

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Wild Wild Bass

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Stakelogic B.V.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 20 EUR

Spēles noteikumi

"Wild Wild Bass" ir sešu ruļļu un no 2304 līdz 56254 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" aizvietotājsimbols
- "Bass" simbols
- "The Big Catch" funkcija
- "Insane Catch" funkcija
- "Super Stake" opcija
- "Spin to Win" papildfunkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vispārējie noteikumi

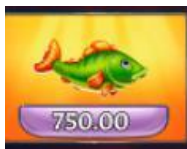
1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Wild” aizvietotājsimbola noteikumi



1. “Wild” simbols var parādīties tikai uz 1 un 2 ruļļa.
2. Divi “Wild” simboli aktivizē “The Big Catch” funkciju.
3. “Wild” simbols aizvieto jebkuru parasto simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

“Bass” simbola noteikumi

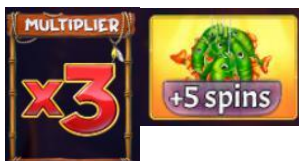


1. Uz katra “Bass” simbola ir norādīta nejauši izvēlēta naudas vērtība, kas ir atkarīga no likmes apmēra.
2. “Bass” simbolu vērtības var tikt izmaksātas tikai “The Big Catch” un “Insane Catch” funkciju laikā.

“The Big Catch” funkcijas noteikumi

1. “The Big Catch” funkcija tiek aktivizēta, ja uz spēles laukuma parādās 2 “Wild” simboli.
2. Funkcijas sākumā 3., 4., 5. un 6. rullis izplešas un palielina izmaksas līniju skaitu.
3. Funkcijas laikā tiek izmaksātas “Bass” simbolu vērtības papildus izmaksu līniju laimestiem.
4. Ja “The Big Catch” funkcijas laikā uz spēles laukuma parādās “Insane Catch” simbols, tiek aktivizēta “Insane Catch” funkcija.
5. Nākamajā griezienā ruļļie atgriežas sākuma izmēros.

“Insane Catch” funkcijas noteikumi



1. “Insane Catch” simbols var parādīties tikai uz 6.ruļļa.
2. Ja uz spēles laukuma parādās 2 “Wild” simboli un “Insane Catch” simbols, tiek aktivizēta “Insane Catch” funkcija ar 2, 4 vai 4 bezmaksas griezieniem.
3. Funkcijas laikā 1. un 2. rullis pārvēršas par vienu reizinātāja rulli un uz visiem pārējiem ruļļiem katra pozīcija griežas neatkarīgi.
4. Katrā griezienā tiek piešķirts reizinātājs no 2x līdz 5x.
5. “Insane Catch” funkcijas laikā uz spēles laukuma var parādīties tikai “Bass”, “Insane Catch” simboli un tukšas pozīcijas.
6. Katra funkcijas griezienu laikā tiek izmaksāta visu “Bass” simbolu vērtība un piemērots piešķirtais reizinātājs.
7. Katra griezienu sākumā spēles laukums tiek pilnībā attīrīts no simboliem.
8. Ja uz spēles laukuma parādās “Insane Catch” simbols, tiek piešķirti papildus griezieni.
9. Visi “Insane Catch” funkcijas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

“Super Stake” opcijas noteikumi



1. “Super Stake” opcijas aktivizēšana dubulto kopējās likmes apmēru.
2. “Super Stake” opcijas aktivizēšana palielina “Wild” simbolu skaitu pamatspēles laikā un palielina iespēju aktivizēt “The Big Catch” vai “Insane Catch” funkciju.
3. Darbojas visi minētie nosacījumi.

“Spin to Win” papildfunkcijas noteikumi



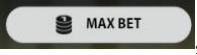

- “Spin to Win” papildfunkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkurā spēles brīdī.
- Kad “Spin to Win” funkcija ir aktivizēta, spēlētājs tiek novirzīts uz Laimes ratu, uz kura ir norādītas fiksētas naudas balvas un “Jackpot”.
- Ja Laimes rats apstājas uz sektora ar naudas balvu, attiecīgā summa tiek pievienota lietotāja spēles kontam un “Spin to Win” funkcija beidzas.
- Ja Laimes rats apstājas uz sektora ar uzrakstu “Jackpot”, spēlētājs tiek novirzīts uz nākamo Laimes ratu, uz kura ir norādīti “Mini”, “Major” un “Grand” džekpoti.
- “Mini”, “Major” un “Grand” džekpotu sākuma vērtības ir 1000 EUR, 5000 EUR un 100 000 EUR attiecīgi.
- Daļa no katras likmes tiek novirzīta Džekpotu uzkrājumam un aktuālās Džekpotu summas tiek norādītas “Spin to Win” funkcijas logā.
- Lai saņemtu iespēju laimēt “Spin to Win” papildfunkciju, lietotājam spēles sākumā ir jāpiekrīt noteikumiem.

Izmaksu Noteikumi

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet **“Total bet”** izvēlni  vai **“+”** un **“-”** pogas pie likmes summas .
2. Nospiežot ikonu **“Max bet”** , tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme.
3. Klikšķiniet uz **“Spin”** .
4. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:



Nospiežot “Auto” ikonu, Jūs varat izvēlēties:

- Sadaļa **Total spins** (Griezīenu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Stop on Bonus**. Automātiskais režīms tiks apstādināts, ja tiks aktivizēts bonuss.
- Sadaļa **Turbo spin**. Ruļļi griezīsies ātrā režīmā.
- Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
- Sadaļa **Single win limit** (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai par vienu griezienu bilance var palielināties.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.












Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.50 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas

	6: 7.50 5: 5.00 4: 2.50 3: 0.50		6: 7.50 5: 5.00 4: 2.50 3: 0.50		6: 2.50 5: 1.50 4: 0.75 3: 0.35
	6: 1.25 5: 0.75 4: 0.50 3: 0.25		6: 1.25 5: 0.75 4: 0.50 3: 0.25		6: 1.00 5: 0.50 4: 0.30 3: 0.20
	6: 1.00 5: 0.50 4: 0.30 3: 0.20		6: 1.00 5: 0.50 4: 0.30 3: 0.20		6: 0.50 5: 0.30 4: 0.20 3: 0.10
	6: 0.50 5: 0.30 4: 0.20 3: 0.10		6: 0.50 5: 0.30 4: 0.20 3: 0.10		

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Attēlā parādītas iespējamās izmaksu līnijas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čatā, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA "Olybet Latvia"

27.07.2023