikt nejauši jebkura griezienu beigās, ja “Scatter” simbols atrodas tieši virs vai zem ekrānā uz 5. spoles.
2. Kad tas notiek, simboli uz 5. spoles tiek pavirzīti par vienu pozīciju uz leju vai uz augšu un tā vietu ieņem “Scatter” simbols, un sakas klejojošo “Wild” simbolu bezmaksas griezienu spēle.

Klejojošo “Wild” simbolu bezmaksas griezienu spēles noteikumi

1. Šī spēlē sakas brīdī, kad 3 “Scatter” simboli nonāk uz 1., 3. un 5. spoles parastas spēles vai “Scatter” simbolu dunkas laika.
2. Spēles sakuma tiek piešķirti 8 bezmaksas griezieni
3. Bezmaksas griezienu laika ir 3 seti ar divām tukšām vietām spoļu augšdaļā.
4. Katru reizi, kad parastais “Wild” simbols tiek uzgriezts bezmaksas griezienu laika, viena no tukšajām vietām tiek aizpildīta.
5. Kad tiek aizpildītas divas pozīcijas no seta, tad “Wild” simboli no šī seta pārvērsās par klejojošiem “Wild” simboliem, atgriežas uz

spolēm nejaušas vietas un tiek piešķirti 2 papildu bezmaksas griezieni.

6. Klejojoši “Wild” simboli paliek uz ekrānā līdz raunda beigām un pie katra bezmaksas griezienu pārvietošanas uz nejaušām pozīcijām.
7. Klejojoši “Wild” simboli nevar tikt izmantoti komplektu aizpildīšanai.
8. Pēc visu komplektu savākšanas, jauni “Wild” simboli netiek krati līdz raunda beigām.
9. Bezmaksas griezienu laikā ir aktīvi īpašas spēles.
10. “Scatter” simbols neatrodas uz spolēm klejojošo “Wild” simbolu bezmaksas griezienu laikā.

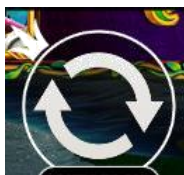
Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Lai pārvērstu monētas kredītos, izmantojiet sekojošo formulu: $\text{Monētu skaits} \times \text{monētas vērtība} = \text{daudzums kredītos}$
5. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**Total Bet**” izvēlni.
2. Lai izvēlētos monētu likmi, lietojiet “**Coins per line**” izvēlni.
3. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.



Rulli sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

4. Nospiežot **Autoplay** ikonu, jūs varat izvēlēties:

- Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

- Jebkura laimesta gadījumā.
- Laimējot Bonusa spēli.
- Ja kādā griezienā laimests pārsniedz.....
- Ja jūsu kredīts palielinās par
- Ja jūsu kredīts samazinās par.....

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts










Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:


- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Izmaksas ar līnijas likmi 0.20 EUR parādītas attēlos, palielinot līnijas likmi proporcionāli mainās izmaksas.

GAME RULES

All symbols pay from left to right on adjacent reels starting from the leftmost reel.

 5 - €2.50 4 - €1.50 3 - €0.50	 5 - €2.00 4 - €1.20 3 - €0.25	 5 - €2.00 4 - €1.20 3 - €0.25	 5 - €1.50 4 - €1.00 3 - €0.15	 5 - €1.50 4 - €1.00 3 - €0.10
 5 - €1.25 4 - €1.00 3 - €0.10	 5 - €1.25 4 - €0.50 3 - €0.10	 5 - €1.20 4 - €0.25 3 - €0.05	 5 - €1.00 4 - €0.20 3 - €0.05	 5 - €1.00 4 - €0.20 3 - €0.05
 5 - €5.00 4 - €2.50 3 - €1.00				

This symbol is WILD and substitutes for all symbols except for 

WILD symbol is present on all reels.

Page 1/8

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimēti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimēti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimēti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.