

# Spēļu automātu video spēles WIN WIN noteikumi

## 1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## 2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Win Win</i>
Spēles veids	Video spēļu automāts, kas paredzēts spēlēšanai skārienjūtīgās mobilās ierīces (mob. telefons, planšete) un personālos datoros.
Cilindri/ruļļi, līnijas	5 cilindri, 3 rindas, 17 izmaksu līnijas
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	ELKAB Studios AB

## 3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.20
Max likmes vērtība (€)	100





## 4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz €0.20, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

## 5. Spēles norise:

- Spēlētājs var spēlēt ar konkrētu, izvēlētu likmi, vai izvēlēties 1 no 4 likmes mainīšanas stratēģijām:
  1. Optimizer - likme tiek aprēķināta automātiski kā noteikts procents (1%, 2%, 5% vai 10%) no spēlētāja konta bilances.
  2. Leveller – likme tiek palielināta par 2 līmeņiem pēc 5 secīgiem neveiksmīgiem griezieniem un vēl par 2 līmeņiem pēc nākamajiem 5 secīgiem neveiksmīgiem griezieniem. Pēc veiksmīga griezienu likme atgriežas pamatlikmes līmenī.
  3. Booster - likme tiek palielināta par 1 līmeni pēc katra neveiksmīga griezienu, līdz sasniegts 4.līmenis virs pamatlikmes. Pēc veiksmīga griezienu likme atgriežas pamatlikmes līmenī.
  4. Jumper - likme tiek palielināta par 1 līmeni pēc katra iegūta laimesta, līdz sasniegts 4.līmenis virs pamatlikmes. Pēc neveiksmīga griezienu likme atgriežas pamatlikmes līmenī.

- Nospiežot pogu ar bultiņu simboliem ekrāna labajā apakšējā stūrī, tiek iegriezti cilindri ar izvēlēto kredītpunktu vērtību.
- Gājienu var veikt, izmantojot arī „Autoplay” funkciju.
- Turot nospiestu pogu ar bultiņu simboliem ekrāna labajā apakšējā stūrī (pogu, ar kuru arī iegriez cilindrus un veic gājienu), atveras saraksts ar iespējām.
- Automātisko gājienu skaitu var izvēlēties no saraksta, noklikšķinot uz vēlamā automātisko gājienu skaita. Laimesti tiek aprēķināti saskaņā ar laimestu tabulu.
- Laimesta kombinācija = likme X kredītpunkta vērtība.
- Laimestu tabulu var atvērt, nospiežot pogu ar trīs svītru simbolu ekrāna kreisajā augšējā stūrī.

	<p><b><u>Win simbols</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Uzvaras simbols ir aktīvs uz speciālam izmaksas līnijām.</li> <li>• 2 Uzvaras simboli apbalvo ar x10 reizinātāju uz vidēja simbola.</li> </ul>
	<p><b><u>Gold 777 simbols</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zelta 777 simbols, kombinācija ar diviem Uzvaras simboliem uz īpašām izmaksu līnijām, sniedz pamatīgu laimestu, kurš ir 500 reižu lielāks par veikto likmi.</li> </ul>
	<p><b><u>Viens simbols</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Viens simbols izmaksā laimestu par citiem diviem simboliem uz speciālas izmaksu līnijas.</li> </ul>
	<p><b><u>Bonusa spēle</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 3 Bonusa simboli jebkur uz ruļļiem aktivizē Bonusa spēli ar potenciālo bezgalīgo bezmaksas griezienu daudzumu.</li> <li>• Bonusa spēle tiek uzsākta ar nejaušo reizinātāju.</li> <li>• Katrs laimests uz ruļļiem paaugstina reizinātāju pa vienu soli uz priekšu, līdz maksimālam x10 reizinātajam.</li> <li>• Katrs grieziens bez laimesta samazina reizinātāju.</li> </ul>

	<p>uz soli atpakaļ.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tas beidzās, kad reizinātājs ir zem x2.</li> <li>• Bonusa spēles laikā Bonusa simboli kļūst par Wild simboliem.</li> <li>• Wild simbols aizvieto visus simbolus, izņemot Uzvaras simbolu.</li> <li>• Izmaksas līnijas tikai no Wild simboliem tiek izmaksāti, kā augstākas vērtības simboli.</li> </ul>
	<p><b><u>Locked reels respins jeb noslēgto rullu atkārtotie griezieni</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Opcija tiek aktivizēta, kad parādās identiskie simboli uz 1 un 3. ruļļa.</li> <li>• 1 un 3. rullis tiek piefiksēti priekš 3 atkārtotiem griezieniem un 2. rullis tiek uzgriezts normāli.</li> </ul>

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 96.1%  
Maksimālais laimests – 500 000 monētu

#### LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

#### IZMAKSU TABULA

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

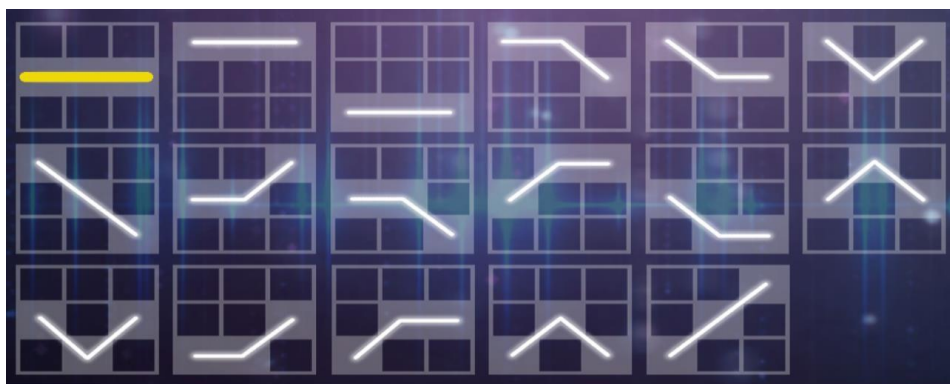
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.
- Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uzotrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

Regulārās Izmaksas ar min. likmes vērtību parādītas attēlā:



## IZMAKSU LĪNIJAS

- Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz izmaksas līnijām no kreisās puses.
- Vienādi simboli jebkur uz 3 vai vairāk blakusesošiem ruļļiem veido izmaksu.
- Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.



### 7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek. Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

### 8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti

azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

**9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

19.03.2021.