

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Wild Woof

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Gaming Corps Malta LTD

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

Spēles noteikumi

"Wild Woof" ir 5 ruļļu un 576 veidu kā laimēt spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Scatter & Super Scatter
- Wild
- Sheriff's Badge
- Most Wanted
- Bezmaksas griezieni
- Super Bezmaksas griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas

Teorētiskais ilgtermiņa atmaksāšanās procents (RTP) ir 94,05%.

Vispārējie noteikumi

Scatter & Super Scatter



Scatter un Super Scatter simboli var izkrist 2., 3. un 4. ruļļos.

3 Scatter simboli iedarbina bezmaksas griezienu funkciju. Tiek piešķirti 7 griezieni un tiek atbloķēts 1 WANTED simbols. Bounty reizinātāji tiek atiestatīti katrā griezienā.

2 standarta Scatter un 1 Super Scatter simboli iedarbina Super bezmaksas griezienu funkciju. Tiek piešķirti 7 griezieni un tiek atbloķēti visi WANTED simboli. Bounty reizinātāji pielīp visu griezienu laikā.

Wild



WILD aizstāj visus citus simbolus, izņemot Scatter.

WILD simbols var parādīties kā parasts 1x1 simbols vai 1x4 sakrauts simbols. 1x1 Wild var parādīties uz jebkura ruļļa. 1x4 Wild var parādīties tikai 2., 3. un 4. ruļļos.

Iegūstot 1x4 Wild kā daļu no laimestu līnijas ar atbloķētiem WANTED simboliem, tiek savākti šo simbolu balvas un pievienoti tos Sheriff's Badge laimestu reizinātājam.

Sheriff's Badge



Šerifa emblēmas laimestu reizinātājs tiek aktivizēts "MOST WANTED", bezmaksas griezienu un īpaši bezmaksas griezienu funkciju laikā.

Šerifa emblēmas noklusējuma vērtība ir x1. Maksimālā reizinātāja vērtība ir 50.

Katru reizi, kad tiek iekasēta reizinātāja balva, tā pievieno savu vērtību šerifa žetonam. Pagrieziena beigās visi laimesti tiek reizināti ar vērtību uz šerifa emblēmas.

Šerifa emblēmas reizinātāja vērtība tiek atiestatīta katrā griezienā, izmantojot Bezmaksas griezienu funkciju. Super bezmaksas griezienu laikā reizinātājs netiek atiestatīts, kamēr funkcija nav pabeigta.

Most Wanted



Jebkurā bāzes spēles griezienā var tikt aktivizēta funkcija "MOST WANTED".

Viens nejauši izvēlēts WANTED simbols tiek atbloķēts, un tā reizinātāja velti var savākt.

1x4 Wild ir garantēts, ka tas nonāks 2., 3. vai 4. ruļļos.

Griešanas laikā, nolaižot izvēlēto WANTED simbolu, tā reizinātāja balva tiks pievienota šerifa nozīmītes reizinātājam, palielinot to. Griezienu beigās visi laimesti tiek reizināti ar Sheriff's Badge reizinātāja vērtību.

Bezmaksas griezieni



3 Scatter simboli iedarbina bezmaksas griezienu funkciju, un tiek piešķirti 7 griezieni.

Bezmaksas griezienu sākumā tiek atbloķēts vistālāk pa kreisi esošais WANTED simbols, un var pretendēt uz tā reizinātāju.

Jebkurš Scatter, kas nonāk bezmaksas griezienu laikā, veicina papildu WANTED simbolu atbloķēšanu. Katram WANTED simbolam ir nepieciešami 3 Scatters, lai atbloķētu.

Atbloķējot papildu WANTED simbolus, tiek piešķirti attiecīgi +4 papildu bezmaksas griezieni pirmajam, +3 otrajam un +2 pēdējam.

Griešanās laikā, kurā ir nokļuvis WILD, atbloķējot WANTED simbolus, to reizinātāja balva tiks pievienota šerifa nozīmītes reizinātājam, palielinot to. Griezienu beigās visi laimesti tiek reizināti ar nozīmītes reizinātāja vērtību. Reizinātāja vērtība tiek atiestatīta pēc katras griešanās.

Atbloķēto WANTED simbolu reizinātāju balvas var pieprasīt tikai tad, kad uz ruļļiem ir nonācis sakrauts WILD.

Atbloķējot pēdējo WANTED simbolu, tiek aktivizēta funkcija SUPER BEZMAKSAS GRIEZIENU. SUPER BEZMAKSAS GRIEZIENU laikā šerifa nozīmītes laimestu reizinātājs netiek atiestatīts, līdz funkcija ir pabeigta.

Super bezmaksas griezieni



2 Scatter un 1 Super Scatter simboli iedarbina Super Free Spins funkciju, un tiek piešķirti 7 griezieni.

Super bezmaksas griezienu sākumā visi WANTED simboli tiek atbloķēti, un to reizinātāja balvu var savākt.

Grieziena laikā, kurā ir nokļuvis WILD, jebkura laimesta līnija, kurā ir WANTED simboli, pievienos savu reizinātāja vērtību šerifa nozīmītes reizinātājam, palielinot to. Grieziena beigās visi laimesti tiek reizināti ar nozīmītes reizinātāja vērtību. Reizinātāja vērtība saglabā savu vērtību katrā griezienā.

LAIMĒ LĪDZ 10 000 X SAVU LIKMES VĒRTĪBU!

Izmaksu tabula

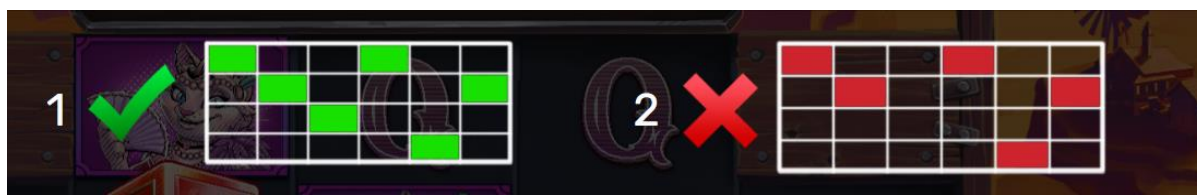
Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 1.60 EUR. Pazeminot vai palielinot likmi, proporcionāli pazeminās vai palielinās līniju izmaksas:

SYMBOLS			
			
5 € 8.00	5 € 3.20	5 € 4.00	5 € 2.40
4 € 4.00	4 € 1.60	4 € 2.00	4 € 1.44
3 € 1.20	3 € 0.64	3 € 0.80	3 € 0.48
			
5 € 2.00	5 € 2.00	5 € 1.60	5 € 1.60
4 € 1.20	4 € 1.20	4 € 0.80	4 € 0.80
3 € 0.40	3 € 0.40	3 € 0.32	3 € 0.32
			
		5 € 1.60	
		4 € 0.80	
		3 € 0.32	

Izmaksu līnijas



Visi simboli tiek skaitīti no kreisās puses uz labo uz blakus esošajiem ruļļiem no pirmā kreisā ruļļa. Par katru izvēlēto izmaksu līniju tiek izmaksāts tikai lielākais laimests.

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čatā, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA "Olybet Latvia"

11.12.2023